Inteligência Artificial: passado, presente e futuro

Cristiane Neri Nobre

Programa de Pós-Graduação em Informática (PPGINF) Inteligência Artificial, Aprendizado de Máquina e Visualização de Dados



Agenda



1. Início da Inteligência Artificial

2. Conceitos e aplicações

3. Oportunidades e desafios

O início da IA

Onde tudo começou...

O início da Inteligência Artificial



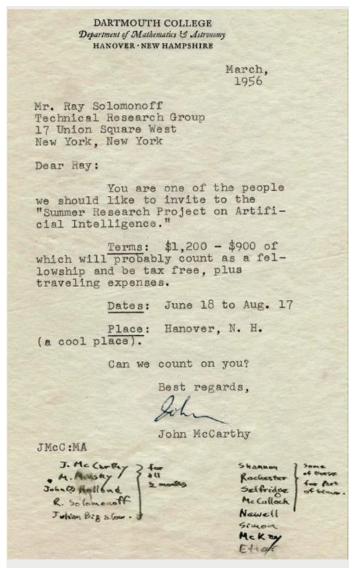
- I Workshop de IA, em Dartmouth College, em 1956
- Brainstorming de seis semanas
- John Nash, prêmio Nobel em economia Teoria dos Jogos



Foto de 2006 com alguns dos participantes da conferência chamada "Os próximos 50 anos (AI@50) para comemorar o 50º aniversário da conferência de Dartmouth

Trenchard More, John McCarthy, Marvin Minsky, Oliver Selfridge, and Ray Solomonoff.

O início da Inteligência Artificial



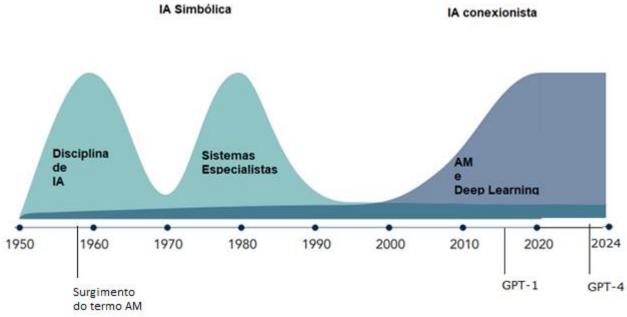
In March 1956, John McCarthy, one of the Dartmouth AI workshop's organizers, invited Ray Solomonoff to the summer workshop in Hanover, N.H. GRACE SOLOMONOFF



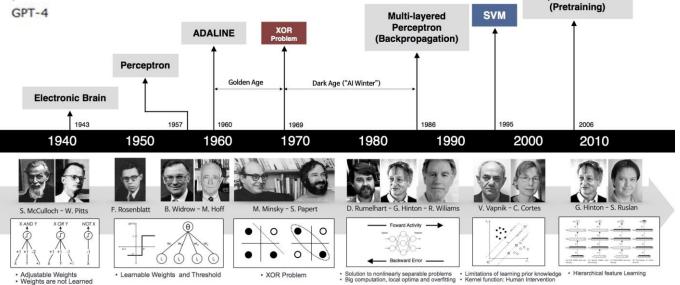
Abordagens da IA



Deep Neural Network



 O surgimento do termo Aprendizado de máquina foi em 1959, por Arthur Lee Samuel



Abordagens da IA



```
nature > letters > article

Letter | Published: 09 October 1986
```

Learning representations by back-propagating errors

David E. Rumelhart, Geoffrey E. Hinton & Ronald J. Williams

```
        Nature
        323, 533–536 (1986)
        Cite this article

        137k
        Accesses
        16k
        Citations
        403
        Altmetric
        Metrics
```

Abstract

We describe a new learning procedure, back-propagation, for networks of neurone-like units. The procedure repeatedly adjusts the weights of the connections in the network so as to minimize a measure of the difference between the actual output vector of the net and the desired output vector. As a result of the weight adjustments, internal 'hidden' units which are not part of the input or output come to represent important features of the task domain, and the regularities in the task are captured by the interactions of these units. The ability to create useful new features distinguishes back-propagation from earlier, simpler methods such as the perceptron-convergence procedure¹.

Aplicações

E que aplicações temos visto com a IA?

