

IL PRIMO PROGRAMMA JAVA

```
public class Main {  
    public static void main(String[] args) {  
        System.out.println("Hello World!");  
    }  
}
```

Public class Main definisce una classe chiamata Main

Public static void main definisce il metodo main

System.out è un oggetto predefinito della classe PrintStream

Println è il metodo della classe PrintStream applicato all'oggetto System.out

"Hello World!" è un oggetto della classe String

STRUTTURA

Ogni programma Java è una raccolta di una o più classi; ogni classe contiene uno o più metodi; ogni metodo contiene una o più istruzioni.

INVOCAZIONE DI METODI

oggetto.nomeMetodo(parametri)

oggetto è (un riferimento che denota) l'oggetto di invocazione

nomeMetodo(...) è il metodo invocato

parametri sono i parametri passati al metodo

VARIABILI

TIPI DI DATO

Java è un linguaggio fortemente tipizzato. Non si possono dichiarare variabili se prima non le si è associato un tipo di dato.

Sintassi: tipo nome;

```
int a = 42;  
int b = a+8;
```

STRINGHE

```
int a = 42;
int b = a+8;

String p,s,c,r;
s = "pape";
p = "rino";
c = s.concat(p); //paperino
r = s.substring(0,3); //pape
```

Concat concatena due stringhe

Substring(i1,i2) estrae la sotto stringa da indice i1 a indice i2