

# Giuseppe PAOLISI

SOFTWARE ENGINEER

Appassionato di Large Language Models.

## CONTATTI

- +39 32759 88574
- giuseppe.paolisi@gmail.com
- giuseppapaolisi
- giuseppe.paolisi
- giuseppe-paolisi-5b9313125
- portfolio

## SKILLS

- Programming Languages:** Python, Java, JavaScript
- Web Technologies:** HTML, CSS
- Frameworks & Libraries:** LangChain, Flask, Node.js, React
- Databases:** MongoDB, SQL Databases
- Cloud & DevOps:** Docker, Microsoft Azure
- Version Control:** Git

## SOFT SKILLS

- Comunicazione efficace in team
- Flessibilità e adattabilità
- Pensiero critico
- motivazione e determinazione

## LINGUE

- Italiano (Madrelingua)
- Inglese

## PATENTE: B

## FORMAZIONE

UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI SALERNO

Laurea Magistrale in Informatica.

2020-2025

**Curriculum:** Software Engineering and IT Management

**Argomento Tesi:** Fairness nei Large Language Models

**Esami Principali:**

- Gestione dei Progetti Software
- Ingegneria del software, gestione ed evoluzione
- Intelligenza Artificiale
- Cloud Computing
- Compilatori

UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI SALERNO

Laurea Triennale in Informatica.

2016-2020

**Tesi:** Progettazione e implementazione di un'applicazione web per la creazione di modelli predittivi per problemi di Ingegneria del Software

## PROGETTI

### SNAKE AI CON REINFORCEMENT LEARNING

[Python, PyTorch]

Implementazione di un agente intelligente, tramite algoritmi di Reinforcement Learning, in grado di giocare al gioco Snake.

### QUANTUMMOONLIGHT - PIATTAFORMA QAAS

[Python, Flask, SQL, Docker, Azure, Azure DevOps]

Porting su cloud ed evoluzione di una piattaforma web completa per sperimentare algoritmi di Machine Learning Quantistico. La piattaforma permette di svolgere esperimenti di ML usando i modelli tradizionali oppure selezionando dei modelli quantistici sfruttando le API di IBM.

### SISTEMA GESTIONE CENTRO RIPARAZIONI

[MongoDB, Express, React.js, Node.js, Docker]

Applicazione web per la gestione di un centro di riparazioni smartphone. Il sistema implementato consente all'azienda di assistenza di comunicare con i vari partner e prendere in carico le riparazioni aprendo dei ticket. Ogni ticket può assumere svariati stati a seconda dello stato di avanzamento della richiesta di riparazione

## HOBBIES

Cucina, Sport, Passeggiare all'aperto, Giocare ai Videogiochi

Autorizzo il trattamento dei miei dati personali presenti nel CV ai sensi dell'art. 13 d. lgs. 30 giugno 2003 n. 196 - "Codice in materia di protezione dei dati personali" e dell'art. 13 GDPR 679/16 - "Regolamento europeo sulla protezione dei dati personali"

Giuseppe Paolisi