

Principio di minime azione per
particelle relativisticamente libere

Principio di minima azione per un campo di particelle relativistiche libere

(12)

Per campo s'intende un'applicazione che ad ogni punto dello spazio (e del tempo) associa un vettore.

Ad esempio il campo di velocità di un fiume che scorre tra i suoi argini associa ad ogni punto \vec{x} la velocità delle particelle che al tempo t passano nella posizione \vec{x} .

Un campo $\vec{\phi}$ è detto stazionario se $\frac{\partial \vec{\phi}}{\partial t} = 0$

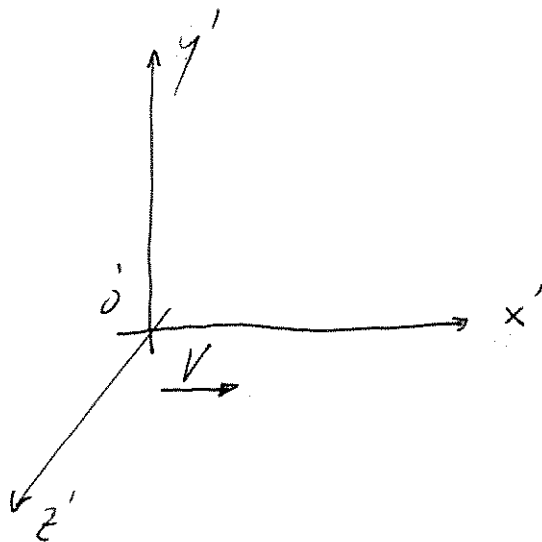
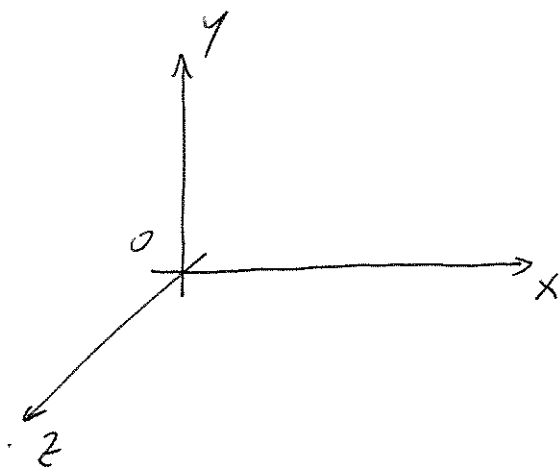
cioè fissato un punto la grandezza misurata in quel punto non varia con il tempo.

Ad esempio nel fiume potrei considerare un punto per cui la velocità delle particelle che passano di lì hanno sempre la stessa velocità \vec{V} .

Prima di scrivere il principio di minima azione per un campo di particelle relativistiche libere riportiamo alcuni concetti di relatività ristretta.

Secondo la relatività ristretta si definisce quadrivettore un vettore a 4 componenti ad esempio

$\vec{x} = (x, y, z, ct)$ per cui valgono le trasformazioni di Lorentz per passare da un sistema di coordinate O ed uno O' in moto rispetto al primo con velocità \vec{v} uniforme.



Trasformate di Lorentz

$$\left\{ \begin{array}{l} x' = \frac{x - Vt}{\sqrt{1 - \frac{V^2}{c^2}}} = \gamma (x - Vt) \\ y' = y \\ z' = z \\ t' = \frac{t - \frac{Vx}{c^2}}{\sqrt{1 - \frac{V^2}{c^2}}} = \frac{t - \frac{Vx}{c^2}}{\gamma} \end{array} \right.$$

Un vettore si trasforma da un sistema di coordinate ad un altro in moto con velocità costante V rispetto al primo secondo le trasformate di Lorentz.

Un scalare invece è una grandezza che resta invariata nel passaggio da un sistema di riferimento all'altro.

Essendo la velocità della luce c indipendente dal sistema di riferimento considerato un osservatore solidale al sistema O

vede un'onda sferica partire da O nell'istante in cui O' coincide con O . (13/15)

Per quest'osservatore al tempo t l'onda sferica ha equazione $ds^2 = dx^2 + dy^2 + dz^2 - c^2 dt^2$.