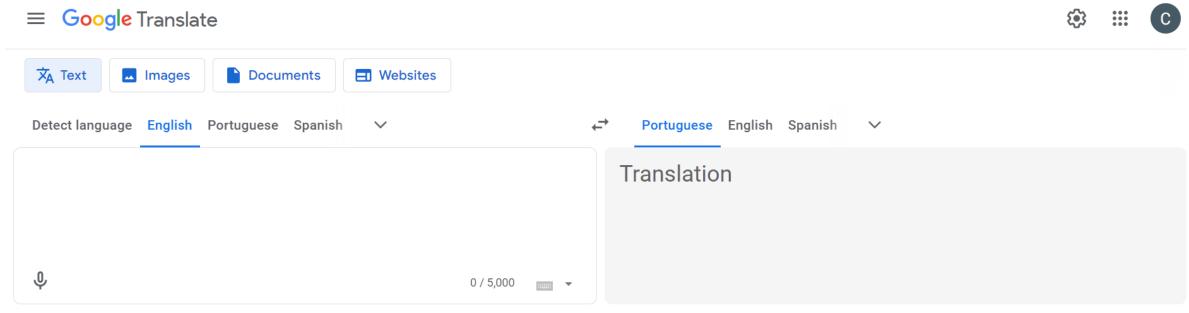
Assistentes virtuais





Google Translate





Send feedback

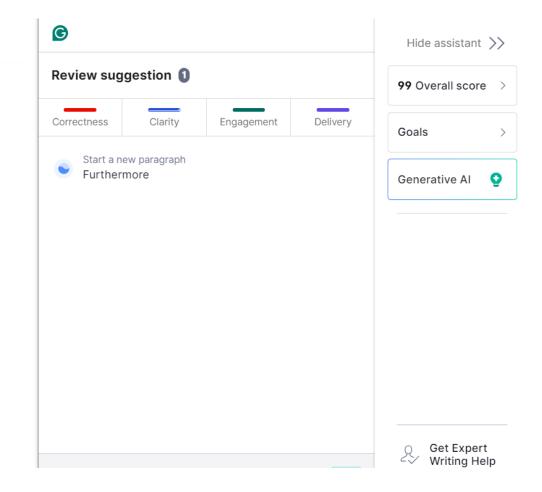
Grammarly





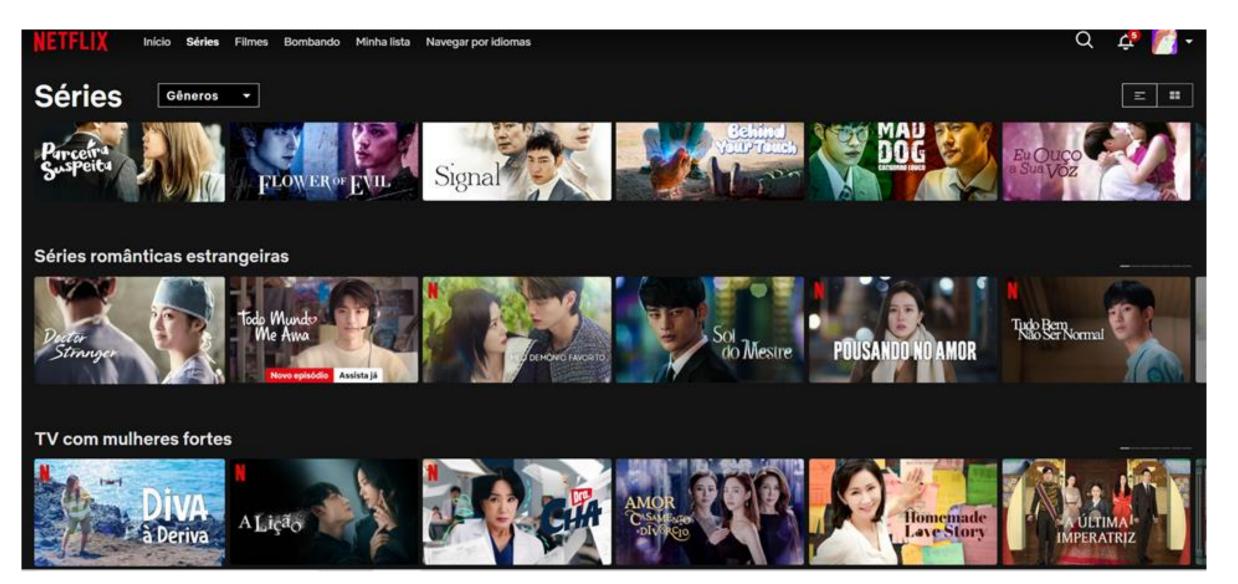
Untitled document

Attention-Deficit/Hyperactivity Disorder (ADHD) is a neurodevelopmental disorder that can impact the social and academic functioning and daily routine of people diagnosed, as well as their families. This study, using methods from Human-Computer Interaction (HCI), aims to identify the challenges in organizing the daily routine of families with children or adolescents with ADHD and investigate strategies to engage those responsible for managing the routine through technology. For this, we follow the first three steps of the extended User-Centered Design (UCD) process. In the context stage, we conducted a bibliographical survey on family routines related to ADHD and on persuasive technologies. Then, in elicitation, we used the collaborative co-creation approach in interviews with those responsible for children or adolescents with ADHD. Finally, in the design stage, we explore the data collected to create a prototype tool to help those responsible for managing their daily routine and promote



