

**SoundShelf**  
**Test Plan**  
**Versione 1.0**



Data: 15/12/2024

Progetto: SoundShelf	Versione: 1.0
Documento: Test Plan	Data: 15/12/2024

**Coordinatore del progetto:**

Nome	Matricola

**Partecipanti:**

Nome	Matricola
Marco Della Greca	0512116959
Luca Mastino	0512108160
Giuseppe Caiazzo	0512104992
Michele Quaglia	0512118399

<b>Scritto da:</b>	Intero Team
--------------------	-------------

**Revision History**

Data	Versione	Descrizione	Autore
15/12/2024	1.0	Stesura Test Plan	Intero Team

Progetto: SoundShelf	Versione: 1.0
Documento: Test Plan	Data: 15/12/2024

## Indice

1.	Introduzione.....	4
1.1.	Scopo del documento .....	4
2.	Relazione con altri documenti .....	4
3.	Panoramica del sistema .....	5
3.1.	Descrizione del sistema.....	5
3.1.1.	Caratteristiche principali del sistema .....	5
3.1.2.	Architettura del sistema .....	5
3.1.3.	Obiettivi principali del sistema .....	5
3.1.4.	Ruoli utente principali.....	5
4.	Funzionalità da testare e da non testare .....	5
4.1.	Funzionalità da testare.....	6
4.2.	Funzionalità da non testare.....	6
5.	Criteri di accettazione .....	6
5.1.	Criteri di superamento.....	6
5.2.	Criteri di fallimento.....	6
6.	Approccio .....	6
6.1.	Strategia di testing.....	6
6.2.	Ambiente di test .....	7
7.	Sospensione e ripresa.....	7
7.1.	Criteri di sospensione.....	7
7.2.	Criteri di ripresa .....	7
8.	Materiale per il testing.....	7
8.1.	Requisiti hardware .....	7
8.2.	Requisiti software.....	7
9.	Test cases .....	7
10.	Testing schedule .....	8

Progetto: SoundShelf	Versione: 1.0
Documento: Test Plan	Data: 15/12/2024

## 1. Introduzione

### 1.1. Scopo del documento

Questo piano di test è un elemento chiave nel ciclo di sviluppo del software **SoundShelf**.

Il suo obiettivo è fornire una roadmap per verificare che il sistema sia conforme ai requisiti funzionali e non funzionali descritti nei documenti di analisi e progettazione.

Il documento descrive:

- Le funzionalità da testare e i criteri di accettazione.
- L'approccio e le tecniche per garantire un testing completo ed efficiente.
- Gli strumenti e le risorse necessari per l'esecuzione dei test.
- Un calendario per gestire i tempi di verifica.

### Obiettivi

- Ridurre al minimo i rischi legati a bug o difetti in fase di rilascio.
- Garantire un sistema stabile, scalabile e performante.
- Fornire un'esperienza utente fluida e sicura.

## 2. Relazione con altri documenti

Per creare questo piano di test, si fa riferimento a due documenti principali, unitamente a fonti tecniche correlate:

- **RAD - Requirements Analysis Document (v1.1)**  
Questo documento definisce i requisiti funzionali e non funzionali di SoundShelf, fornendo una visione chiara delle funzionalità da implementare e delle priorità del progetto. In particolare, vengono identificati:
  - I principali ruoli utente (guest, cliente, gestore del sito).
  - I casi d'uso specifici per ogni ruolo.
  - Gli standard di sicurezza e performance richiesti dal sistema.
- **SDD - System Design Document (v1.0)**  
Fornisce i dettagli relativi all'architettura del sistema e alla progettazione dei sottosistemi. Le sezioni chiave includono:
  - La mappatura hardware/software.
  - La gestione dei dati persistenti.
  - Le misure di sicurezza per il controllo degli accessi.

Questi documenti sono essenziali per:

- Identificare le aree critiche da testare.
- Progettare un ambiente di test realistico e adeguato.
- Stabilire criteri di accettazione basati sui requisiti originali.

