



2021/2022

## SERIE A CENTRO TIM



A cura del Presidente Avv. Luca Micheli

# SERIE A CENTRO TIM

*di N.G.*

## Regolamento ufficiale Edizione 2021-2022

### PARTE I Disposizioni generali

1. Il giuoco del fantacalcio è istituito per l'unica finalità di divertimento, ovvero tutti dovranno attenersi al presente regolamento sottoscrivendone i dettati articoli al solo motivo di trasparenza e regolarità.

2. La Lega di fantacalcio, denominata "S.u.s.y. League", per l'anno in corso prenderà il nome di SERIE A CENTRO TIM di NG ed è composta da 12 Società partecipanti.

3. Ogni violazione del regolamento comporterà sanzioni, ove non previste dallo stesso, decise dalla federazione o dall'assemblea direttiva.

4. Ogni squadra ha un suo referente principale con carica di Presidente, il quale manterrà i contatti ufficiali con le altre Società e con la federazione.

Le singole Società possono liberamente strutturare la loro amministrazione e i propri organi direttivi, ma i contatti con le istituzioni federali saranno in ogni caso intrattenuti esclusivamente dal Presidente o da un suo rappresentante munito di apposita delega speciale.

### Degli organi istituzionali

5. Il direttivo del fantacalcio è formato dal Presidente di federazione e da tre membri eletti annualmente dall'assemblea in sede di prima convocazione.

Il direttivo è convocato dal Presidente ogni volta che ve ne sia necessità.

Il Presidente di federazione può nominare un segretario anche non facente parte dell'assemblea. L'assemblea può nominare un suo rappresentante, membro di diritto del direttivo.

La carica di Presidente di federazione è incompatibile con quella di presidente di Società.

6. Tutti i presidenti hanno lo stesso valore e potere all'interno dell'assemblea, rappresentante incluso.

7. L'assemblea è formata da tutti i presidenti delle società iscritte, le quali hanno diritto al voto all'interno della stessa, più il Presidente con il suo eventuale segretario.

Ove non diversamente previsto, le assemblee si svolgono pubblicamente. Ogni società è libera di parteciparvi con il presidente, con un amministratore o un mandatario muniti di delega speciale, anche contemporaneamente ma mantenendo comunque un unico voto.

8. L'assemblea è convocata:

- a) la prima volta prima dell'inizio del campionato di serie A onde svolgere regolare asta giocatori;
- b) una nel fine settimana successivo la chiusura del mercato invernale di serie A, onde svolgere "draft" di riparazione;
- c) ogni volta di cui all'art. 3;
- d) ogni volta ne facciano richiesta scritta e motivata, anche a mezzo di posta elettronica, un terzo dei presidenti di società;
- e) ad istanza scritta di almeno due membri del direttivo;
- f) ogni volta che il Presidente di federazione lo ritenga necessario.

9. Nelle assemblee di asta devono essere presenti e/o rappresentate tutte le Società. Ove i mezzi tecnici lo rendano possibile, tale partecipazione è consentita anche a mezzo telematico.

Nelle altre assemblee deve essere presente la maggioranza degli aventi diritto nelle prime due convocazioni, e le decisioni verranno prese a maggioranza dei partecipanti.

10. Il presente regolamento può in ogni momento essere modificato solamente in assemblea e a maggioranza assoluta degli aventi diritto.

È tuttavia permesso al Presidente di federazione aggiungere nuovi articoli o modificarne i presenti se egli lo ritenga necessario.

Gli articoli immessi ai sensi del comma precedente, entrano in vigore a tutti gli effetti decorsi i 4 giorni dalla data di comunicazione. È immodificabile la “Parte I”.

## PARTE II Composizione rose squadre

**11.** Durante la prima convocazione dell'assemblea, si procederà alla vendita all'incanto di tutti i calciatori del campionato nazionale di calcio partecipanti alla Serie A.

La lista ufficiale dei giocatori, è quella pubblicata sul sito internet fantacalcio.it, interamente riprodotta e trascritta sul portale ufficiale della Susy League – Serie A Centro TIM di NG.

**11bis.** Testata di riferimento per ogni questione risolvibile sulla base di votazioni e/o inquadramento di giocatori, è il sito internet “fantacalcio.it” redazione nazionale.

**12.** Ogni società ha a propria disposizione un budget complessivo di 400 fantamilioni da utilizzare per la composizione della propria rosa nei modi e nei limiti individuati dal primo comma dell'art. 15.

**13.** A condurre l'asta è il Presidente di federazione.

I giocatori verranno chiamati in asta per blocchi di ruolo nel seguente ordine: portieri, difensori, centrocampisti, attaccanti. Si passa al ruolo successivo soltanto allorquando tutti i presidenti di società avranno completato gli acquisti relativi al ruolo precedente.

La successione della chiamata in asta dei singoli giocatori viene gestita direttamente dal portale ufficiale secondo un criterio random.

In deroga al criterio casuale di cui al comma che precede, verranno chiamati a turno da ogni presidente tutti i portieri, i primi tre giri completi per i difensori e per gli attaccanti ed i primi quattro per i centrocampisti, ultimati tali turni a chiamata, si inizierà la gestione randomizzata.

Il turno di chiamata inizia dal presidente a destra rispetto il presidente procedendo in senso antiorario sino all'ultimo presidente online.

**14.** Qualora l'asta precampionato dovesse svolgersi prima della chiusura del mercato di

serie A, i giocatori rimasti invenduti, compresi i nuovi arrivi, potranno essere acquistati su esplicita richiesta al presidente tramite il procedimento delle buste chiuse.