Recomendações de séries





Identificação de placas em shoppings

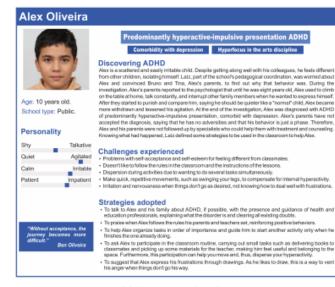




Geração de imagens, áudios, textos e vídeos

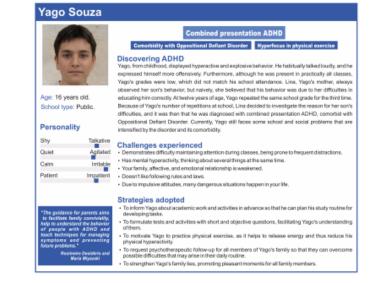






(a) Inattentive

(b) Hyperactive-Impulsive



Precisão em diagnósticos médicos



Research Open access Published: 09 August 2023

The accuracy of artificial intelligence in predicting COVID-19 patient mortality: a systematic review and meta-analysis

Yu Xin, Hongxu Li, Yuxin Zhou, Qing Yang, Wenjing Mu, Han Xiao, Zipeng Zhuo, Hongyu Liu, Hongying Wang, Xutong Qu, Changsong Wang , Haitao Liu

8 Kaijiang Yu

8 Kaijiang Y

BMC Medical Informatics and Decision Making 23, Article number: 155 (2023) Cite this article

Precisão em diagnósticos médicos



JOURNAL ARTICLE

Using ChatGPT to evaluate cancer myths and misconceptions: artificial intelligence and cancer information 3

Skyler B Johnson, MD ™, Andy J King, PhD, Echo L Warner, PhD, Sanjay Aneja, MD, Benjamin H Kann, MD, Carma L Bylund, PhD

JNCI Cancer Spectrum, Volume 7, Issue 2, April 2023, pkad015,

https://doi.org/10.1093/jncics/pkad015

Published: 17 March 2023 Article history ▼

Lançamento do GPT-4o...





Oportunidades e desafios

Quais são as oportunidades e desafios?

Algumas oportunidades



- •Negócios e Finanças: Análise preditiva para tendências de mercado, gerenciamento de risco e detecção de fraudes
- •Governança: Análise de dados para tomada de decisões políticas e sociais mais informadas
- •Recursos Humanos: Melhoria na seleção de candidatos e gestão de talentos com base em análise de dados de desempenho
- •Segurança Cibernética: Detecção e resposta a ameaças em tempo real
- •Vigilância Urbana: Monitoramento de áreas públicas e prevenção de crimes através de análise de vídeo.



- Modelos não interpretáveis
 - Desempenho preditivo versus interpretabilidade dos modelos



Expert Systems with Applications



Volume 228, 15 October 2023, 120373

CSSE - An agnostic method of counterfactual, selected, and social explanations for classification models

```
Marcelo de Sousa Balbino abl Q ⋈, Luis Enrique Zárate Gálvez al ⋈,

Cristiane Neri Nobre al ⋈

Show more ✓

+ Add to Mendeley ≪ Share  Cite
```



Modelos com vieses discriminatórios (etnia, gênero, religião...)

INÍCIO / ARQUIVOS /
2023: ANAIS DO XI SYMPOSIUM ON KNOWLEDGE DISCOVERY, MINING AND LEARNING /
Explanations

Proposal of a Method for Identifying Unfairness in Machine Learning Models based on Counterfactual Explanations

Fernanda R. P. Cirino, Carlos D. Maia, Marcelo S. Balbino, Cristiane N. Nobre DOI: https://doi.org/10.5753/kdmile.2023.232900



Coded Bias: documentário da Netflix revela viés racista em algoritmos de IA



Joy Buolamwini fundou a Algorithmic Justice League (AJL)



Disseminação de Fake News



Vídeo do Dráuzio Varela fazendo propaganda de remédio caseiro para emagrecer



Imagem viral do papa acende alerta sobre desinformação gerada por inteligência artificial (gerada pela ferramenta **Midjourney**)

Recomendação da SBC para publicação de artigos no IHC



Uso de Inteligência Artificial (IA) Generativa:

a utilização de ferramentas e tecnologias de IA Generativa para geração de conteúdos, na escrita e/ou revisão do conteúdo de artigos, deve ser declarada explicitamente no trabalho.