Progetto: SoundShelf	Versione: 1.0
Documento: Test Plan	Data: 15/12/2024

## 3. Panoramica del sistema

### 3.1. Descrizione del sistema

SoundShelf è una piattaforma e-commerce progettata per soddisfare le esigenze di collezionisti e appassionati di musica, offrendo un catalogo di vinili e dischi musicali. Il sistema si distingue per la sua specializzazione e per l'attenzione all'esperienza utente, che si concretizza attraverso una navigazione fluida, funzionalità avanzate di ricerca e strumenti di gestione efficienti.

#### 3.1.1. Caratteristiche principali del sistema

- Funzionalità per gli utenti guest:**
  - Navigazione del catalogo senza necessità di login.
  - Aggiunta di prodotti al carrello (senza finalizzare l'acquisto).
  - Accesso alle recensioni dei prodotti.
- Funzionalità per i clienti registrati:**
  - Gestione del carrello e completamento degli acquisti.
  - Visualizzazione dello storico ordini e tracciamento delle spedizioni.
  - Inserimento e modifica di recensioni sui prodotti acquistati.
  - Richiesta di rimborsi o supporto tecnico.
- Funzionalità per i gestori del sito:**
  - Gestione completa del catalogo (aggiunta, modifica, rimozione prodotti).
  - Monitoraggio degli ordini e gestione delle spedizioni.
  - Moderazione delle recensioni e approvazione dei rimborsi.

#### 3.1.2. Architettura del sistema

Il sistema adotta un'architettura modulare basata su tre livelli principali:

- Presentation Layer:** Interfaccia utente (frontend) responsiva, progettata per offrire un'esperienza intuitiva su desktop e dispositivi mobili.
- Application Layer:** Logica applicativa principale, che collega il frontend al database.
- Data Layer:** Gestione sicura dei dati persistenti tramite un database MySQL.

#### 3.1.3. Obiettivi principali del sistema

- Usabilità:** Un'interfaccia semplice e chiara per gli utenti finali.
- Sicurezza:** Protezione dei dati personali e delle transazioni attraverso crittografia e protocolli HTTPS.
- Scalabilità:** Capacità di gestire almeno elevati numeri di utenti simultanei senza degradazione delle performance.

#### 3.1.4. Ruoli utente principali

- Guest:** Accesso limitato al catalogo e possibilità di registrarsi.
- Cliente registrato:** Accesso completo al carrello, acquisti e funzionalità avanzate.
- Gestore del sito:** Controllo completo sulle operazioni amministrative, come moderazione delle recensioni e gestione ordini.

## 4. Funzionalità da testare e da non testare

	Ingegneria del Software	Pagina 5 di 9
--	-------------------------	---------------

Progetto: SoundShelf	Versione: 1.0
Documento: Test Plan	Data: 15/12/2024

#### ***4.1. Funzionalità da testare***

- **Autenticazione e registrazione utenti:**
  - Login/logout.
- **Navigazione e ricerca:**
  - Visualizzazione del catalogo, filtri di ricerca.
- **Gestione ordini:**
  - Carrello, finalizza acquisto, storico ordini.
- **Gestione recensioni:**
  - Inserimento/modifica/rimozione di recensioni.
- **Gestione supporto:**
  - Invio di una richiesta di supporto.
- **Gestione rimborsi:**
  - Invio di una richiesta di rimborso.
- **Gestione amministrativa:**
  - Inserimento, modifica e rimozione di prodotti.
  - Moderazione delle recensioni.
  - Moderazione delle richieste di supporto.
  - Gestione degli ordini e dei rimborsi.

#### ***4.2. Funzionalità da non testare***

- Test approfonditi delle API di terze parti (es. Gmail API), limitandosi alla loro integrazione.
- Accesso alle pagine del sistema.

### **5. Criteri di accettazione**

#### ***5.1. Criteri di superamento***

Un test è considerato superato se:

- La funzionalità testata si comporta come descritto nei requisiti del RAD e del SDD.
- Tutti i dati elaborati sono corretti e coerenti.
- Il sistema garantisce un'esperienza utente fluida e rispetta i limiti di performance.