Ogni società interessata farà tante richieste pubbliche di acquisto per quanti sono i calciatori domandati entro la data all'uopo stabilita dal Presidente di Federazione e tutti vi potranno rispondere. Lo stesso Presidente, poi, fisserà così una data ed un orario in cui riceverà tutte le singole offerte in privato.

Ogni presidente disporrà di una sola offerta per ciascun singolo calciatore e non potrà in nessun caso cumulare offerte per un importo superiore al proprio budget restante, pena l'esclusione da tutte le aste.

**15.** Le rose delle società partecipanti sono necessariamente formate da tre portieri, nove difensori, nove centrocampisti, sette attaccanti.

Durante il normale svolgimento dell'asta, è consentito l'acquisto di un giocatore bonus che ogni presidente potrà scegliere a proprio piacimento in ogni momento senza alcun vincolo di ruolo, purché non domandato ad una fase successiva dell'asta.

Una volta acquistato, il giocatore bonus non può essere più modificato sino al termine della stessa asta. A partire da tale scadenza potrà essere oggetto di scambi e inserito nelle successive sessioni di mercato.\*

\* Comma aggiunto il 1/09/2006

**16.** In merito all'asta dei portieri, si procederà al regolare acquisto tramite asta di due portieri. Il terzo portiere può essere acquisito senza procedere ad asta pubblica, in assenza di richieste da parte di altre società, al costo di 1 fantamilione scegliendolo tra quello di riserva di uno dei due acquistati in precedenza.

È altresì possibile, se non vi sono richieste da parte di altre società, dopo l'acquisto di un portiere prenderne direttamente i due di riserva al costo di 1 fantamilione ciascuno.

**16bis.** Durante l'asta per ogni giocatore che verrà pagato per un prezzo superiore ai 49 fantamilioni, sarà regalato un cicchetto al presidente acquirente. Per ogni giocatore che verrà pagato più di 79 fantamilioni, giro di cicchetto per tutti i presidenti, mentre giro di cicchetto doppio per tutti se il giocatore

supera i 109 fantamilioni. Per ogni giocatore che viene venduto a più di 119 fantamilioni, triplo cicchetto per colui che lo acquista.

La bevanda da distribuire per i cicchetti, viene decisa in assemblea prima dell'inizio dell'asta. I cicchetti vanno necessariamente consumati prima dell'inizio dell'asta per il giocatore successivo. I presidenti che partecipano all'asta a mezzo telematico, dovranno bere davanti la webcam.

Se all'asta partecipano per una società più persone delegate, i cicchetti devono essere distribuiti pro-capite e non pro-quota. Il Presidente di federazione beve in tutte le bevute cumulative, in quelle singole a discrezione dello stesso.

I cicchetti sono obbligatori ed incedibili.

### PARTE III Svolgimento del campionato

**17.** Il campionato viene diviso in due fasi separate e distinte.

La prima tornata prende il nome di "Apertura", mentre la seconda quello di "Chiusura".

Entrambe le partizioni si svolgono come normali tornei "all'italiana" indipendenti l'uno dall'altro.

Art. sostituito ass. 3/09/2005

Si riporta di seguito il testo dell'articolo anteriormente vigente: *<Il campionato si svolge come un normale torneo "all'italiana" a girone unico.>*

**18.** L'Apertura si svolgerà con gare di andata e ritorno in cui ogni singolo partecipante incontrerà due volte tutti gli altri concorrenti, una volta in casa ed una in trasferta.

Art. sostituito ass. 3/09/2005

Si riporta di seguito il testo dell'articolo anteriormente vigente: *<Sulla base di un calendario le squadre si scontreranno di volta in volta nell'arco delle 36 giornate, in cui una singola squadra al termine del torneo avrà giocato per 4 volte contro tutte le altre.>*

**18bis.** La chiusura è composta da un unico girone detto *sprint*. Questo si svolge con gare di sola andata in cui ogni partecipante sfiderà una volta soltanto tutti gli altri partecipanti in incontri da disputarsi su campo neutro.

Il calendario di chiusura deve differire da quello di apertura.

**19.** Il campionato è diviso in due distinte classifiche che prendono il nome di classifica a punti e classifica marcatori.

**20.** La classifica a punti prevede l'assegnazione di 3 punti per ogni vittoria, 1 punto per ogni pareggio e 0 punti per ogni sconfitta conseguiti.

È vincitore di questa classifica chi al termine del campionato avrà totalizzato il maggior numero di punti.

**21.** La classifica marcatori viene stilata in base al punteggio totale reso dalla somma dei singoli voti di tutti i giocatori in campo presenti per ogni giornata al netto dei moltiplicatori difesa e fattore campo.

È vincitore di questa classifica chi al termine del campionato avrà totalizzato la votazione complessiva più elevata.

**22.** In caso, a fine campionato, di ex-aequo tra due formazioni, al fine di stabilire la migliore classificata, si procede nel seguente ordine:

- a) scontri diretti;
- b) differenza reti negli scontri diretti;
- c) gol segnati in trasferta negli scontri diretti;
- d) maggior numero di vittorie;
- e) maggior numero di reti totali segnate;
- f) migliore classifica marcatori;
- g) nella chiusura migliore posizione di classifica nell'apertura;
- h) chi beve più birra in una sfida all'uopo indetta dal Presidente.

**23.** Nel caso, a fine campionato, di ex-aequo tra tre o più formazioni la precedenza viene data alla classifica avulsa, e poi seguendo l'ordine di cui all'articolo precedente.

### Svolgimento delle singole gare

**24.** Ogni squadra consegna la propria formazione nei modi e nei casi tassativamente previsti nel regolamento del fantacalcio.