A declaração pode ocorrer na Seção de Agradecimentos, na metodologia ou em uma seção definida especificamente para este fim, de acordo com o template adotado, e deve listar as ferramentas e descrever onde foram empregadas, por exemplo, textos, tabelas, gráficos, citações, etc.

Essas ferramentas não podem ser listadas como autores de um artigo. O uso de tais ferramentas não exime os autores da responsabilidade sobre todo o seu conteúdo, inclusive no caso de ser identificado plágio.

Disponível em: https://sol.sbc.org.br/index.php/indice/conduta/

Projetos de lei para regulamentar o uso de IA



 A Itália e os EUA, dentre outros países e governos, estão propondo políticas para regular a IA e mitigar a possibilidade de desinformação e preconceito

 No Brasil, o projeto de Lei Nº 2338, de 2023, que dispõe sobre o uso de IA, está em tramitação no Congresso Nacional

SENADO FEDERAL

PROJETO DE LEI
N° 2338, DE 2023

Situação do projeto de Lei nº 2338



Projeto de Lei n° 2338, de 2023

♣ Iniciativa Senador Rodrigo Pacheco (PSD/MG)
 ♠ Assunto Jurídico > Direito Civil > Responsabilidade Civil

Jurídico > Direitos e Garantias > Direitos Individuais e Coletivos

Economia e Desenvolvimento > Ciência, Tecnologia e Informática

Natureza Norma Geral

Ementa:

Dispõe sobre o uso da Inteligência Artificial.

Situação Atual

Relator atual: Senador Eduardo Gomes

Último local: 21/02/2024 - Comissão Temporária Interna sobre

Inteligência Artificial no Brasil

Último estado: 21/02/2024 - MATÉRIA COM A RELATORIA



IA, qual o seu futuro?

Para onde estamos caminhando?

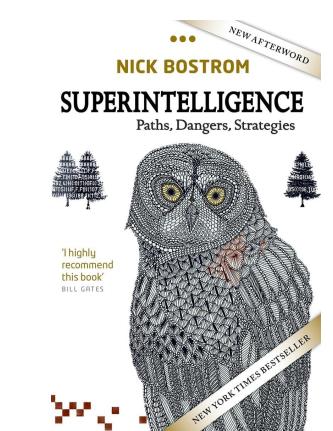
Como será o futuro com a IA?



• "Fábula Inacabada dos Pardais": Como domar a coruja antes de trazê-la "para o meio dos pardais".

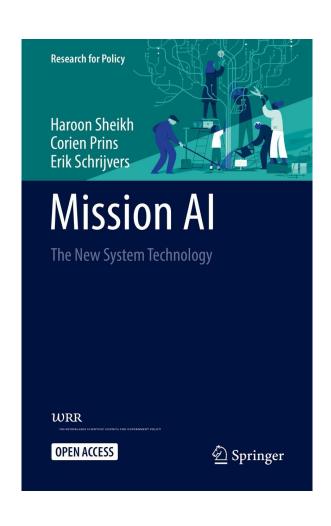
AI@50:

- **Minsky**: Pesquisadores brilhantes, persigam as suas próprias boas ideias. Sejam persistentes!
- **Solomonoff:** máquinas realmente inteligentes não estão tão longe assim. O perigo, segundo ele, é político!
- **Selfridge:** os computadores farão mais planejamento e incorporarão sentimentos e afetos



Referências





Projeto de Lei 2338

https://www25.senado.leg.br/web/atividade/materias/-/materia/157233

AI@50

https://www.researchgate.net/publication/2206052 56_The_Dartmouth_College_Artificial_Intelligence_ Conference_The_Next_Fifty_Years

INTRODUÇÃO À INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL

Cristiane Neri Nobre

Quatro pontos de vista da IA

Pensando

"A automação de atividades que nós associamos com o pensamento humano, atividades como a tomada de decisão, a resolução de problemas, o aprendizado..." [Bellman, 1978]

"O estudo das computações que tornam possível perceber, raciocinar e agir" [Winston, 1992]