Per l'osservatore solidale ad O' l'onda sferica ha equazione $ds'^2 = dx'^2 + dy'^2 + dz'^2 - c^2 dt'^2$.

Per quanto detto $ds' = ds$.

$$ds = ds' = \left[-\frac{dx^2}{dt^2} - \frac{dy^2}{dt^2} - \frac{dz^2}{dt^2} + c^2 \right]^{\frac{1}{2}} dt$$

$$-ds = \sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}} c dt$$

*) Per un quadrivettore $\vec{V}^i = (V^0; V^1; V^2; V^3)$ valgono le Trasformate di Lorentz.

Inoltre a \vec{V} è associato il vettore covariante

$$\vec{V}_i = (V_0, V_1, V_2, V_3) = (V^0, -V^1, -V^2, -V^3).$$

La scala $V^i V_i$ è indipendente dal sistema di riferimento.

Portando dal quadrivettore posizione

$\vec{X} = (x, y, z, ct)$ e moltiplicando per grandezze

invarianti ricaviamo il quadrivettore quantità di moto.

$$d\vec{X} = (dx, dy, dz, c dt)$$

$$m_0 c \frac{d\vec{X}}{ds} = m_0 c \left(\frac{dx}{ds}, \frac{dy}{ds}, \frac{dz}{ds}, \frac{c dt}{ds} \right)$$

sostituendo $ds = \sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}} c dt$

$$\frac{m_0 c d\vec{X}}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}} c dt} = \left(\frac{m_0 v_x}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}}, \frac{m_0 v_y}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}}, \frac{m_0 v_z}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}}, \frac{m_0 c}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}} \right)$$

Questo vettore a quattro componenti \vec{P} rappresenta la quantità di moto per particelle relativistiche.

Il termine $\frac{m_0 c^2}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}} \simeq m_0 c^2 \left(1 + \frac{1}{2} \frac{v^2}{c^2} \right) = m_0 c^2 + \frac{1}{2} m_0 v^2$

è l'energia cinetica della particella

e cui si somma un nuovo termine $m_0 c^2$ che (16)
rappresenta l'energia legata alla massa delle
particelle a riposo.

Si può scrivere anche $\vec{p} = \left(\frac{E}{c}; m_0 v_x \gamma; m_0 v_y \gamma; m_0 v_z \gamma \right)$

$$\text{con } E = \frac{m_0 c^2}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}} = m_0 c^2 \gamma.$$

Infine, come $dx_i dx^i = ds^2$ è un invariante
anche $p_i p^i$ è un invariante.

Segue immediatamente l'equazione dell'energia
per particelle relativistiche

$$p_x^2 + p_y^2 + p_z^2 - \left(\frac{E}{c} \right)^2 = m_0^2 c^2 \quad \text{che con le}$$

convenzioni di porre $c=1$ si scrive

$$p^2 - E^2 = m_0^2 -$$

Per quanto detto risulta plausibile scegliere come azione lagrangiana per una particella libera una grandezza relativisticamente invariante.

$$S = - \int m_0 c \, ds = - \int m_0 c^2 \sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}} \, dt$$

A questo punto possiamo considerare una particella puntiforme con massa e riposo m_0 .

In questo caso ritroviamo la costante del

$$\text{moto. dato che } \frac{\partial L}{\partial v_i} = \frac{m_0 v_i}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}} = p_i$$

$$\text{cioè } \frac{d}{dt} \frac{m_0 c^2}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}} = 0 \quad (\text{conservazione energia})$$

$$\frac{d}{dt} \frac{m_0 v_i}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}} = 0 \quad (\text{conservazione componenti momento angolare})$$

Oppure possiamo considerare un campo in cui
 le velocità e le densità sono funzioni
 della posizione.

$$S = - \int \rho_0(x, y, z, t) c^2 \sqrt{1 - \frac{v^2(x, y, z, t)}{c^2}} dt dV$$

Sostituendo m_0 con $\rho_0 dV$ ipotizziamo un
 osservatore in moto solidale con le particelle
 e con il volume dV .

