

Glossario

Definizioni

Termine	Definizione
Deck	rappresenta il mazzo di carte coperto (stock) presente nella parte superiore sinistra della finestra di gioco
Card	rappresenta il concetto di carta da gioco, caratterizzata in maniera univoca all'interno del mazzo da un valore e da un seme
Pile	rappresenta una serie di carte, disposte secondo particolari regole diverse, sulla base della posizione in cui questa si trova sul tavolo da gioco
Discard Pile	rappresenta la pila delle carte scartate dal mazzo stock. È vuota all'inizio del gioco
Foundation Pile	rappresenta una delle quattro pile di carte presenti in Foundations
Tableau Pile	rappresenta una delle sette pile di carte presenti in Tableau
Rank	rappresenta il valore della carta. Nel caso di un mazzo di carte francesi, i valori possibili per una carta sono 13 (dal valore più basso al più alto): A-2-3-4-5-6-7-8-9-10-J-Q-K
Suit	rappresenta il seme della carta. Nel caso di un mazzo di carte francesi, i semi possibili per una carta sono 4 e possono essere di colore rosso o nero: cuori [colore rosso], picche [colore nero], quadri [colore rosso], fiori [colore nero].
Foundations	rappresenta una zona del tavolo in cui sono presenti quattro pile di carte inizialmente vuote, chiamate basi. Lo scopo del gioco è riempire ciascuna base, divisa per seme, con le 13 carte disposte in ordine di valore crescente.
Tableau	rappresenta una zona del tavolo costituita da sette pile di carte, le quali contengono le carte distribuite all'inizio del gioco. Le carte possono essere spostate da una pila o da un'area a un'altra, in base a regole diverse.
Move	azione che compie il giocatore per effettuare uno spostamento di una determinata carta su una determinata zona del tavolo da gioco.
Player	utente che vuole giocare al gioco del Solitario