INTRODUÇÃO À INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL

Cristiane Neri Nobre

Quatro pontos de vista da IA

Pensando

"A automação de atividades que nós associamos com o pensamento humano, atividades como a tomada de decisão, a resolução de problemas, o aprendizado..." [Bellman, 1978]

"O estudo das computações que tornam possível perceber, raciocinar e agir" [Winston, 1992]

Como humanos◀

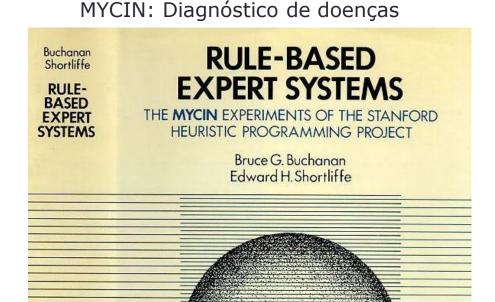
Racionalmente

"A arte de criar máquinas que realizam funções que requerem inteligência quando realizadas por pessoas" [Kurzwell, 1990] "O estudo e o projeto de agentes inteligentes" [Poole *et al.*,1998]

Agindo

- IA "Clássica" ou "Simbólica"
- Representação do mundo através de proposições lógicas
 - Socrátes é homem
 - Todo homem é mortal
 - Logo, Socrates é mortal
- Os programas tiram conclusões a partir das proposições
- Em princípio, qualquer problema descrito através de lógica pode ser resolvido

Sistemas muito famosos na década de 70 e 80





Assistentes virtuais



Pensar Humanamente

· Problema:

Ainda não se sabe como nós pensamos!

- Portanto é preciso estudar e entender como o ser humano pensa
 - Ciências Cognitivas

Redes neurais

Agir Humanamente

Teste de Turing:

Métrica: parecer humano



- Processamento de linguagem natural
- Representação do conhecimento
- Raciocínio
- Aprendizado
- □ "Ser capaz de errar"



Teste de Turing Invertido

Ex: Marcha

Agir Racionalmente

Agentes

Um agente pode ser considerado uma entidade que percebe o ambiente através de seus sensores e age através de atuadores

Exemplos:

- □ Ser humano (tem olhos, ouvidos e outros órgaos como sensores, e tem mãos, pernas, boca como atuadores)
- □ Robô (câmeras e detectores de faixa infravermelho funcionando como sensores e vários motores como atuadores)
- □ Softbot (agente de software) − recebe sequências de teclas digitadas como entrada e atua sobre o ambiente exibindo algo na tela.

Algumas definições

"Inteligência Artificial é o estudo de como fazer os computadores realizarem coisas que, no momento, as pessoas fazem melhor." Elaine Rich & Kevin Knight (1993)

"IA pode ser definida como o ramo da ciência da computação que se preocupa com a automação do *comportamento inteligente."*"IA é a coleção de problemas e metodologias estudadas pelos pesquisadores de IA." Luger & Stubblefield (1993)

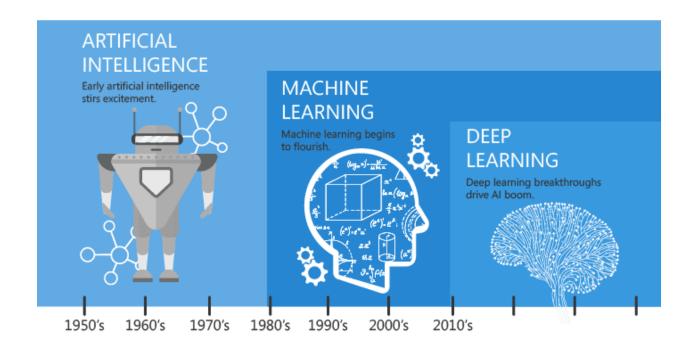
"Inteligência Artificial é o estudo das computações que tornam possível perceber, raciocinar e agir." Winston (1992)

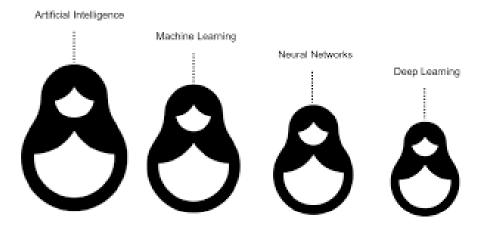
Algumas definições

"IA é a parte da ciência da computação que se preocupa em desenvolver sistemas computacionais inteligentes, isto é, sistemas que exibem características, as quais nós associamos com a inteligência no comportamento humano - por exemplo, compreensão da linguagem, aprendizado, raciocínio, resolução de problemas, etc." Barr & Feigenbaum (1981)

Inteligência Artificial é a <u>inteligência</u> demonstrada por máquinas ao executar tarefas complexas associadas a seres inteligentes, além de também ser um campo de estudo acadêmico, onde seu principal objetivo é de executar funções de modo autônomo (wikipedia, 2022)

IA x ML x DL





Aplicações da IA

- Chatterbots(robôs de software para conversação)
- Sistemas com Visão computacional
- Reconhecimento Facial
- NETtalk-leitura de textos
- Reconhecimento de padrões