Università degli Studi di Salerno

Corso di Ingegneria del Software

SoundShelf Object Design Document Versione 1.0



Data: 15/12/2024

Progetto: SoundShelf	Versione: 1.0
Documento: Object Design Document	Data: 15/12/2024

Coordinatore del progetto:

Nome	Matricola

Partecipanti:

Nome	Matricola
Marco Della Greca	0512116959
Luca Mastino	0512108160
Giuseppe Caiazzo	0512104992
Michele Quaglia	0512118399

Scritto da:	Intero Team
-------------	-------------

Revision History

Data	Versione	Descrizione	Autore
15/12/2024	1.0	Stesura Test Plan	Intero Team

	Ingegneria del Software	Pagina 2 di 13
--	-------------------------	----------------

Progetto: SoundShelf	Versione: 1.0
Documento: Object Design Document	Data: 15/12/2024

Indice

Ι.	Intro	duzione	4
	1.1.	Scelte di progettazione degli oggetti	
	1.2.	Linee guida per la documentazione delle interfacce	
	1.3.	Definizioni, acronimi e abbreviazioni	
	1.4.	Riferimenti	
2.	Paccl	netti	4
3.	Interf	facce delle classi	5
	3.1.	Utente Registrato	
	3.2.	Cliente	5
	3.3.	Rimborso	5
	3.4.	Richiesta supporto	6
	3.5.	Richiesta rimborso	
	3.6.	Catalogo Richiesta Rimborso	6
	3.7.	Catalogo Richiesta Supporto	7
	3.8.	Ordine	7
	3.9.	Prodotto	8
	3.10.	Carrello	8
	3.11.	Catalogo Ordini	9
	3.12.	Recensione	9
	3.13.	Catalogo Recensioni	9
	3.14.	Catalogo Prodotto	10
	3.15.	Genere	10
	3.16.	Artista	10
4.	Gloss	sario	11
5.	Testii	ng schedule	12

Progetto: SoundShelf	Versione: 1.0
Documento: Object Design Document	Data: 15/12/2024

1. Introduzione

- 1.1. Scelte di progettazione degli oggetti
- 1.2.Linee guida per la documentazione delle interfacce
- 1.3. Definizioni, acronimi e abbreviazioni
- 1.4. Riferimenti

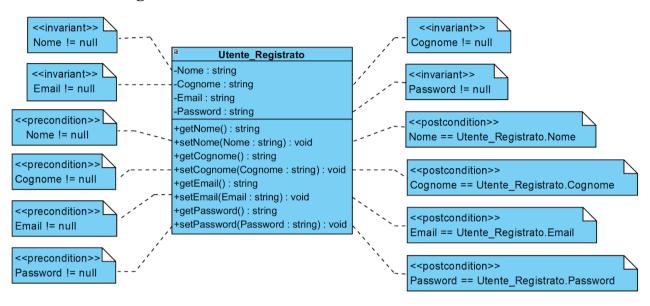
2. Pacchetti

Ingegneria del Softwa	re Pagina 4 di 13
-----------------------	-------------------

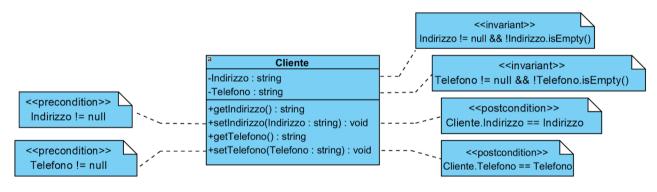
Progetto: SoundShelf	Versione: 1.0
Documento: Object Design Document	Data: 15/12/2024

3. Interfacce delle classi

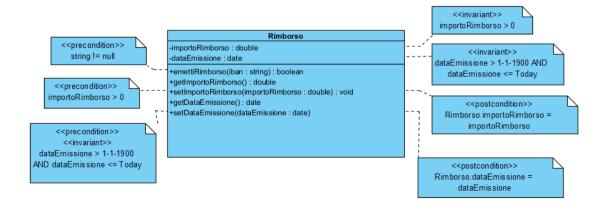
3.1. Utente Registrato



3.2. Cliente



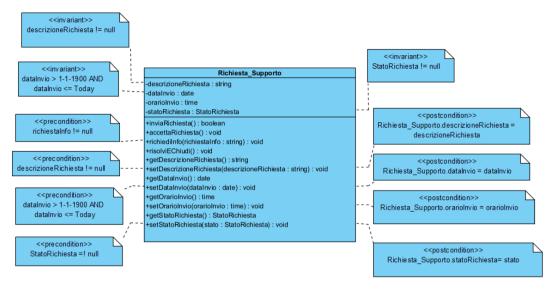
3.3. Rimborso



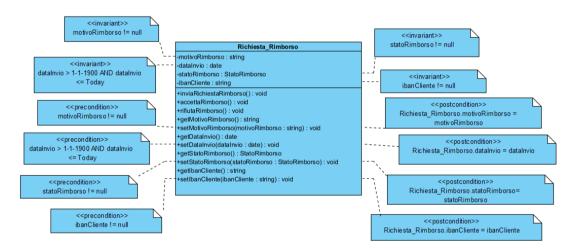
	Ingegneria del Software	Pagina 5 di 13

Progetto: SoundShelf	Versione: 1.0
Documento: Object Design Document	Data: 15/12/2024

