



Università degli Studi di Catania

Corso di Laurea Magistrale in Ingegneria Informatica - LM32

Iterazione 3

Titolo del progetto: attendApp – attendance management system.

Studente: Giuseppe Lucchese

Matr. 1000000350

Corso: Ingegneria del Software

Docente del Corso: Prof. Orazio Tomarchio

3 – Iterazione 3

3.1 - Introduzione

Nella terza iterazione ci si concentra sulla richiesta di autorizzazione, da parte dei dipendenti, per per eventi eccezionali quali ore di permessi, malattie o ferie o per la richiesta di svolgimento ore straordinarie.

Lato responsabile ci si concentra sulla gestione di tali richieste.

Per la terza iterazione i casi d'uso su cui concentrarsi sono i seguenti:

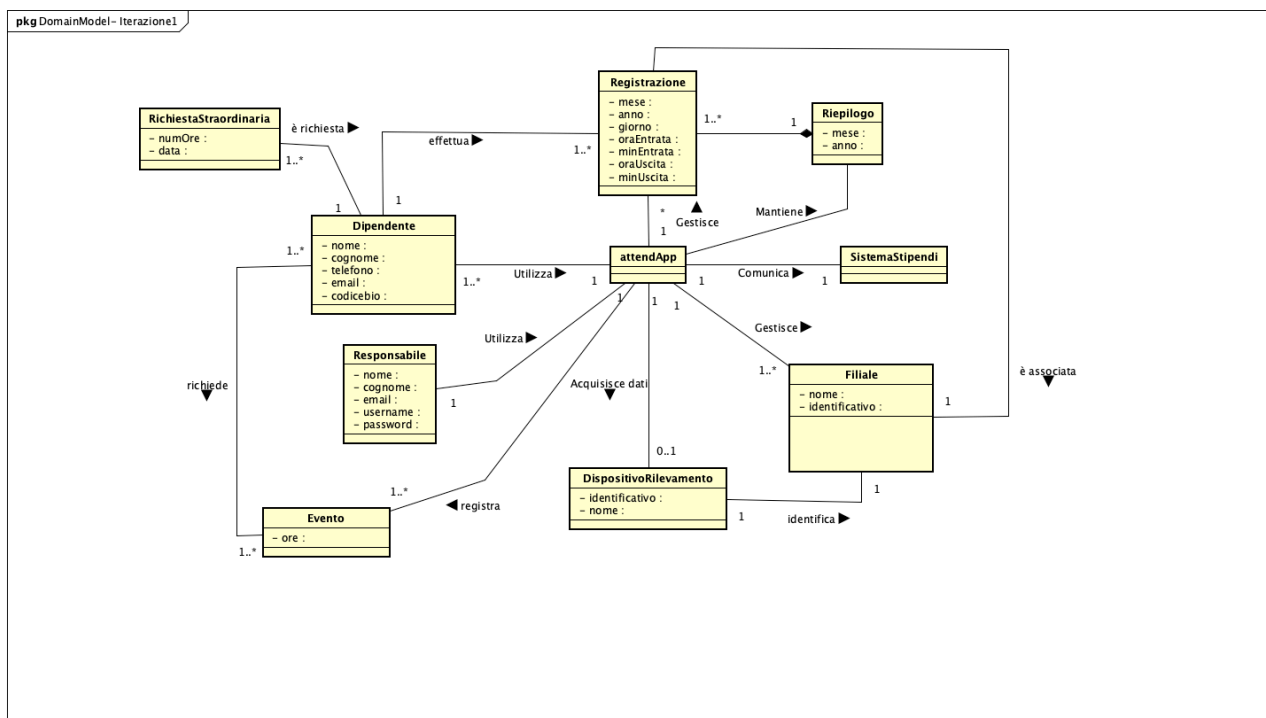
- UC4: Richiedi autorizzazione eventi eccezionali.
- UC5: Richiedi autorizzazione ore straordinarie.
- UC10: Gestisci eventi eccezionali.

3.2 – Analisi Orientata agli Oggetti

3.2.1 Modello di Dominio

La disciplina che in termini di UP si occupa di fornire dettagli sul dominio è la Modellazione del Business, in particolare essa comprende la stesura del Modello di Dominio, elaborato grafico in cui vengono identificati i concetti, gli attributi e le associazioni considerati significativi.

Relativamente ai casi d'uso scelti (UC4,UC5 e UC10), dopo un'attenta valutazione dello scenario principale di successo sono emerse necessità circa l'introduzione di nuove classi concettuali.

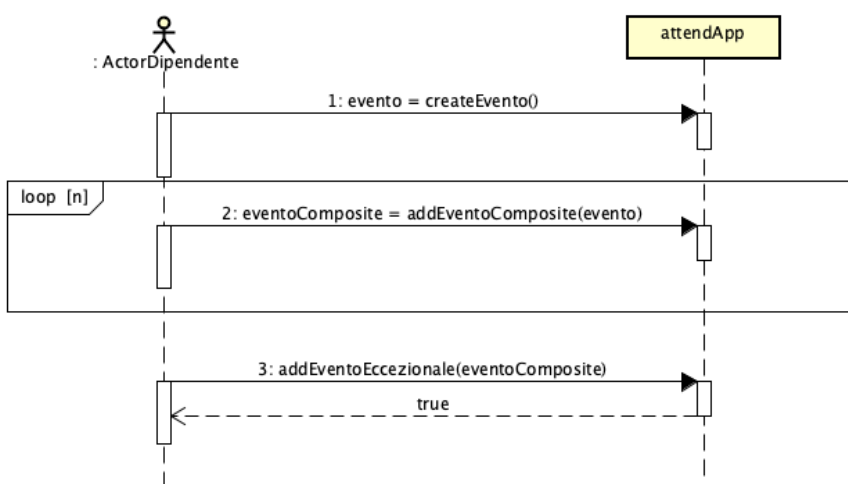


le classi concettuali introdotte sono le seguenti:

