CICLO DI VITA DI UNA SOCIETÀ – BPM

SOCCHI

START UPPER (family, friends, fool)

Evento: Pre-seed

Attività:
- idea
- contorni progetto
- contorno di un progetto

Seed

- strutturazione idea
- sviluppo dei primi prototipi
- affinamento del modello business e la sua crescita

Early Stage

Affinare il prodotto e ottenere un feedback dal mercato ed attirare l'attenzione degli investitori

INVESTITORI business angels, venture capital, venture funding

il feedback è positivo?

positivo → EARLY GROWTH → Sviluppo della strategia commerciale e del piano di marketing

negativo → END?

FINANZIATORI Finanziamento a basso rischio

GROWTH → Crescita esponenziale di utenti e clienti, rapido aumento del fatturato → raggiungimento di un certo fatturato

NO → end

SI → o loop?

ACQUIRENTI (IPO, ACQUISIZIONE, BUYBACK)

Exit → Passaggio da STARTUP a SOCIETÀ

SVILUPPO (e FINANZ. BANCARIO)

SVILUPPO → La società svolge la sua attività finanziaria → Aumenti/Riduzione del capitale sociale → Aumentato?

SI → loop

NO → Chiusura

CHIUSURA (fallimento)

Chiusura → La società termina la sua attività volontariamente o altro uso → PROCEDURA FALLIMENTARE → end