

Trabalho Prático

Redes de Computadores I

Desenvolver uma Aplicação em Rede

- Usando a linguagem Java
- O cliente deve ter uma interface Java Swing
- A aplicação deve conter uma funcionalidade de rede que use e demande TCP
- A aplicação deve conter uma funcionalidade de rede que use e demande UDP
- A aplicação deve usar *multithreading*

Equipamentos Necessários

- Três roteadores (eventualmente, dois)



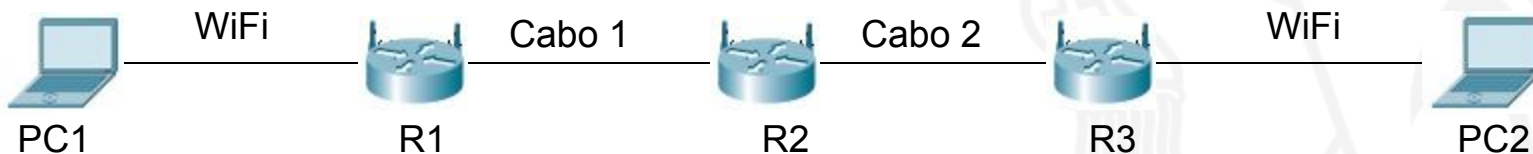
- Dois computadores



- Dois cabos de par trançado com conector RJ45

Conexões

- O notebook PC1 estará na rede de R1 e o PC2, na de R3
- O primeiro cabo deve conectar a LAN 1 de R1 com a WAN de R2
- O segundo cabo deve conectar a LAN 1 de R2 com a WAN de R3



Configurações

- A rede de R1 será: 192.168.0.0 a 192.168.255.255/16
- A rede de R2 será: 172.16.0.0 a 172.31.255.255/12
- A rede de R3 será: 10.0.0.0 a 10.255.255.255/8

Configurações

- No PC2, execute a aplicação servidor e confirme o par (IPSERV, PORT)
- Em R3, redirecione todos os pacotes destinados à porta PORT para o endereço IPSERV
- Em R2, redirecione todos os pacotes destinados à porta PORT para o endereço de R3
- Em R1, redirecione todos os pacotes destinados à porta PORT para o endereço de R2
- No PC1, execute a aplicação cliente

O que Entregar?

- Relatório de desenvolvimento do trabalho: objetivo, claro, direto e com as principais telas de configuração dos roteadores e da aplicação
- Projeto no Cisco Packet Tracer
- Avaliação no Wireshark (salvar imagens e inserir no relatório)
- Enviar o PDF via Canvas
- **Apresentação Presencial**