3.4. Richiesta supporto



3.5. Richiesta rimborso

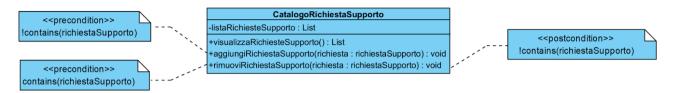


3.6. Catalogo Richiesta Rimborso

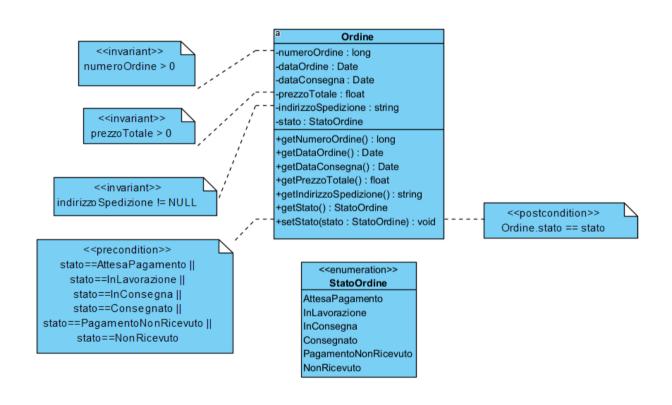


Progetto: SoundShelf	Versione: 1.0
Documento: Object Design Document	Data: 15/12/2024

3.7. Catalogo Richiesta Supporto

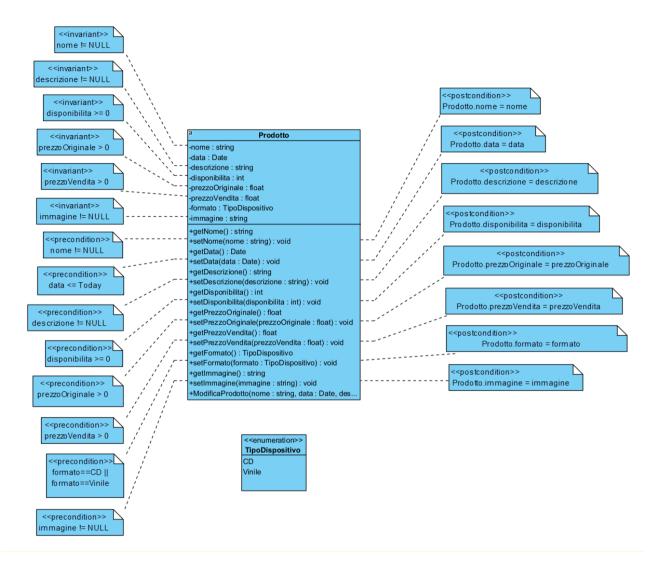


3.8. Ordine

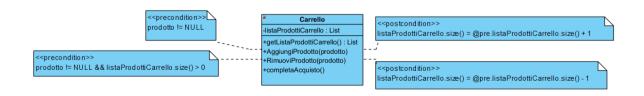


Progetto: SoundShelf	Versione: 1.0
Documento: Object Design Document	Data: 15/12/2024

3.9. Prodotto



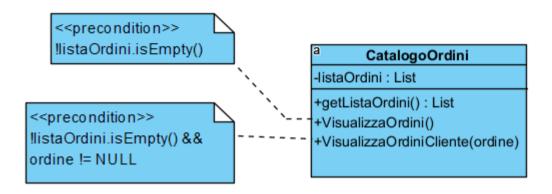
3.10. Carrello



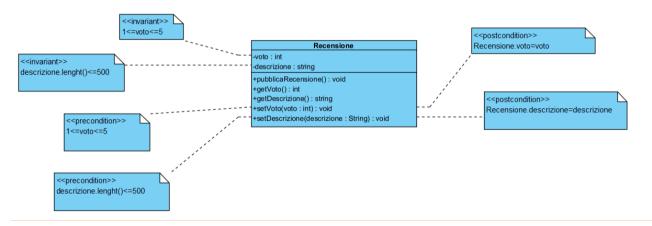
	Ingegneria del Software	Pagina 8 di 13
--	-------------------------	----------------