#### ***5.2. Criteri di fallimento***

Un test fallisce se:

- La funzionalità non produce il risultato atteso.
- Il sistema genera errori non gestiti o crash.
- Si verificano problemi di sicurezza o perdita di dati.

### **6. Approccio**

#### ***6.1. Strategia di testing***

- **Unit testing:** Verifica delle singole funzioni o moduli.
- **Integration testing:** Test delle interazioni tra i moduli principali (frontend, backend e database).

	Ingegneria del Software	Pagina 6 di 9
--	-------------------------	---------------

Progetto: SoundShelf	Versione: 1.0
Documento: Test Plan	Data: 15/12/2024

- **System testing:** Verifica del sistema completo in condizioni operative reali.
- **Regression testing:** Identificazione di eventuali regressioni dopo modifiche al codice.

## 6.2. Ambiente di test

- **Hardware:**
  - Laptop con almeno 8 GB di RAM e processore Intel i5.
  - Server applicativo con risorse scalabili nel cloud.
- **Software:**
  - Browser: Chrome, Firefox, Safari, ecc.
  - Database: MySQL.

## 7. Sospensione e ripresa

### 7.1. Criteri di sospensione

I test saranno sospesi se:

- Si verificano problemi critici che impediscono il proseguimento (es. bug bloccanti).
- L'ambiente di test non è operativo.

### 7.2. Criteri di ripresa

I test saranno ripresi una volta:

- Risolti i problemi critici.
- Ripristinato un ambiente di test stabile.

## 8. Materiale per il testing

### 8.1. Requisiti hardware

- Computer per esecuzione locale e server.

### 8.2. Requisiti software

- Framework di testing.
- Accesso a strumenti di tracciamento bug.

## 9. Test cases

I test cases sono disponibili nel documento TestCases\_SoundShelf.pdf presente sulla piattaforma GitHub del [repository SoundShelf](#).

Progetto: SoundShelf	Versione: 1.0
Documento: Test Plan	Data: 15/12/2024

## 10. Testing schedule

Fase	Attività	Responsabile	Durata	Note
<b>Settimana 1</b>	Preparazione e configurazione degli ambienti di test	Team DevOps	2 gg	Configurazione hw/sw
	Revisione dei casi di test e finalizzazione	Manager di Test	3 gg	Allineamento con requisiti del RAD
	Formazione dei tester sull'uso degli strumenti di testing	Manager di Test	2 gg	Formazione e ambienti test
<b>Settimana 2</b>	Esecuzione test unitari sulle seguenti componenti:	Tester	5 gg	
	- Gestione Utenti (registrazione, login, recupero password)	Tester 1		
	- Gestione Catalogo (ricerca, filtri, visualizzazione schede prodotto)	Tester 2		
<b>Settimana 3</b>	Integrazione delle componenti principali e test d'integrazione:	Team QA	5 gg	Priorità a flussi principali del sistema
	- Acquisto (carrello, pagamento, conferma ordine)	Tester 1, Tester 3		
	- Rimborso (invio richiesta, gestione amministrativa, approvazione)	Tester 2, Tester 4		
<b>Settimana 4</b>	Test di sistema:	Team QA	5 gg	
	- Verifica dell'intero flusso utente (dalla registrazione alla ricezione di un rimborso)	Tester 1, Tester 2		
	- Compatibilità su dispositivi mobili e browser principali	Tester 3, Tester 4		
	Raccolta e revisione dei dati	Manager di	2 gg	



Progetto: SoundShelf	Versione: 1.0
Documento: Test Plan	Data: 15/12/2024

	dei test	Test		
<b>Settimana 5</b>	Test di accettazione	Team QA	3 gg	Verifica con requisiti del cliente
	Documentazione dei risultati e creazione del rapporto di test	Manager di Test	2 gg	
<b>Settimana 6</b>	Analisi finale e correzione bug prioritari segnalati nel Rapporto di Incidenti di Test	Team DevOps, Dev Team	5 giorni	
	Preparazione dei test di regressione	Team QA	2 giorni	