S3 L1

Svolgimento esercizio del 04/12/23

Giulia Salani

Consegna

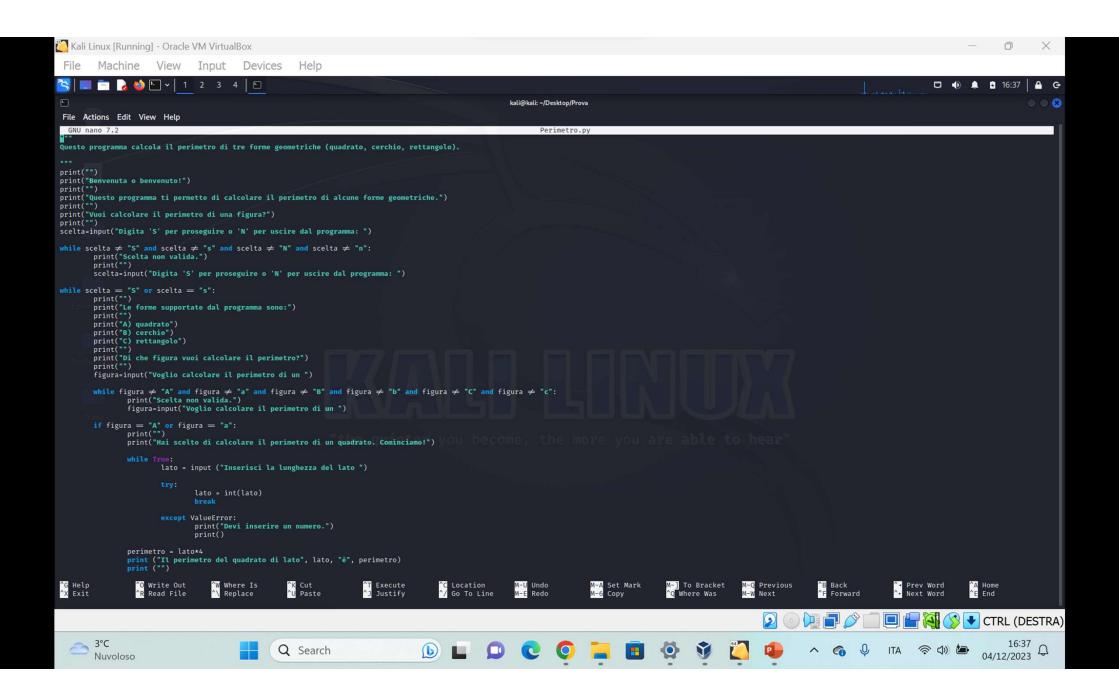
Traccia:

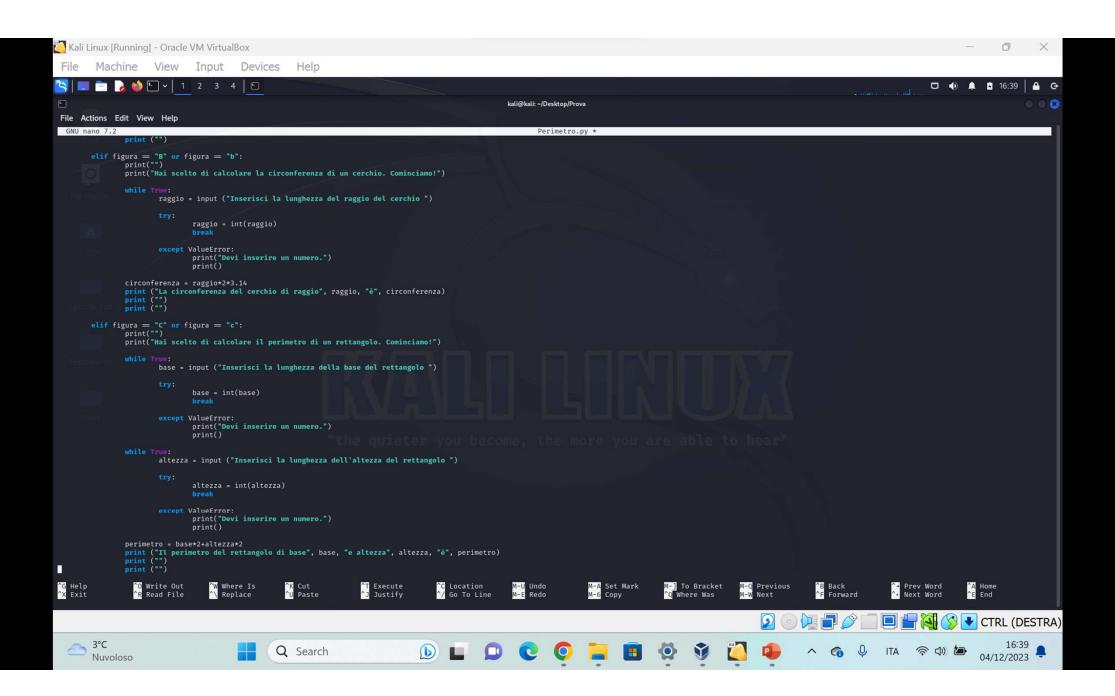
Si scriva un programma in Python che in base alla scelta dell'utente permetta di calcolare il perimetro di diverse figure geometriche (scegliete pure quelle che volete voi).

