**Corso di Laurea Magistrale in Ingegneria Informatica**

**Sistemi Cognitivi e Interazione Persona-Calcolatore**

**A.A. 2014/2015**

**Storyboarding**

**Docente:**

Daniela Giordano

**Studenti:**

Floriana Leone O55/000246

Giuseppe Mastrosimone O55/000262

**Premessa**

Per il primo assignment di questa attività progettuale (*Needs Finding*), sono state effettuate delle osservazioni basate sul tema del *Cambiamento*, avendo come fine ultimo quello di andare a individuare gli *user needs* relativi ai soggetti osservati, ovvero i coinquilini degli osservatori. In particolare, si è scelto di osservare e analizzare quelle che sono le loro cattive abitudini, la cui persistenza può causare forti ripercussioni sulla vita sociale di un individuo. Pertanto, poiché è difficile trovare tre persone con lo stesso difetto, sono state osservate tre attività distinte che si ricollegano tutte al tema di partenza:

* la tendenza di lasciare qualunque cosa abbia usato durante il giorno di Carlo;
* la scarsa capacità di concentrazione di Luca, che preferisce impiegare più tempo nell’uso dei social networks che in attività più utili;
* il vizio di fumare (ovunque capiti) di Giulia.

L’idea di base, ricavata dall’osservazione di queste tre attività, è quella di andare a correggere questi comportamenti evidenziati.

Arrivati a questo punto, è stata fatta una scelta su quale attività concentrarsi in definitiva in modo tale da poter procedere con il secondo assignment progettuale. Su quale attività ci concentriamo?

**Punto di vista**

**Parole collegate all’idea di progetto**

**Inspiration Board**

**Storyboards**

**Storyboard 1**

**Storyboard 2**