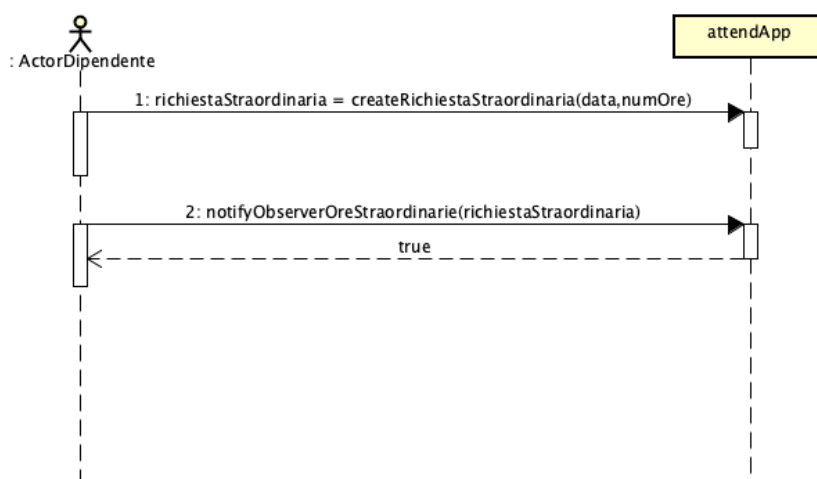
1. **RichiestaStraordinaria**: entità necessaria per modellare la richiesta di ore straordinarie da inviare al sistema stipendi.
2. **Evento**: entità necessaria per modellare la richiesta di ore per un evento eccezionale.

2.2.2 Diagramma di sequenza di sistema

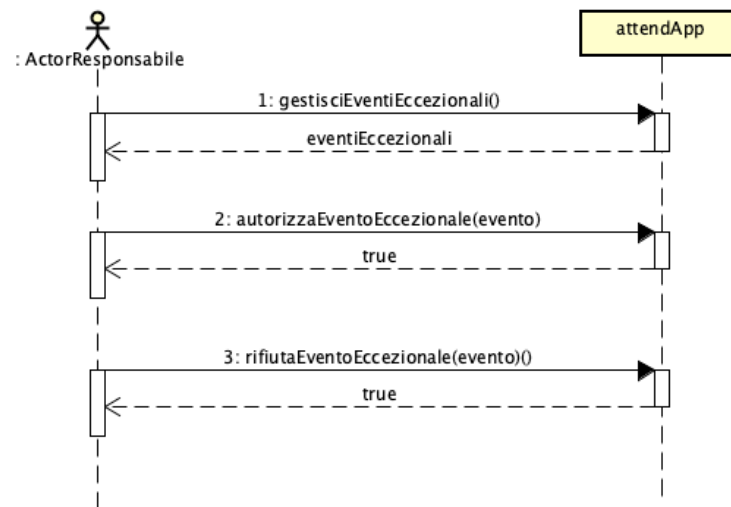
Procedendo con l'analisi Orienta agli Oggetti, il passo successivo è la creazione del Diagramma di Sequenza di Sistema (SSD) al fine di illustrare il corso degli eventi di input e di output per lo scenario principale di successo del caso d'uso UC4



per il caso d'uso UC5 il diagramma di sequenza di sistema è il seguente:



per il caso d'uso UC10 il diagramma di sequenza di sistema è il seguente:



2.3 – Progettazione

La progettazione orientata agli oggetti è la disciplina di UP interessata alla definizione degli oggetti software, delle loro responsabilità e a come questi collaborano per soddisfare i requisiti individuati nei passi precedenti. L'elaborato principale di questa fase che è stato preso in considerazione è il Modello di Progetto, ovvero l'insieme dei diagrammi che descrivono la progettazione logica sia da un punto di vista dinamico (Diagrammi di Interazione) che da un punto di vista statico (Diagramma delle Classi).

2.3.1 - Diagrammi di sequenza

Gli scenari presi in considerazione per la realizzazione dei diagrammi di sequenza sono i seguenti:

1. Invio richiesta per un evento eccezionale da parte di un dipendente loggato .
 2. Gestione di una richiesta per evento eccezionale da parte del responsabile.
-
1. Vedi allegato `inviaRichiestaEventoEccezionaleSD.jpg`
 2. Vedi allegato `gestisciRichiestaEventoEccezionaleSD.jpg`

2.3.2 – Diagramma delle classi per la seconda iterazione

Nel diagramma delle classi per la terza iterazione si aggiungono nuove classi e metodi necessari per la gestione delle richieste e del loro invio verso il sistema.

Si noti l'applicazione del pattern **Composite** per gestire la richiesta come una composizione di richieste di tipo diverso.

Vedi allegato `ClassDiagram.jpg`