**25.** Le formazioni sono composte da undici giocatori titolari.

Devono di seguito essere inseriti dieci giocatori di riserva di cui obbligatoriamente almeno un portiere e nove giocatori senza alcun vincolo di ruolo.(1)

(1) Comma sost. Il 01/08/2012.

Si riporta di seguito il testo del comma precedente: *< Devono di seguito essere inseriti sette giocatori di riserva divisi in un*

*portiere, due difensori, due centrocampisti, e due attaccanti.>*

**26.** I moduli ammessi per le formazioni sono: 5-4-1; 5-3-2; 4-5-1-; 4-4-2; 4-3-3; 3-5-2; 3-4-3.

L'eventuale presentazione di un modulo non conforme a quelli indicati nel precedente comma, renderà d'ufficio inespressa la formazione.

**27.** Per ogni giornata sono ammesse un massimo di 3 sostituzioni dei giocatori titolari ad opera di quelli presenti tra le riserve.

Un titolare per essere sostituito deve necessariamente essere sprovvisto di voto.

A sostituire un titolare sarà la riserva dello stesso ruolo che è stata indicata per prima.

Le sostituzioni vengono effettuate d'ufficio.

**28.** Terminate le 3 sostituzioni, essendo senza voto anche le riserve, qualora la squadra non abbia raggiunto un numero pari ad 11 giocatori, il conteggio verrà effettuato su un numero di giocatori inferiore ad 11.

Nel caso in cui le sostituzioni possibili fossero in numero maggiore di 3, la federazione effettuerà solo le 3 più vantaggiose ed in ogni caso preferendo prima i portieri, poi i difensori, poi tutti gli altri.

**28bis.** Se una Società dovesse avere più di 5 calciatori indisponibili per infezione da "Covid19" può, previa comunicazione scritta al Presidente di Federazione, ottenere un sei d'ufficio nel caso non riesca a schierare 11 titolari nella formazione inviata, a patto che abbia schierato tutti i disponibili riserve incluse.

Se gli indisponibili per infezione "Covid19", a prescindere dal loro numero totale, dovessero essere più di 1 portieri, di 3 difensori, di 3 centrocampisti o di 3 attaccanti, si applica la regola di cui al comma 1 ma limitatamente al ruolo interessato.

**29.** Qualora una o più gare di serie A dovessero essere annullate o rinviate, ai calciatori presenti nelle formazioni di tali squadre verrà assegnata d'ufficio la votazione di 6.

Il comma che precede non si applica qualora i rinvii o i posticipi consentano alla testata di riferimento individuata ai sensi

dall'art. 33 comma terzo, di esprimere ed indicare una regolare valutazione.

Se una gara dovesse essere sospesa prima della fine, a prescindere dall'omologazione o meno del risultato, i giocatori sprovvisti di voto e soltanto quelli, riceveranno anch'essi un 6 d'ufficio.

Art. sostituito 01/08/2015.

Si riporta di seguito il testo dell'articolo anteriormente vigente: *<Se una gara di serie A dovesse essere rinviata, ai calciatori facenti parte di una delle due squadre in questione verrà assegnata d'ufficio la votazione di 6.*

*Se una gara dovesse essere sospesa prima della fine, a prescindere dall'omologazione o meno del risultato, i giocatori che non avranno voto e soltanto quelli, riceveranno anch'essi un 6 d'ufficio.>*

**30.** La somma dei voti dei giocatori scesi in campo formerà il punteggio per il cumulo ai fini della classifica marcatori.

**31.** Per ciò che concerne la classifica a punti, vincerà l'incontro chi avrà segnato un maggior numero di gol.

**32.** La prima rete viene realizzata al raggiungimento dei 65 punti.

Successivamente ogni 5 punti viene incrementata la segnatura di una rete ulteriore a favore.

I voti ufficiali valevoli per il calcolo dei punteggi di giornata, delle classifiche nonché del computo dei bonus e dei malus, saranno attinti dal sito web "*fantacalcio.it*", nella sezione voti denominata "*Redazione Italia*".

**33.** I bonus prevedono l'aggiunta di un punteggio ulteriore che verrà attribuito nel seguente modo:

- a) per ogni gol 3 punti al marcatore;
- b) per ogni rigore parato 3 punti al portiere;
- c) per ogni assist su calcio da fermo 0.5 punto al giocatore;
- d) per ogni assist effettuato in movimento 1 punto al giocatore.

Al di fuori di quelli indicati nel comma precedente e nell'art. 34, non sono previste altre tipologie di bonus.

**33bis.** I malus prevedono la sottrazione di un punteggio che verrà decurtato nel seguente modo:

- a) per ogni cartellino giallo 0.5 punti al giocatore ammonito;

- b) per ogni cartellino rosso 1 punto al giocatore espulso;
- c) per ogni rigore sbagliato 3 punti al giocatore calciante;
- d) per ogni gol subito 1 punto al portiere;
- e) per ogni autogol 2 punti al marcatore.

Al di fuori di quelli indicati nel comma precedente e nell'art. 34, non sono previste altre tipologie di malus.

**33ter.** Ad ogni giornata del campionato di Apertura, viene cumulato 1 punto *marcatori* alla squadra ospitante, che acquisirà valore, però, esclusivamente ai fini della classifica a punti.

**34.** Oltre a quelli indicati negli artt. 33 e 33bis, saranno assegnati dei bonus e dei malus in base alla media voto ottenuta dai giocatori schierati nelle proprie difese.

Ai fini del comma precedente, si applicano i criteri stabiliti dall'art. 34bis.

