**Corso di Laurea Magistrale in Ingegneria Informatica**

**Sistemi Cognitivi e Interazione Persona-Calcolatore**

**A.A. 2014/2015**

**Wireframing**

**(Peer evalution)**

**Docente:**

Daniela Giordano

**Studenti:**

Floriana Leone O55/000246

Giuseppe Mastrosimone O55/000262

**Premessa**

Una volta definiti i due prototipi delle possibili interfacce utente da sviluppare, si procede alla cosiddetta valutazione euristica del progetto di un altro gruppo del corso.

Lo scopo è quello di dare dei feedback sul lavoro svolto fino ad ora in modo da poter servire come un aiuto per comprendere vantaggi e svantaggi delle interfacce prodotte e proposte dai membri dell’altro gruppo.

**Valutazione Prototipo 1 (ShopArt Mockup)**

**Valutazione Prototipo 2 (ShopArt+-+Peppe)**

**Feedback comparativo dei due prototipi**

**Criteri di valutazione e punteggi**