Como humanos◀

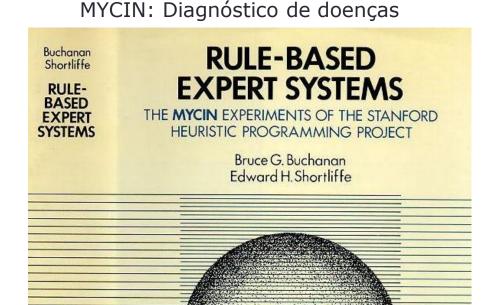
Racionalmente

"A arte de criar máquinas que realizam funções que requerem inteligência quando realizadas por pessoas" [Kurzwell, 1990] "O estudo e o projeto de agentes inteligentes" [Poole *et al.*,1998]

Agindo

- IA "Clássica" ou "Simbólica"
- Representação do mundo através de proposições lógicas
 - Socrátes é homem
 - Todo homem é mortal
 - Logo, Socrates é mortal
- Os programas tiram conclusões a partir das proposições
- Em princípio, qualquer problema descrito através de lógica pode ser resolvido

Sistemas muito famosos na década de 70 e 80





Assistentes virtuais



Pensar Humanamente

· Problema:

Ainda não se sabe como nós pensamos!

- Portanto é preciso estudar e entender como o ser humano pensa
 - Ciências Cognitivas

Redes neurais

Agir Humanamente

Teste de Turing:

Métrica: parecer humano

Envolve:

- Processamento de linguagem natural
- Representação do conhecimento
- Raciocínio
- Aprendizado
- □ "Ser capaz de errar"



Teste de Turing Invertido

Ex: MANNA

Agir Racionalmente

Agentes

Um agente pode ser considerado uma entidade que percebe o ambiente através de seus sensores e age através de atuadores

Exemplos:

- □ Ser humano (tem olhos, ouvidos e outros órgaos como sensores, e tem mãos, pernas, boca como atuadores)
- □ Robô (câmeras e detectores de faixa infravermelho funcionando como sensores e vários motores como atuadores)
- □ Softbot (agente de software) − recebe sequências de teclas digitadas como entrada e atua sobre o ambiente exibindo algo na tela.

Algumas definições

"Inteligência Artificial é o estudo de como fazer os computadores realizarem coisas que, no momento, as pessoas fazem melhor." Elaine Rich & Kevin Knight (1993)

"IA pode ser definida como o ramo da ciência da computação que se preocupa com a automação do *comportamento inteligente."*"IA é a coleção de problemas e metodologias estudadas pelos pesquisadores de IA." Luger & Stubblefield (1993)

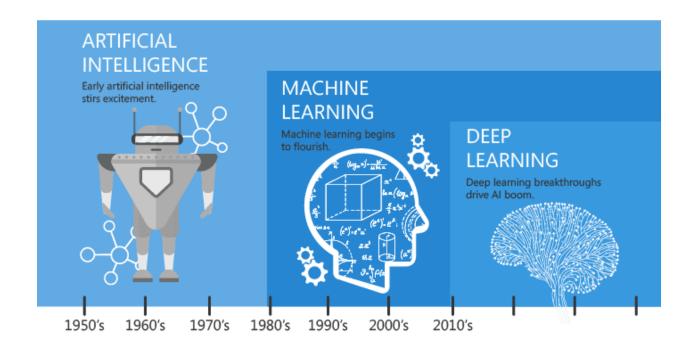
"Inteligência Artificial é o estudo das computações que tornam possível perceber, raciocinar e agir." Winston (1992)

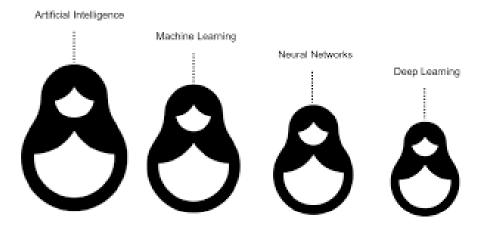
Algumas definições

"IA é a parte da ciência da computação que se preocupa em desenvolver sistemas computacionais inteligentes, isto é, sistemas que exibem características, as quais nós associamos com a inteligência no comportamento humano - por exemplo, compreensão da linguagem, aprendizado, raciocínio, resolução de problemas, etc." Barr & Feigenbaum (1981)

Inteligência Artificial é a <u>inteligência</u> demonstrada por máquinas ao executar tarefas complexas associadas a seres inteligentes, além de também ser um campo de estudo acadêmico, onde seu principal objetivo é de executar funções de modo autônomo (wikipedia, 2022)

IA x ML x DL





Aplicações da IA

- Chatterbots(robôs de software para conversação)
- Sistemas com Visão computacional
- Reconhecimento Facial
- NETtalk-leitura de textos
- Reconhecimento de padrões