

ISTRUZIONI

IF/ELSE

```
if(condizione) {  
    istruzione;  
}  
else {  
    istruzione;  
}
```

```
if(a>b)  
    System.out.println(a);  
else  
    System.out.println(b);
```

Se la condizione è vera entriamo nel ramo if eseguendone le istruzioni, altrimenti le ignoriamo passando direttamente all'else.

WHILE

```
while(condizione) {  
    istruzione;  
}
```

```
int i=0;  
while(i<10) {  
    System.out.println("*");  
    i++;  
}
```

Le istruzioni presenti nel corpo vengono eseguite solo finchè la condizione è vera. Ovviamente ad ogni iterazione viene rivalutata.

FOR

```
for(inizializzazione; condizione; incremento) {  
    istruzioni;  
}
```

```
for(int i=0; i<10; i++) {  
    System.out.println("*");  
}
```

Le istruzioni nel ciclo for vengono eseguite finché l'indice(in questo caso i) soddisfa la condizione.

METODI

```
public static int somma(int a, int b) {  
    return a+b;  
}
```

public fa sì che il metodo sia visibile altrove

static indica un metodo statico

int è il valore di ritorno

somma il nome del metodo

return indica il valore di ritorno