

Lista de exercícios 4

Professor: Gustavo Henrique Borges Martins

Aluno: _____ Matrícula: _____

Atividade Proposta

1. (1 ponto) Escreva um programa em C que imprima o vetor de caracteres que contém a frase: "Programando em C".
2. (1 ponto) Escreva um programa em C que preencha um vetor de números inteiros apenas com números ímpares. Peça ao usuário o número de elementos que deve conter esse vetor e imprima-o ao final.
3. (1 ponto) Escreva um programa em C que preencha um vetor com uma progressão geométrica. Peça ao usuário o primeiro elemento, a razão e o número de elementos. Imprima este vetor.
4. (1 ponto) Escreva um programa em C que preencha uma matriz com o valor zero na diagonal principal, preencha a matriz triangular superior com o valor um e a triangular inferior com menos um.
5. (1 ponto) Escreva um programa em C que organize em ordem crescente um vetor que contém os números: [27, 1, 86, 71, 96, 85, 24, 62, 73, 85].
6. (1 ponto) Escreva um programa em C que guarde n elementos em um vetor. Calcule e imprima a média e o desvio padrão destes elementos guardados no vetor.
7. (1 ponto) Escreva um programa em C que calcule a soma de dois vetores informados pelo usuário. Valide se estes vetores podem ou não serem somados.
8. (1 ponto) Escreva um programa em C que calcule o vetor resultante do produto entre uma matriz e um vetor. Peça ao usuário a matriz e o vetor. Imprima o vetor resultante, se este for possível.
9. (2 pontos) Escreva um programa em C que calcule a matriz resultante do produto entre duas matrizes. Peça ao usuário as matrizes. Imprima a matriz resultante, se esta for possível.

Questões	1	2	3	4	5	6	7	8	9	Total
Total de pontos	1	1	1	1	1	1	1	1	2	10
Pontos obtidos										