**Corso di Laurea Magistrale in Ingegneria Informatica**

**Sistemi Cognitivi e Interazione Persona-Calcolatore**

**A.A. 2014/2015**

**Wireframing**

**(Peer evalution)**

**Docente:**

Daniela Giordano

**Studenti:**

Floriana Leone O55/000246

Giuseppe Mastrosimone O55/000262

**Premessa**

Una volta definiti i due prototipi delle possibili interfacce utente da sviluppare, si procede alla cosiddetta valutazione euristica del progetto di un altro gruppo del corso.

Lo scopo è quello di dare dei feedback sul lavoro svolto fino ad ora in modo da poter servire come un aiuto per comprendere vantaggi e svantaggi delle interfacce prodotte e proposte dai membri dell’altro gruppo.

**Valutazione Prototipo 1 (ShopArt Mockup)**

Non è mostrato come risolvere il problema della password dimenticata

Non è data la possibilità di fare logout da qualsiasi schermata

Non è mostrato come modificare il profilo dell’utente

L’interfaccia della pagina di Seleziona abito non è molto chiara, servirebbe una label che indicasse di cliccare sulla freccia accanto alla form di input per passare alla schermata di ricerca tramite mappa

Alcuni link non sono molto coerenti, rimandando a pagine non adeguate

**Valutazione Prototipo 2 (ShopArt+-+Peppe)**

Non è mostrato come risolvere il problema della password dimenticata

Dalla schermata di login non è possibile tornare indietro

Alcuni link non sono coerenti e rimandano a pagine non adeguate (es Info -> Who uses this app? -> More… oppure in Go! -> Enable/Disable Allarm)

Anche qui l’interfaccia della pagina di Seleziona abito non è molto chiara

Nella schermata di journey sono presenti due pulsanti con la stessa funzione

È possibile fare il logout solo dalla pagina GPS

La label dell’icona home nella schermata Acquisto non rimanda veramente alla home, bensì nella schermata Cerca

**Feedback comparativo dei due prototipi**

Alcune funzioni presenti nel secondo prototipo non ci sono nel primo (es Schedule your shopping)

**Criteri di valutazione e punteggi**