Progetto: SoundShelf	Versione: 1.0
Documento: Object Design Document	Data: 15/12/2024

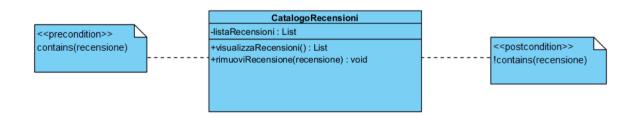
3.11. Catalogo Ordini



3.12. Recensione



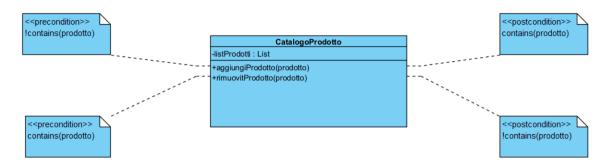
3.13. Catalogo Recensioni



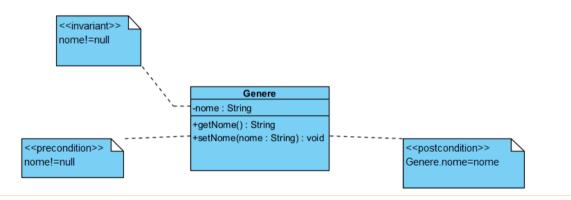
	Ingegneria del Software	Pagina 9 di 13
--	-------------------------	----------------

Progetto: SoundShelf	Versione: 1.0
Documento: Object Design Document	Data: 15/12/2024

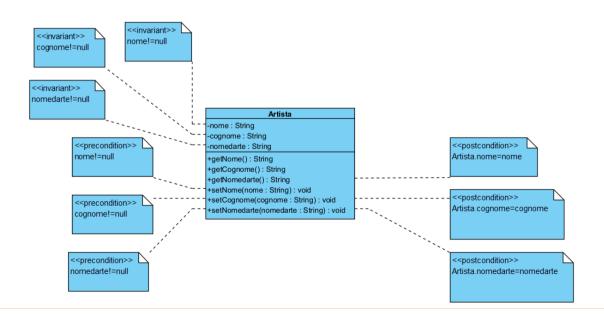
3.14. Catalogo Prodotto



3.15. *Genere*



3.16. Artista



	Ingegneria del Software	Pagina 10 di 13
--	-------------------------	-----------------

Progetto: SoundShelf	Versione: 1.0
Documento: Object Design Document	Data: 15/12/2024

4. Glossario

Ingegneria del Software	Pagina 11 di 13
-------------------------	-----------------

Progetto: SoundShelf	Versione: 1.0
Documento: Object Design Document	Data: 15/12/2024

5. Testing schedule

Fase	Attività	Responsabile	Durata	Note
Settimana 1	Preparazione e configurazione degli ambienti di test	Team DevOps	2 gg	Configurazione hw/sw
	Revisione dei casi di test e finalizzazione	Manager di Test	3 gg	Allineamento con requisiti del RAD
	Formazione dei tester sull'uso degli strumenti di testing	Manager di Test	2 gg	Formazione e ambienti test
	Esecuzione test unitari sulle seguenti componenti:	Tester	5 gg	
Settimana 2	- Gestione Utenti (registrazione, login, Tester 1 timana 2 recupero password)	Tester 1		
	- Gestione Catalogo (ricerca, filtri, visualizzazione schede prodotto)	Tester 2		
Settimana 3	Integrazione delle componenti principali e test d'integrazione:	Team QA	5 gg	Priorità a flussi principali del sistema
	- Acquisto (carrello, pagamento, conferma ordine)	Tester 1, Tester 3		
	- Rimborso (invio richiesta, gestione amministrativa, approvazione)	Tester 2, Tester 4		
	Test di sistema:	Team QA	5 gg	
Settimana 4	- Verifica dell'intero flusso utente (dalla registrazione alla ricezione di un rimborso)	Tester 1, Tester 2		
	- Compatibilità su dispositivi mobili e browser principali	Tester 3, Tester 4		
	Raccolta e revisione dei dati	Manager di	2 gg	

	Ingegneria del Software	Pagina 12 di 13
--	-------------------------	-----------------

Progetto: SoundShelf	Versione: 1.0
Documento: Object Design Document	Data: 15/12/2024

	dei test	Test		
Settimana 5	Test di accettazione	Team QA	3 gg	Verifica con requisiti del cliente
	Documentazione dei risultati e creazione del rapporto di test	Manager di Test	2 gg	
Settimana 6	Analisi finale e correzione bug prioritari segnalati nel Rapporto di Incidenti di Test	Team DevOps, Dev Team	5 giorni	
	Preparazione dei test di regressione	Team QA	2 giorni	