

**Corso di Laurea Magistrale in Ingegneria Informatica
Sistemi Cognitivi e Interazione Persona-Calcolatore
A.A. 2014/2015**

Hi-Fi Prototyping

Docente:

Daniela Giordano

Studenti:

Floriana Leone O55/000246

Giuseppe Mastrosimone O55/000262

Obiettivo del prototipo realizzato

Lo scopo del nostro prototipo è quello di dare un'idea dell'app che andremo a sviluppare.

SmokApp permetterà agli utenti che lo desiderano di smettere di fumare, grazie all'opportuna scelta di vari obiettivi proposti dal sistema stesso, che guideranno l'utente in maniera intelligente, portandolo a gradualità miglioramenti e infine a sconfiggere questa dipendenza.

L'utente, al momento della registrazione, inserirà alcune informazioni relative al suo vizio del fumo (numero di sigarette mediamente fumate nell'arco di una giornata, tipo e marca di sigarette, ecc.); inoltre la maggior parte delle volte in cui “aggiungerà” una nuova sigaretta gli verrà notificato un messaggio informativo sui danni dovuti al fumo e la possibilità di vincere dei premi e sbloccare nuovi obiettivi, al fine di spronarlo a desistere dal suo proposito e incentivarlo a continuare a utilizzare l'app e, quindi, eliminare il vizio. È anche possibile visualizzare il grafico delle sigarette fumate nell'arco di un periodo scelto dall'utente stesso (settimana, mese...).

Elenco dei cambiamenti effettuati rispetto al prototipo Lo-Fi

In base alla valutazione euristica, effettuata dai nostri colleghi, sui prototipi a bassa fedeltà, realizzati con il software Balsamiq Mockups 3, si è deciso di procedere con la realizzazione del prototipo 2 (file allegato Leone_Mastrosimone_Prototipo2.pdf), apportando delle modifiche di seguito elencate:

- Una volta effettuata la registrazione (primo utilizzo dell'app) viene chiesto all'utente di inserire delle informazioni riguardanti le sue abitudini (numero di sigarette fumate in media in un giorno, tipo di sigarette...);
- Viene offerta all'utente la possibilità di visualizzare un grafico sulle statistiche delle sigarette fumate nell'ultimo periodo, con una granularità personalizzabile dall'utente (giorni, settimane, mesi, ecc.);
- Cambiata la disposizione del tasto di Logout, posto nel menù a tendina vicino al titolo della pagina, insieme al profilo dell'utente e i progressi effettuati;
- Inserita una nuova pagina relativa al profilo dell'utente;
- È possibile accedere da qualsiasi schermata ai progressi dell'utente (e non più solo dalla pagina Goals cliccando su “See your progresses”);
- Nella Home è stata inserita un'anteprima dell'obiettivo corrente selezionato e quindi in corso e viene anche visualizzato il numero di sigarette fumate quel giorno, che viene aggiornato ogni volta che viene cliccato il tasto “Add a cigarette”;
- Quando si clicca su “Add a cigarette” si ha la possibilità di vincere il premio “Defeat the

temptation!”.

Development Plan

Il piano di sviluppo del nostro prototipo è delineato nel file Development_Plan.xls.

Prototipo

È possibile visualizzare il prototipo ad alta fedeltà cliccando [QUI](#)

Nel caso in cui non fosse possibile visualizzarlo, aprire il relativo file docx (Leone_Mastrosimone_HifiPrototyping.docx).