

Giuseppe PAOLISI

SOFTWARE ENGINEER

Appassionato di Large Language Models.

CONTATTI

+39 32759 88574



giuseppe.paolisi@gmail.com



giuseppapaolisi



giuseppe.paolisi



giuseppe-paolisi-
5b9313125



Portfolio

SKILLS

- **Programming Languages:** Python, Java, JavaScript
- **Web Technologies:** HTML, CSS
- **Frameworks & Libraries:** LangChain, Flask, Node.js, React
- **Databases:** MongoDB, SQL Databases
- **Cloud & DevOps:** Docker, Microsoft Azure
- **Version Control:** Git

SOFT SKILLS

- Comunicazione efficace in team
- Flessibilità e adattabilità
- Pensiero critico
- Motivazione e determinazione

LINGUE

- Italiano (Madrelingua)
- Inglese

PATENTE: B

FORMAZIONE

UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI SALERNO

Laurea Magistrale in Informatica.

2020–2025

Curriculum: Software Engineering and IT Management

Argomento Tesi: Fairness nei Large Language Models

Esami Principali:

- Gestione dei Progetti Software
- Ingegneria del software, gestione ed evoluzione
- Intelligenza Artificiale
- Cloud Computing
- Compilatori

UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI SALERNO

Laurea Triennale in Informatica.

2016–2020

Tesi: Progettazione e implementazione di un'applicazione web per la creazione di modelli predittivi per problemi di Ingegneria del Software

PROGETTI

Snake AI con Reinforcement Learning

[Python, PyTorch]

Implementazione di un agente intelligente tramite algoritmi di Reinforcement Learning, in grado di giocare al gioco Snake.

QuantumMoonLight - Piattaforma QaaS

[Python, Flask, SQL, Docker, Azure, Azure DevOps]

Porting su cloud ed evoluzione di una piattaforma web completa per sperimentare algoritmi di Machine Learning Quantistico. La piattaforma permette di svolgere esperimenti di ML usando i modelli tradizionali oppure selezionando dei modelli quantistici sfruttando le API di IBM.

Sistema di Gestione Centro Riparazioni

[MongoDB, Express, React.js, Node.js, Docker]

Applicazione web per la gestione di un centro di riparazioni smartphone. Il sistema implementato consente all'azienda di assistenza di comunicare con i vari partner e prendere in carico le riparazioni aprendo dei ticket. Ogni ticket può assumere svariati stati a seconda dello stato di avanzamento della richiesta di riparazione.

HOBBIES

Cucina, Sport, Passeggiare all'aperto, Giocare ai Videogiochi

Autorizzo il trattamento dei miei dati personali presenti nel CV ai sensi dell'art. 13 d. lgs. 30 giugno 2003 n. 196 - "Codice in materia di protezione dei dati personali" e dell'art. 13 GDPR 679/16 - "Regolamento europeo sulla protezione dei dati personali"

Giuseppe Paolisi