

Compiladores

Práctica y Construcción de

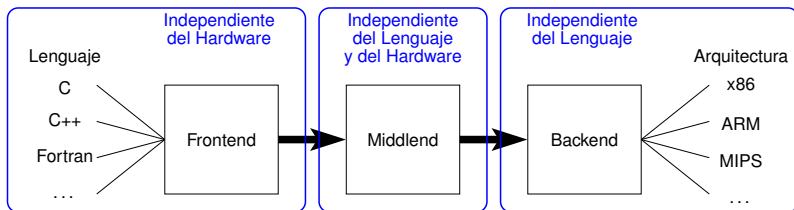
Maximiliano Eschoyez

2021

ddd

Etapas Compilación

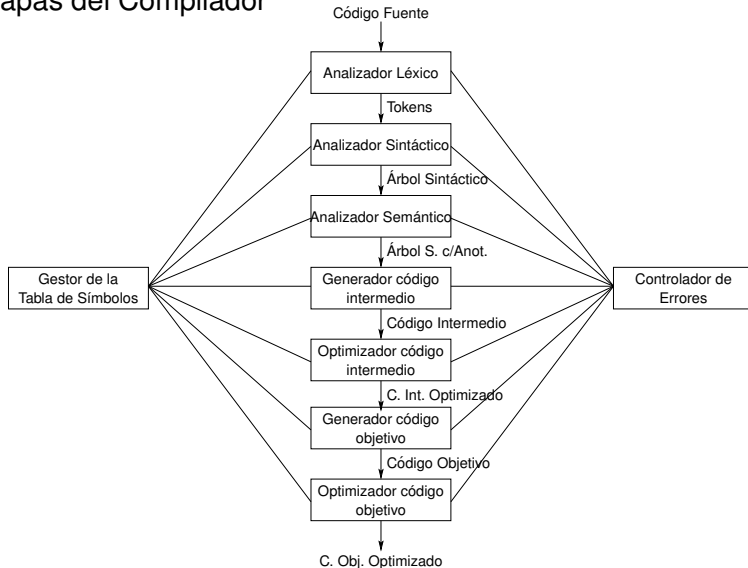
Suite de Compilación



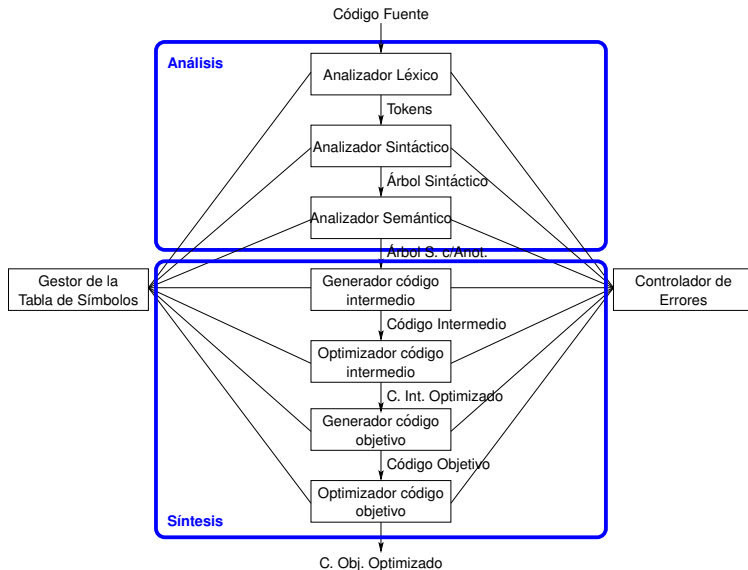
GCC y Clang/LLVM siguen este modelo

Etapas Compilación

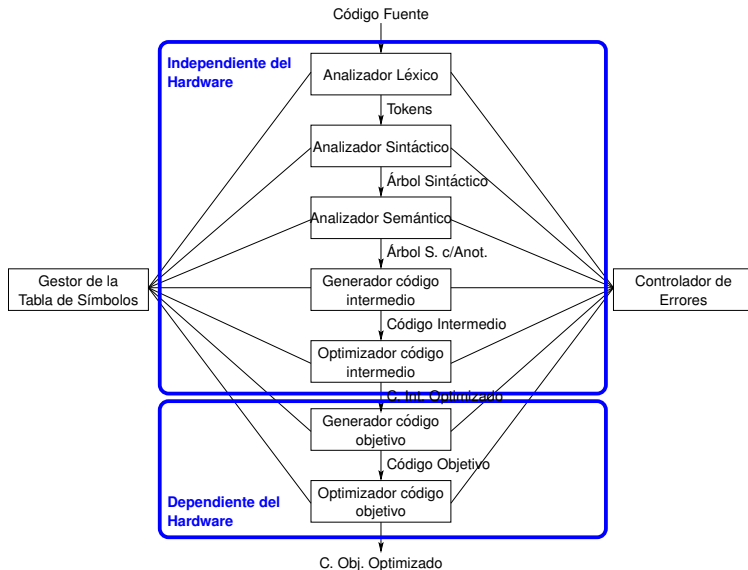
Etapas del Compilador



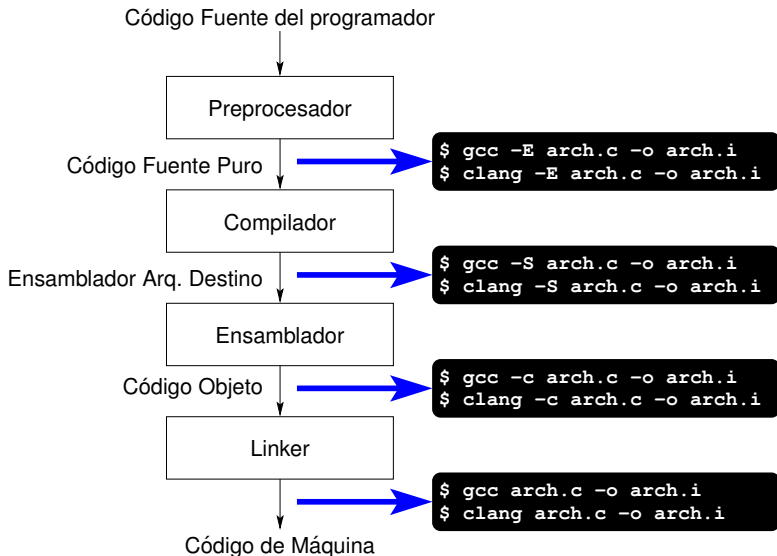
Etapas Compilación



Etapas Compilación



Etapas Compilación



ANTLR – Expresiones Regulares

Metacaracteres

- `.` \Rightarrow cualquier caracter
- `?` \Rightarrow 0 o 1 caracter
- `*` \Rightarrow 0 o más caracteres
- `+` \Rightarrow 1 o más caracteres

Operaciones

- `a b` \Rightarrow yuxtaposición \Rightarrow `'i' 'n' 't'`
- `a | b` \Rightarrow selección \Rightarrow `'2' | 'x'`
- `(a b)` \Rightarrow agrupación
- `[a-b]` \Rightarrow secuencia (por extensión) solo `.`^{es} metacaracter
`[\t\n]`

`[a-z]` `[A-Z]` `[A-Za-z]` `[AEIOU]` `[k-m]`
`[0-9]` `[02468]`

rangos numéricos \Rightarrow horas día

`([01][0-9]) | ('2'[0-3]) [-+*/]`

- `~a` \Rightarrow negación \Rightarrow `~[.,;:]` (tilde -EN- / virgulilla -ES-)