**34bis.** Tabella dei bonus per la media difesa:

Votazione media	Difesa a 3	Difesa a 4	Difesa a 5
0 - 4,24	+8	+7	+6
4,25 - 4,49	+7	+6	+5
4,50 - 4,74	+6	+5	+4
4,75 - 4,99	+5	+4	+3
5 - 5,24	+4	+3	+2
5,25 - 5,49	+3	+2	+1
5,50 - 5,74	+2	+1	0
5,75 - 5,99	+1	0	-1
6 - 6,24	0	-1	-2
6,25 - 6,49	-1	-2	-3
6,50 - 6,74	-2	-3	-4
6,75 - 6,99	-3	-4	-5
7 - 7,24	-4	-5	-6
7,25 - 7,49	-5	-6	-7
7,50 - 7,74	-6	-7	-8
7,75 - 10	-7	-8	-9

La tabella indicata nel precedente comma produce i suoi effetti soltanto nei confronti della squadra avversaria di giornata.

Se a seguito del mancato ingresso dei giocatori di riserva, una squadra dovesse trovarsi con un modulo difensivo che non è quello indicato in origine, ai fini della media difesa sarà considerato il nuovo modulo che si è conseguentemente venuto a creare.

Se la difesa che si forma, in seguito ai fatti descritti nel comma precedente, è composta da due soli giocatori, verranno regalati 4 punti all'avversario, se è composta da un

giocatore 6 e se è composta da zero giocatori verranno regalati 10 punti.(1)

(1) Comma sostituito il 1/09/2006

**34ter.** In caso di rinvii di partite di Serie A prima del termine ultimo per la consegna delle formazioni inerente la giornata in svolgimento, se un Presidente dovesse schierare un calciatore facente parte della gara in questione, gli verrà assegnato il voto di cui all'art. 29 annullando, però, automaticamente la media difesa allorché dovesse trattarsi di un difensore, con attribuzione di un valore di 0 al suo avversario di turno.

**35.** Per la media difesa si considerano i voti dei soli difensori, escluso il portiere, al netto di eventuali bonus o malus.

**36.** I punteggi ottenuti attraverso il calcolo della media difesa, acquisiranno valore esclusivamente ai fini dello scontro diretto di giornata, quindi per la sola classifica a punti.

### Finale scudetto

**37.** Al termine del campionato di Chiusura verrà disputata la finale scudetto.

La Società che si aggiudicherà la finale sarà dichiarata vincitrice dell'intera stagione agonistica e si potrà fregiare del titolo dello scudetto.

A qualificarsi per la finale saranno la vincitrice del torneo di Apertura e di quello di Chiusura.

**38.** La finale scudetto si gioca su doppia gara di andata e ritorno.

Sarà dichiarata vincitrice la Società che nell'arco delle due sfide avrà totalizzato il maggior punteggio.

In caso di parità di punteggio, la vittoria sarà assegnata alla Società che avrà segnato il maggior numero di reti.

In caso di ulteriore parità, la vittoria sarà assegnata alla Società con miglior punteggio "Aggregate" o, in via subordinata, alla vincitrice dell'Apertura.

**39.** La classifica "Aggregate" verrà stilata sommando i punteggi totali delle classifiche a punti di Apertura e Chiusura.

In caso di ex-aequo tra due o più squadre, si procederà a norma degli artt. 22 e 23.

**40.** Se a vincere Apertura e Chiusura è la medesima compagine, questa sarà immediatamente ipso iure dichiarata la vincitrice dello scudetto, portando a casa l'ambitissima Coppa.

In questo caso la finale verrà ugualmente disputata tra la vincitrice dello scudetto e la seconda classificata nella "Aggregate", ma sarà unicamente valevole per l'assegnazione del premio in denaro di cui all'art. 74bis.

### **Coppa Italia**

**41.** Durante lo svolgimento dei tornei di Apertura e Chiusura ed in contemporanea di essi, verrà disputata la "Coppa Italia".

Vi prendono parte tutte le 12 Società partecipanti alla Serie A Centro Tim di NG.

L'iscrizione prevede una tassa di partecipazione di € 10,00.

**42.** Le società partecipanti vengono suddivise in 2 raggruppamenti da 6 squadre ciascuno denominati, in onore dello sponsor, "girone Narpini" e "girone Gianluca" secondo un sorteggio casuale effettuato il giorno dell'asta.

**43.** I gironi preliminari prevedono scontri su campo neutro tra tutte le Società in gare di sola andata.

Le prime 4 classificate accederanno alla fase successiva che si disputerà su tabellone tennistico a partire dai quarti di finale.

In caso di ex-aequo tra due o più squadre, si procederà a norma degli artt. 22 e 23.

**44.** Nella fase ad eliminazione diretta, la prima classificata del girone Narpini incontrerà al primo turno la quarta del girone Gianluca, la seconda classificata del girone Narpini incontrerà la terza del girone Gianluca, la terza del girone Narpini incontrerà la seconda del girone Gianluca e la quarta del girone Narpini incontrerà la prima del girone Gianluca.

**45.** I quarti di finale e le semifinali si giocano con gare di andata e ritorno, con punto aggiuntivo per la società ospitante.

Gioca il ritorno in casa la migliore classificata nei gironi.

Sarà dichiarata vincitrice la Società che nell'arco delle due sfide avrà totalizzato il maggior punteggio.

In caso di parità di punteggio, la vittoria sarà assegnata alla Società che avrà segnato il maggior numero di reti.

In caso di ulteriore parità, la vittoria sarà assegnata alla Società che ha realizzato il maggior numero di reti in trasferta.