Rispetto ad un osservatore fisso il volume dV
 si contrae di un fattore γ e quindi la
 densità $\rho_0(x, y, z, t) \rightarrow \rho_0(x, y, z, t) \gamma$ aumenta
 di un fattore γ .

Il quadrivettore quantità di moto diventa per
 un osservatore fisso

$$\vec{P} = \left(\gamma \frac{\rho_0 c}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}} ; \frac{\gamma \rho_0 v^x}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}} ; \frac{\gamma \rho_0 v^y}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}} ; \frac{\gamma \rho_0 v^z}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}} \right)$$

1) Bilancio delle componenti zero (energia) (P)

Considero un volume fino Ω e
per la conservazione delle quantità di
moto impongo che la variazione interna
del volume nell'unità di tempo è
pari al flusso uscente dalla superficie
che delimita il volume

$$\underbrace{\int_{\Omega} \frac{\partial}{\partial t} \left(\frac{\rho_0 \gamma c}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}} \right) d\Omega}_{\text{variazione interna}} + \underbrace{\int_S \left(\gamma \frac{\rho_0 c}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}} \right) v^i n_i dS}_{\text{fluss. attraverso}} = 0$$

variazione interna
del volume

fluss. attraverso
la superficie

Applicando il Teorema della divergenza

$$\frac{\partial}{\partial t} \left(\rho_0 \frac{c}{\sqrt{1-\frac{v^2}{c^2}}} \right) + \frac{\partial}{\partial x^j} \left(\rho_0 \frac{c}{\sqrt{1-\frac{v^2}{c^2}}} \frac{v^j}{\sqrt{1-\frac{v^2}{c^2}}} \right) = 0 \quad (1) \quad (20)$$

Se si indice con $T^{ij} = \rho_0 \frac{v^i}{\sqrt{1-\frac{v^2}{c^2}}} \frac{v^j}{\sqrt{1-\frac{v^2}{c^2}}} \quad \left\{ \begin{array}{l} i, j = 0-3 \\ v^0 = c \end{array} \right.$

l'equazione (1) si scrive

$$\frac{\partial}{\partial x^j} T^{0j} = 0 \quad j = 0-3$$

e rappresenta la conservazione dell'energia $\rho_0 \frac{c}{\sqrt{1-\frac{v^2}{c^2}}}$

2) Bilancio delle componente i delle
quantità di moto.

(21)

$$\int_{\Omega} \frac{\partial}{\partial t} \left(\gamma \rho_0 \frac{\sigma^i}{\sqrt{1 - \frac{\sigma^2}{c^2}}} \right) d\Omega + \int_S \left(\gamma \rho_0 \frac{\sigma^i}{\sqrt{1 - \frac{\sigma^2}{c^2}}} \right) \sigma^j n_j dS = 0$$

Variazione interna del
volume

fluss. attraverso
la superficie

Applicando il teorema delle divergenze

$$\frac{\partial}{\partial t} \left(\rho_0 \frac{\sigma^i}{\sqrt{1 - \frac{\sigma^2}{c^2}}} \right) + \frac{\partial}{\partial x^j} \left(\rho_0 \frac{\sigma^i}{\sqrt{1 - \frac{\sigma^2}{c^2}}} \frac{\sigma^j}{\sqrt{1 - \frac{\sigma^2}{c^2}}} \right) = 0 \quad (2)$$

l'equazione (2) si scrive

$$\frac{\partial T^{ij}}{\partial x^j} = 0 \quad j = 0-3 \quad \text{rappresenta le}$$

conservazione delle componente i delle

quantità di moto

$$\frac{\rho_0 \sigma^i}{\sqrt{1 - \frac{\sigma^2}{c^2}}}$$

Il tensore

$$T^{ij} = \rho_0 \frac{v^i}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}} \frac{v^j}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}} \quad i, j = 0 - 3$$

è detto tensore energia impulso di una particella libera.

Le leggi di conservazione dell'energia e delle quantità di moto si scrivono nelle forme

$$\frac{\partial}{\partial x^j} T^{ij} = 0 \quad . \quad \text{La quadrivergenza}$$

del tensore energia impulso è nulla.