

# CLASSI

```
public class impiegato {  
    int eta;  
    String nome;  
    String cognome;  
  
    //COSTRUTTORE  
    public impiegato(int eta, String nome, String cognome) {  
        super();  
        this.eta = eta;  
        this.nome = nome;  
        this.cognome = cognome;  
    }  
  
    //GET E SET  
    public int getEta() {return eta;}  
    public void setEta(int eta) {this.eta = eta;}  
  
    public String getNome() {return nome;}  
    public void setNome(String nome) {this.nome = nome;}  
  
    public String getCognome() {return cognome;}  
    public void setCognome(String cognome) {this.cognome = cognome;}  
}
```

In questo caso, il nome della classe è impiegato.

Essa ha i campi eta, nome e cognome; ovviamente ognuna del rispettivo tipo.

Il costruttore ha il compito di inizializzare i campi della classe stessa.

I metodi get e set servono rispettivamente a risalire in qualsiasi momento a un determinato campo e a modificarlo.