Se dovesse permanere il risultato di parità, si procederà alla disputa di due tempi supplementari che assegneranno la vittoria alla Società che nell'arco delle due gare ha totalizzato maggior punteggio marcatori, purché il distacco sia superiore a 2,5 punti.

Se la parità dovesse persistere, si procederà all'esecuzione dei tiri di rigore che dichiareranno vincente la squadra in quel momento meglio posizionata nella classifica Aggregate a punti.

**46.** La finale sarà disputata in gara unica.

In caso di parità, si procederà a norma dei commi 6 e 7 dell'art. 45.

**47.** Le date degli incontri saranno comunicate di volta in volta in modo casuale dal Presidente di federazione, sia per la fase a gironi, sia per la fase finale.

**48.** L'intero montepremi della Coppa Italia pari ad € 120,00 verrà suddiviso in € 100,00 alla squadra vincitrice ed € 20,00 alla finalista.

### **Coppa delle Coppe**

**49. RICCHI PREMI PER LA COPPA DELLE COPPE!**

**50.** In contemporanea con la finale scudetto di cui all'art. 37, verrà disputato un torneo valevole per l'assegnazione del trofeo "Coppa delle Coppe".

**51.** Alla competizione parteciperanno le 10 società non qualificate per la finale scudetto.

Il torneo si gioca nell'arco di 2 giornate.

**52.** Per la disputa della Coppa delle Coppe tutte le Società dovranno regolarmente inviare la formazione.

Verranno considerati soltanto i punteggi marcatore comprensivi di bonus e malus ad esclusione della media difesa.

**53.** L'ambitissima Coppa delle Coppe verrà assegnata alla squadra che nelle due giornate avrà totalizzato il miglior punteggio marcatori complessivo.

In caso di parità, sarà dichiarata vincitrice la Società che avrà totalizzato il miglior punteggio marcatori Aggregate nella regular season.

In caso la parità persista, la bramattissima Coppa delle Coppe verrà assegnata di diritto a Peppe per intercessione divina.

**54. VIVA VIVA LA COPPA DELLE COPPE, SEMPRE VIVA!!!**

Questa sezione è modificabile solo all'unanimità dei votanti, senza ovviamente il parere di Peppe. L'eventuale modifica deve essere ampiamente discussa e motivata davanti a tutta l'assemblea e con un carico di birra almeno equivalente a quello consumato il giorno dell'asta di inizio stagione.

**54bis.** A torneo ultimato indipendentemente dalla partecipazione alla finale scudetto o alla Coppa delle Coppe ed indipendentemente dal risultato della Coppa Italia, il concorrente che occupa l'ultima posizione di ciascuna classifica, è obbligato a pagare una penale, quantificata in una bevuta a tutti gli altri partecipanti, degustazione che sarà doppia per il Presidente di federazione.

La bevuta a scelta del bevitore verrà effettuata in un qualsiasi locale dallo stesso scelto, purché si tratti del bar "Limpido" del Sig. Limpido Mario.

Questo articolo non è modificabile neanche dalla Corte Costituzionale!!!

### **Supercoppa di Lega**

**55.** La due Società che nella stagione precedente a quella in corso si sono aggiudicate Finale Scudetto e Coppa Italia, si contenderanno la sfavillante "Supercoppa".

Qualora ad aggiudicarsi la Finale Scudetto e la finale Coppa Italia fosse la medesima Società, la Supercoppa verrà disputata tra la vincitrice dello Scudetto e l'altra finalista di Coppa Italia.

La gara si disputerà in corrispondenza dell'ultima giornata utile dell'anno 2019.

**56.** La finale di Supercoppa si disputerà in gara unica secondo le norme di cui agli articoli da 24 a 36 del regolamento.

Nel caso la sfida in questione dovesse terminare con il punteggio di parità si procederà alla disputa di due tempi supplementari che assegneranno la vittoria alla società che nella stessa gara ha totalizzato maggior punteggio marcatori, purché il distacco sia superiore a 2,5 punti.

Se la parità dovesse persistere, si procederà all'esecuzione dei tiri di rigore che dichiareranno vincente la società meglio posizionata nella classifica aggregate nel campionato in corso e non nel precedente.

In caso di ulteriore parità sarà dichiarata vincente la società con il miglior punteggio marcatori totale tra apertura e chiusura sempre con riferimento al campionato in corso.

### **Consegna formazioni**

**57.** Settimanalmente, nei giorni immediatamente successivi alle giornate di fantacampionato, la federazione pubblicherà un comunicato ufficiale, pubblicato sul portale di federazione, con i risultati, le classifiche ed eventuali comunicazioni extra.

È dovere delle società leggere i comunicati ufficiali notificati a mezzo "Telegam" sull'apposito gruppo, adempiendo a quanto ivi disposto.

Fatte salve eventuali previsioni particolari prescritte dalla federazione nei comunicati, vale quanto già dettato dal presente regolamento.

**58.** Le formazioni devono essere consegnate sempre al presidente di federazione per il tramite del portale ufficiale.

Se la giornata di campionato di serie A viene giocata nell'arco del sabato e della domenica, la formazione deve essere consegnata il sabato entro l'orario di volta in volta stabilito dal Presidente di formazione e indicato nel portale.

Se la giornata di campionato di serie A viene giocata tutta infrasettimanalmente, con inizio degli incontri non prima delle ore 20:00, le formazioni devono essere consegnate lo stesso



giorno ed il Presidente provvederà a indicare il termine di consegna a norma del comma precedente comunicandolo a mezzo Telegram.

In ogni altro caso le formazioni devono essere consegnate entro il termine comunicato direttamente dal Presidente di federazione e pubblicato sul portale di riferimento e/o Telegram.