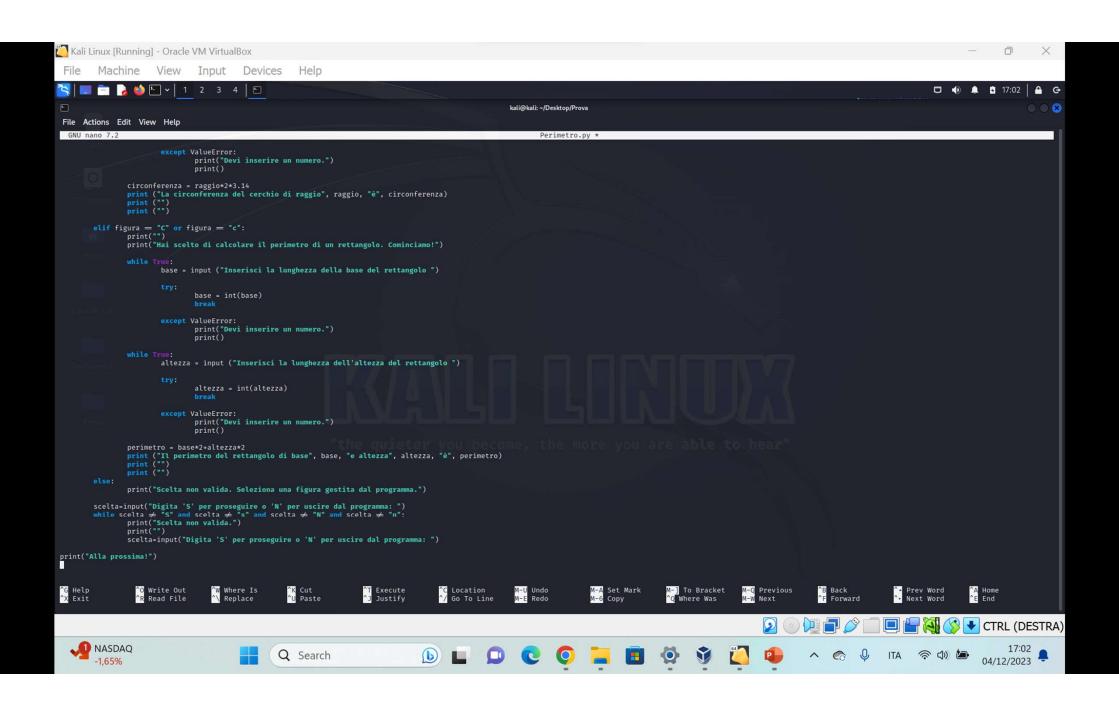
Per la risoluzione dell'esercizio abbiamo scelto:

- -Quadrato (perimetro = lato*4)
- -Cerchio (circonferenza = 2*pi greco*r)
- -Rettangolo (perimetro= base*2 + altezza*2)

CODICE







PROGRAMMA IN FUNZIONE

