

**Corso di Laurea Magistrale in Ingegneria Informatica  
Sistemi Cognitivi e Interazione Persona-Calcolatore  
A.A. 2014/2015**

# **Prototipo Completo & Testing Plan**

**Docente:**

Daniela Giordano

**Studenti:**

Floriana Leone O55/000246

Giuseppe Mastrosimone O55/000262

## **Obiettivo del prototipo realizzato**

Lo scopo del nostro prototipo è quello di dare un'idea dell'app che andremo a sviluppare.

**SmokApp permetterà agli utenti che lo desiderano di smettere di fumare, grazie all'opportuna scelta di vari obiettivi proposti dal sistema stesso, che guideranno l'utente in maniera intelligente, portandolo a gradualità miglioramenti e infine a sconfiggere questa dipendenza.**

L'utente, al momento della registrazione, inserirà alcune informazioni relative al suo vizio del fumo (numero di sigarette mediamente fumate nell'arco di una giornata, tipo e marca di sigarette, ecc.); inoltre la maggior parte delle volte in cui “aggiungerà” una nuova sigaretta gli verrà notificato un messaggio informativo sui danni dovuti al fumo e la possibilità di vincere dei premi e passare a nuovi obiettivi, al fine di spronarlo a desistere dal suo proposito e incentivarlo a continuare a utilizzare l'app e, quindi, eliminare il vizio. È anche possibile visualizzare il grafico delle sigarette fumate nell'arco di un periodo scelto dall'utente stesso (settimana, anno...).

Inoltre, una volta scelto l'obiettivo è possibile visualizzare i progressi che sono stati effettuati.

In particolare, nel nostro prototipo si è scelto di mostrare il funzionamento dell'obiettivo “10 cigarettes smoked” ed è anche possibile sbloccare il premio “Defeat the temptation” nel caso in cui l'utente decida di non fumare una sigaretta.

## **Prototipo**

È possibile visualizzare il prototipo ad alta fedeltà cliccando [QUI](#)

Nel caso in cui non fosse possibile visualizzarlo, aprire il relativo file docx (Leone\_Mastrosimone\_PrototipoCompletoTestingPlan.docx).