Ogni termine, modo oppure orario di consegna diverso da quelli specificati nei precedenti commi, deve essere tempestivamente comunicato dal Presidente di federazione.

La consegna deve necessariamente avvenire, pena nullità, attraverso la sezione "invio formazione" presente sul portale di federazione entro il limite imposto dal Presidente ed evincibile dallo stesso portale(1).

La formazione una volta consegnata potrà sempre essere modificata ed aggiornata sino all'orario di scadenza prefissato per la consegna.

Ogni forma d'invio non conforme a quella prevista da questo articolo, renderà inespressa la formazione.

(1) Comma sost. il 01/08/2015

Si riporta di seguito il testo del comma precedente: *<La consegna, ove non sia possibile a voce, deve avvenire, pena nullità, attraverso sms>*.

**59.** [37.La federazione allo scadere delle ore 15:30 del pregara, invierà via email ai presidenti delle società la formazione dell'avversario di turno.]

Art. abrogato il 01/08/2009.

**60.** Il partecipante che non ha inserito la propria formazione sul portale, avrà implicitamente riproposto la stessa della settimana precedente.

[È inoltre punito con una sanzione pecuniaria di € 1,00 la prima volta, e di € 2,00 per le volte successive.]

Comma abrogato il 01/08/2010.

**61.** [38bis. È concesso ad ogni squadra il tempo d'attesa per la consegna della formazione. Il tempo è pari a 30 minuti, quindi le ore 15:30 del pregara.

Il tempo d'attesa comporta una multa da pagare in favore del Presidente di federazione alla squadra che ne usufruisce pari ad una birra.]

Art. abrogato il 01/08/2016.

**62.** I termini indicati in questo capo sono perentori.

**63.** [Il Presidente di federazione è tenuto a lasciare salvati in memoria sul telefono ufficiale di federazione, tutti i messaggi Whats App, Telegram, gli sms, le email ed ogni altra notizia contenente formazioni e comunicazioni varie per un tempo ritenuto necessario al regolare svolgimento del campionato.

Potranno, però, essere cancellati una volta archiviata la giornata e se non vi siano controversie pendenti che ne richiederebbero il salvataggio prolungato.](1)

I ricorsi sono proponibili entro 48 ore dalla pubblicazione dei comunicati ufficiali, attraverso notificazione al Presidente di federazione via racc.ta a/r, pec, Whats App, Telegram, sms o email.

Nel caso vengano depositati ricorsi è fatto obbligo al presidente di mantenere in memoria le formazioni ed i messaggi che si ritengano implicati, oltre tutti i dati utili ai fini della risoluzione della controversia.

(1) Commi abrogati il 01/08/2016 a seguito dell'introduzione del portale online.

**64.** La terza volta consecutiva che una società non invia la formazione, questa potrà essere posta in regime di "amministrazione controllata" per una giornata.

A decidere e valutare se la Società necessita della amministrazione controllata è unicamente il Presidente di federazione secondo il suo prudente apprezzamento il quale, per la giornata in questione, ne assume il controllo schierando la formazione ritenuta più competitiva in quel momento, anche, ove necessario, con effetto retroattivo relativamente all'ultima giornata disputata.

È, inoltre, consentito al Presidente di federazione acquisire l'amministrazione controllata di una Società, seppur in assenza dei requisiti indicati al primo comma, in ogni caso in cui lo ritenga necessario ai fini del corretto, regolare e leale svolgimento del campionato.(1)

In ogni caso di amministrazione controllata retroattiva, il presidente di lega, ai fini dello schieramento della formazione più opportuna, dovrà attenersi a criteri oggettivi ovvero preferendo i calciatori migliori in base alla quotazione di mercato di quel momento,

epurata di eventuali squalificati e/o infortunati e/o esclusi per nota turnazione.(1)

(1) Commi inseriti il 02/08/2017

**65.** Il Presidente di federazione in questo caso comunica con messaggio sui gruppi dedicati presenti sulle applicazioni Whats App e Telegram le eventuali Società poste in amministrazione controllata.

Salvo diversa comunicazione, dalla giornata successiva la Società torna nella disponibilità del legittimo presidente.

**66.** Il passaggio in regime di amministrazione controllata, comporta una decurtazione del 10% sulle vincite eventualmente conseguite nella stagione la prima volta, un ulteriore 5% per ogni passaggio successivo. Le somme trattenute a tale titolo, saranno aggiunte al montepremi della stagione successiva.

In caso di reiterato ostruzionismo e qualora lo ritenga necessario, il presidente di federazione potrà definitivamente sottrarre ai legittimi proprietari le Società particolarmente inadempienti, occupandosi di assicurare il regolare prosieguo del campionato.

È facoltà del presidente radiare a titolo definitivo o parziale determinati presidenti di Società.

**67.** Il Presidente non può mai ricevere somme di denaro, né percepire premi per le Società che abbia eventualmente amministrato durante il corso della stagione.

**68.** È onere della federazione aggiornare costantemente il portale, le varie classifiche, i risultati, e far pervenire i vari comunicati ad ogni singolo partecipante.

#### PARTE IV Calciomercato

**69.** La rosa ufficiale di ogni squadra è quella che si è formata a seguito dell'asta di inizio campionato.

Salvo diversa comunicazione da parte del Presidente di federazione, dal momento della chiusura dell'asta non sarà più possibile acquistare giocatori dalla lista dei senza contratto.

**70.** Gli scambi tra Società sono sempre possibili su richiesta dei presidenti previa comunicazione al Presidente di lega.

