

## OGGETTI

La gestione degli attributi è molto elementare e allo stesso tempo molto tediosa. Essendo però una pratica di uso comune, il Ruby fornisce delle comode scorciatoie per la gestione degli attributi: `attr_reader`, `attr_writer`, `attr_accessor` e `attr`. Il nostro codice diventa in definitiva:

```
class CarroArmato
  attr :colpi, true
  attr :carburante, true

  def initialize (colpi, carburante)
    @colpi = colpi
    @carburante = carburante
  end
end
```

Il valore `true` dopo il nome dell'attributo sta ad indicare che la variabile è anche scrivibile, in alternativa avremmo potuto usare `attr_reader` e `attr_writer` oppure `attr_accessor` che è sinonimo di “`attr nome_simbolo, true`”.