ANALISI MATEMATICA II

ESERCITAZIONE 1

Argomenti: vettori, matrici, grafici, aritmetica del calcolatore

- 1. Definire il vettore x=[1:-0.1:0] e comprendere il significato dei seguenti comandi MATLAB:
 - a) x([1 4 3]);
 - b) x([1:2:7 10])=zeros(1,5);
 - c) $x([1 \ 2 \ 5])=[0.5*ones(1,2) \ -0.3];$
 - d) y=x(end:-1:1).
- 2. Definire la matrice

$$A = \left(\begin{array}{cccc} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 5 & 6 & 7 & 8 \\ 9 & 10 & 11 & 12 \end{array}\right)$$

e comprendere il significato dei seguenti comandi MATLAB:

- a) size(A);
- b) B=A.*A;
- c) B=A*A;
- d) B=A'*A;
- e) B=A*A';
- f) A(1:2,4), A(:,3), A(1:2,:), A(:,[2 4]), A([2 3 3],:);
- g) A(3,2)=A(1,1);
- h) A(1:2,4)=zeros(2,1);
- i) A(2,:)=A(2,:)-A(2,1)/A(1,1)*A(1,:).
- 3. Definire la matrice tridiagonale B di dimensione 10×10 , i cui elementi della diagonale principale sono tutti uguali a 5 e quelli delle codiagonali inferiore e superiore sono rispettivamente uguali a -1 e a 3. Quindi porre uguale a 2 gli elementi $B_{5,6}$, $B_{5,9}$, $B_{8,6}$, $B_{8,9}$.
- 4. Definire la matrice

$$A = \left(\begin{array}{rrrr} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 2 & 3 & 4 & 5 \\ 3 & 4 & 5 & 6 \\ 4 & 5 & 6 & 7 \end{array}\right).$$

Successivamente generare le matrici

$$P_1 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \lambda & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}, \quad P_2 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}, \quad P_3 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & \lambda & 0 & 1 \end{pmatrix},$$

1

con $\lambda = 10$, e calcolare i prodotti

a)
$$L_1 = P_1 A e R_1 = A P_1$$
;

b)
$$L_2 = P_2 A e R_2 = A P_2$$
;

c)
$$L_3 = P_3 A e R_3 = A P_3$$
.

Commentare i risultati. Generare infine le matrici L_i e R_i , i = 1, 2, 3, a partire dalla matrice A, senza utilizzare le matrici P_i , i = 1, 2, 3.

5. Utilizzare il comando MATLAB più appropriato per rappresentare graficamente le seguenti funzioni:

$$f_1(x) = \tan(x), \text{ in } [0, \pi/4]$$

$$f_2(x) = \tan(x), \text{ in } [\pi/4, \pi/2)$$

$$f_3(x) = \sqrt{\frac{100(1 - 0.01x^2)^2 + 0.02x^2}{(1 - x^2)^2 + 0.1x^2}}, \text{ in } [0.1, 100].$$

6. Utilizzare il comando MATLAB più appropriato per rappresentare graficamente un'elica circolare, la cui equazione parametrica è

$$x = a\cos(t); y = a\sin(t); z = bt;$$

dove a è il raggio del cerchio dell'elica e b è una costante che determina la "densità dei passi" dell'elica. Si scelga i) $t \in [0, 10\pi], a = 1, b = -0.1$; ii) $t \in [0, 20\pi], a = 1, b = 0.1$.

7. Utilizzare i comandi mesh e surf per il grafico delle funzioni

$$f_1(x,y) = x(x-1)y(y-1)$$

$$f_2(x,y) = x(x-1)\sin(8x)y(y-1)\cos(8y)$$

sul quadrato $Q = [0, 1] \times [0, 1]$.

8. I seguenti numeri vengono introdotti in un calcolatore nel quale i numeri vengono rappresentati in aritmetica floating-point, con base N=10 e t=5 cifre riservate alla mantissa (tecnica di arrotondamento (ii)):

$$a = 1.483593,$$

 $b = 1.484111.$

Utilizzare il comando chop di MATLAB per determinare il risultato $\bar{s} = \bar{a} \ominus \bar{b}$, ove \bar{x} denota il numero di macchina corrispondente ad x e \ominus denota l'operazione di macchina corrispondente all'operazione aritmetica della sottrazione. Confrontare \bar{s} con c = a - b e calcolare l'errore relativo corrispondente.

9. Valutare le espressioni

$$f_1(x) = \frac{1 - \cos(x)}{x^2},$$

$$f_2(x) = \frac{1 - e^x}{x},$$

$$f_3(x) = 1 - \sqrt{1 - x^2},$$

$$f_4(x) = \frac{(x+1)^2 - 1}{x}$$

in $x=10^{-n}$ per n=1,2,...,16. Successivamente riformulare le funzioni assegnate al fine di evitare il fenomeno della cancellazione numerica e, assumendo come valori esatti quelli che si ottengono mediante la riformulazione proposta, calcolare i corrispondenti errori relativi e confrontarli con la precisione di macchina. Stampare e rappresentare graficamente per ogni valore di x l'errore relativo corrispondente.