Tutti gli scambi, prima di essere ratificati ed operativi, saranno vagliati nel dettaglio dal Presidente di federazione e valutati sia dal punto di vista economico sia dal punto di vista della convenienza dello scambio. Qualora il Presidente non rilevi una reale utilità dello scambio oppure ravvisi un intento lesivo della lealtà del gioco oppure ancora non vi sia un'economicità dello scambio, questo non sarà ritenuto valido e verranno comminate sanzioni ai colpevoli.

Un giocatore una volta abbandonata una Società non potrà più rientrarvi in organico fino al termine della stagione.

Qualsiasi accordo non lecito tra società sarà punito, sia dal punto di vista sportivo sia dal punto di vista economico, con pene decise dalla Federazione secondo equità.

Art. sostituito 01/08/2011.

Si riporta di seguito il testo dell'articolo anteriormente vigente: <Dal 1 settembre è vietato qualsiasi tipo di scambio calciatori tra società.

Sono tuttavia disposti dei periodi in cui ciò sarà possibile. Le date esatte sono indicate con apposite comunicazioni.>

**70bis.** Qualora, anche dopo l'approvazione da parte del Presidente di Federazione, almeno cinque Società ne facciano esplicita richiesta scritta e motivata, il Presidente è obbligato a congelare lo scambio e rimandarlo alle Società proponenti con l'invito a rivalutarne i termini.

Se le Società interessate inviano il medesimo scambio nella stessa forma, lo scambio dovrà obbligatoriamente essere ratificato.

**71.** A febbraio, dopo la chiusura del mercato di serie A, in data da definire con l'accordo di tutti i presidenti si terrà l'asta di riparazione, in cui sarà possibile, oltre che trattare con le altre squadre, acquistare giocatori liberi dalla lista dei senza contratto.

Qualora non si dovesse raggiungere l'accordo sulla data per l'asta di riparazione, si procederà a regolare votazione, e verrà stabilita a maggioranza assoluta degli aventi diritto oppure attraverso video conferenza.

**72.** L'asta di riparazione di metà stagione, si svolgerà non con il classico sistema dei fantamilioni, bensì seguendo un apposito sistema denominato *draft*.

La sequenza di scelta del draft segue un preciso ordine prestabilito.

Le prime due scelte vengono riservate alle Società che al termine dell'asta iniziale hanno conservato il maggior numero di fantamilioni. Queste scelte sono bonus e non fanno parte dell'ordine finale stabilito ai sensi del comma successivo.

L'ordine di scelta del draft sarà stabilito secondo un sorteggio pilotato in base alla posizione in classifica occupata in quel momento, tenendo fermo che la prima e la seconda Società occuperanno rispettivamente l'ultima e la penultima posizione. Nell'urna di scelta verranno, invece, poste una volta la terza e la quarta Società in classifica, due volte la quinta e la sesta, tre volte la settima e l'ottava, quattro volte la nona, cinque volte la decima, sei volte l'undicesima e sette volte la dodicesima.

L'estrazione di cui al comma precedente si effettua la sera stessa del draft.

La posizione del draft è immodificabile, ma cedibile secondo le normali operazioni di calciomercato.

**72bis.** [37bis. Se qualsiasi calciatore presente nella rosa di una squadra dovesse abbandonare il campionato di serie "A" per approdare in una società che non ne faccia parte, verrà rimborsato al suo presidente cedente la metà del costo da lui sostenuto per l'acquisto dello stesso giocatore.

Qualora la metà del costo dovesse essere una cifra decimale, si procederà all'arrotondamento all'intero superiore.]

Art. abrogato 01/09/2008

**73.** Tutti gli scambi tra società, per essere validi devono essere comunicati alla Federazione, anche a mezzo telematico, in doppia copia ossia da parte di entrambi i contraenti.

Sarà il Presidente di lega a comunicare gli scambi alle altre società una volta ratificati ed approvati.

## PARTE V Montepremi

**74.** L'iscrizione al campionato prevede un contributo di € 70,00.

Il pagamento va risolto in unica soluzione il giorno dell'asta di inizio campionato e prima dell'inizio delle operazioni di giornata.

L'intero importo del montepremi, ove non sia requisito dal presidente per motivi di sete e/o per pubblica sicurezza e/o per personale necessità, verrà inserito in un plico chiuso e sigillato al momento, su cui verranno apposte le vidimazioni di tutte le società che ne facciano richiesta.

[È consentito in via eccezionale, la dilazione in comode rate, l'ultima delle quali deve essere espletata entro Gennaio] (1).

Se non saranno rispettati tali termini si provvederà ad esecuzione forzata.

(1) Comma abrogato.

**75.** I campionati di Apertura e Chiusura prevedono entrambi premi ai primi due classificati della classifica a punti ed al primo della marcatori.

I premi, tra Apertura e Chiusura, sono di valore differente.

Relativamente all'Apertura, al vincitore della classifica a punti spetterà un premio pari ad € 200,00, mentre al secondo classificato € 100,00; per la classifica marcatori verrà premiato solo il vincitore con la somma di € 100,00.

Quanto alla Chiusura, al vincitore della classifica a punti spetterà un premio pari ad € 130,00, mentre al secondo classificato € 70,00; per la classifica marcatori verrà premiato solo il vincitore con la somma di € 80,00.

Art. sostituito ass. 3-9-2005

Si riporta di seguito il testo dell'articolo anteriormente vigente: <Al termine delle 36 giornate verranno consegnati 100 Euro di premio al vincitore della classifica a punti, 50 Euro al secondo, e 25 Euro al terzo.

