

Lista #1

Curso: Ciência da Computação

Disciplina: Inteligência Artificial

Profª. Cristiane Neri Nobre

Data de entrega: 22/02

Valor: 1 ponto

Questão 01

Assista o documentário da NetFlix **Coded Bias** e faça um breve resumo

Questão 02

Explique o significado dos seguintes tipos de problemas de aprendizado de máquina e forneça pelo menos 1 exemplo para cada tipo de problema

- 1) Classificação
- 2) Regressão
- 3) Agrupamento
- 4) Associação

Questão 03

Estude os slides sobre **Árvore de decisão** que estão no CANVAS.

Parte 1 - Algoritmos de Indução de Árvore - Introdução a AD.pdf

Parte 2 - Algoritmos de Indução de Árvore - Como gerar - entendimento geral.pdf

Parte 3 - Algoritmos de Indução de Árvore - Como gerar - como calcular.pdf

Parte 4 - Algoritmos de Indução de Árvore - Vantagens e desvantagens.pdf

Parte 5 - Algoritmos de Indução de Árvore - métricas de avaliação.pdf

E responda as seguintes questões:

- 1) Como uma árvore de decisão é gerada? Qual o significado do atributo que está na raiz da árvore?

- 2) O que você pode fazer com uma árvore de decisão gerada a partir de uma base de dados?
- 3) Quais as vantagens e desvantagens de um algoritmo de árvore de decisão?

Questão 04

Considerando-se a base de dados sobre **“Esperar ou não pelo restaurante”** (verificar base de dados **‘Restaurante.csv’** disponibilizada no CANVAS), pede-se:

- 1) Calcular o ganho de informação de cada atributo. Que atributo é a raiz da árvore?
- 2) Que atributo estará no segundo nível da árvore. Faça os cálculos e apresente a árvore gerada até o segundo nível da árvore.