I restanti 75 Euro sono destinati alla classifica marcatori, e saranno ripartiti nelle quote di 50 Euro al primo classificato e 25 Euro al secondo.>

**76.** [Se nell'apertura o nella chiusura una società dovesse occupare una delle ultime due posizioni nella classifica a punti, i potenziali premi, tranne quello eventualmente conquistato nelle fasi di play-off o play-out, verranno decurtati del 25% dell'importo.

Le somme trattenute a titolo del comma precedente, verranno aggiunte al montepremi dell'anno successivo oppure destinate ad uno speciale fondo per acquisto bevande].

Art. abrogato il 21/02/2014.

**76bis.** Il vincitore della finale scudetto come indicato negli artt. 37 e seguenti, oltre a ricevere la pregiatissima Coppa, riceverà un bonus di € 70,00 ed € 30,00 per la seconda classificata.

**76ter.** Al vincitore della famigerata Coppa delle Coppe, viene assegnato un premio in denaro del fantasmagorico valore di € 30,00 in aggiunta alla risplendente coppa.

VIVA VIVA LA COPPA DELLE COPPE,  
SEMPRE VIVA!!!

**76quater.** Il vincitore della Supercoppa, oltre lo sfolgorante trofeo, si aggiudicherà un premio in denaro di € 30,00.

**77.** Durante il campionato ogni partecipante deve offrire almeno tante birre al Presidente e al segretario di federazione come simbolica ricompensa per la sopportazione patita.

Per questo articolo vale quanto disposto all'art. 54bis comma 3.

### **Sanzioni disciplinari**

**78.** Per tutti quei comportamenti irraguardosi nei confronti degli organi istituzionali del fantacalcio, sono previste delle ammende soltanto pecuniarie e/o corporali.

Le ammende saranno quantificabili da un minimo di un fusto ad un massimo di tanti fusti di birra da mettere a disposizione in sede di asta precampionato.

Il Presidente di federazione potrà sempre comminare pene aggiuntive da convertire in bevande accessorie per esso stesso o per gli altri presidenti.

**79.** Organi preposti a comminare le multe sono il Presidente di federazione o, in applicazione dell'art. 3, l'assemblea direttiva.

Se la sanzione è stata comminata dal Presidente di federazione, questa potrà essere discussa soltanto dalla commissione disciplinare.

**80.** La commissione disciplinare è organo collegiale composto dal Presidente di federazione che la presiede, e da due membri eletti dall'assemblea direttiva.

Oltre i due membri della commissione disciplinare, vengono dal presidente nominati anche 2 supplenti i quali dovranno prendere il posto dei titolari qualora le questioni demandate alla stessa commissione riguardino uno dei suoi titolari.

Il ricorso alla commissione deve essere fatto previo pagamento di un contributo pari ad € 5,00.

In caso l'istanza del ricorrente venga accolta la tassa reclamo va restituita, altrimenti incamerata.

**81.** La commissione disciplinare nel giudicare i casi che le vengono posti deve attenersi esclusivamente al regolamento, o analogicamente a tutte le norme ad esso connesse.

In mancanza di riferimenti univoci dovrà decidere secondo equità.

**82.** Ogni Società può ricorrere alla commissione disciplinare per comportamenti scorretti del Presidente di federazione.

Sarà fatto, invece, ricorso al Presidente di federazione per denunce tra Società.

A giudicare dei comportamenti del Presidente di federazione è competente l'assemblea ad esclusione del Presidente stesso.

## DISPOSIZIONI DI ATTUAZIONE AL PRESENTE REGOLAMENTO

1. Presidente di federazione è nominato per intercessione divina il Dr. Avv. Luca Micheli.

2. Il presidente Dr. Avv. Luca Micheli nomina, con la spada e il pastorale, segretario di federazione l'Ill. Dr. Ing. Prof. Gran Duc. Marco Mauti.

3. Il presidentissimo nomina, per ampi meriti e titoli acquisiti sul campo, il Prof. Daniele Fornaro come capo-cantiniere ufficiale e distributore di bevanda della Susy League.

Ad espressa richiesta del Mons. Massimetto, lo stesso è nominato vice-cantiniere.

Per il mancato raggiungimento dei risultati minimi richiesti durante le recenti edizioni, viene retrocesso a cantiniere aggiunto, l'Ing. Peppe Palanka.

La carica di cantiniere capo, vice e aggiunto è stabilita di anno in anno per i meriti dimostrati in sede d'asta.

4. A parziale modifica dell'art. 58 comma 5 e soltanto in casi particolari previa comunicazione, è consentito alle società consegnare la formazione anche tramite sms

al Presidente di federazione. Resta vigente quanto di altro disposto nella richiamata norma.

5. [Ai sensi del comma 2 dell'art. 41 sono disposti i seguenti periodi in cui si possono effettuare scambi di giocatori tra società: dal 15 al 19 novembre 2010; dal 20 dicembre 2010 al 4 gennaio 2011; dal 14 al 18 febbraio 2011; dal 14 al 18 marzo 2011; dal 18 al 22 aprile 2011.

Non sono concesse deroghe].

Art. abrogato 01/08/2011.

6. In onore della sezione "Coppa delle Coppe" sarà indetto, oltre alla gara riportata nella sezione stessa, un grande evento sportivo-associativo a cui prenderanno parte tutti i membri, ex membri o simpatizzanti delle associazioni "Susy League" e/o "Susy Drinker".

Questa manifestazione prenderà il nome di "Coppa delle Coppe" e sarà composta di una partita di calcio a 5 con seguente cena e sontuosa bevuta, con tanto di premiazione e consegna della famigerata Coppa delle Coppe.

Questo evento non assegnerà punti per le classifiche marcatori o punti, ma potrà far acquisire punteggio sociale all'interno delle menzionate associazioni.