## Newton

# WEBBPROGRAMMERING

# PROJECTARBETE WEBBSHOP

Kurs: Webbprogrammering

Klass: APPS2

Termin och år: HT 2017 Författare: Marco Giustozzi,

Aleks Edholm

Lärare: Mahamud Al Hakim

#### **SAMMANFATTNING**

Syftet med detta arbete är att bygga upp en databasbaserad webbshop. Till det vi har använt våran nyskapade kunskaper inom HTML5, CSS3, JAVASCRIPT,

en databas som vi skapade med XAMPP, och PHP.

Vad är möjligt att göra med våran Webbshop?

- 1- Användaren ska kunna registrera sig och logga in på sitt konto
- 2- Användaren ska kunna lägga till i Shopping Cart hur många produkter som helst, redigera antal produkter att köpa och göra en Check out.

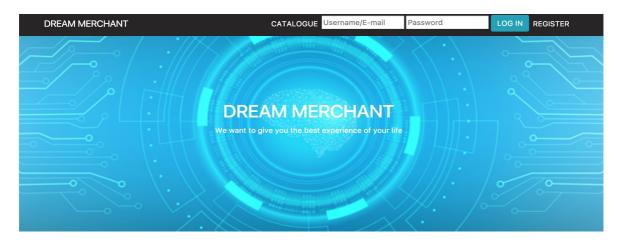
Vi bestämde oss att bygga webbshoppen utan att använda arrays på shopping cart utav att vi ville arbeta direkt med databasen.

Vi har inte satsat så mycket på FRONTEND delen utav att vi fokuserade mest på BACKEND.

## Innehållsförteckning

#### **DREAMSHOP - Overview**

Med våran e-commerce vi tänkte sälja drömmar: med hjälp av en apparat som kallas för DEVICE, användaren ska vara kapabel att uppleva olika situationer medan hen söver. Nånting typ VR men mycket mer avancerat.



#### REGISTRERING OCH LOGIN

Besökarna ska ha möjlighet att registrera ett konto och logga in med valfria användarnamn och lösenord.

Trycker man på REGISTER länk, då hamnar man på registrering sida där man kan fylla alla fälten med personliga info.

Dessa informationer ska lagras i databasen i tabellen "users".





När användaren har registrerat en konto, systemet skickar ett mejl till själva användaren med informationer för att logga in.

#### REFERENSKOD FINNS I php/register.inc.php

När användaren, som vi ska kalla för USER, loggar in då hemsidan ska visa den SHOPPING CART och en komplett lista med beskrivning av alla produkter. Produkter visas ändå om man inte loggar in men vi har gjort så att en av dem (SENSUAL) ska visas bara om USER är inloggad OCH om USER är över 18 år gammal.

REFERENSKOD FOR LOGIN FINNS I php/login.inc.php REFERENSKOD FOR AGE-CHECK FINNS I index.php

#### **PRODUKTER**

Alla produkter som visas på hemsidan hämtas från databasen (tabell "lager").



#### REFERENSKOD FOR PRODUKTER FINNS I index.php

Här ni kan se hur produkterna ser ut på hemsidan: som sagt alla informationer hämtas från databasen. Viktigt att säga att om man trycker på knappen "ADD TO CART" då produkten ska skickas till shopping cart bara om USER är inloggad.

#### **DEVICE**



After many years of studies we are happy to present you this device which will let you experience dreams like you never did before. Put it on your head and go to sleep ... and then fasten your seat belts.

2000 € Add to Cart

#### SHOPPING CART

Här ni kan se hur shopping cart ser ut. Shopping cart visas på sidan bara när USER är inloggad och det har varit ett struktural val. För att förstå det måste vi förklara hur kommunikationen mellan databasen och hemsidan funkar.

SHOPPING CART				
This is your order				
Product Name	Quantity	Price	Subtotal	Remove
DEVICE	1	2 000 €	2 000 €	×
HORROR	1	500 €	500 €	×
FANTASY	2	500 €	1 000 €	×
Number of items in the cart	Total			
4	3 500€			
Empty cart Check Out				

När vi har en USER som är inloggad, systemet skapar automatiskt en beställning som är tomt i början. Beställningen är kopplad till USER och i tabellen "user-order" hittar vi faktiskt två fälten: user\_id och order\_id. När man trycker på knappen "ADD TO CART" informationer om den valt produkten hämtas från databasen (från tabellen "lager") och går inne i tabellen "cart" i databasen (det som syns på shopping cart kommer faktiskt från tabellen "cart") och samtidigt informationer i tabellen "user\_order" ändras.

Sedan vid check out informationer lagrats i "cart" raderas, ett mejl med beställnings info skickas till USER och hela beställningen stannar kvar i "user\_order" tabellen så att man kan skapa en historik. I tabellen "user-order" vi har en fält som kallas för "order\_status" som har värde "1" från början: det ska bli "2" efter att man har checkat ut beställningen.

Men kör vi ett exempel så att det går att förklara hela processen på ett bättre sätt.

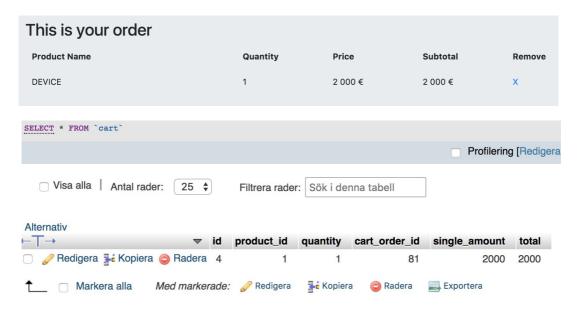
#### THE FLOW

En praktiskt exempel för att visa hur shopping cart funkar och hur det kommunicera med databasen

1- När man är inloggad en tom beställning skapas automatiskt. Man märker att beställningen är tomt för att "order\_amount" fält (hur mycket ska köpare spendera) har "0" som värde.



2- När man trycker på knappen "ADD TO CART" informationer om produkten hamnas i tabellen "cart" och informationer i tabellen user\_order ändras.





3- När man trycker på CHECK OUT informationer i cart raderas och beställningen lagras i databasen under "user\_order" tabellen där "order\_status" fält får värde "2".

Samtidigt en ny beställning skapas för att börja om processen.



#### 4- RECAP:

- USER inloggad.
- Ny beställning skapas med user\_id från USER.
- Alla produkter som man vill lägga i shopping cart refereras till cart\_order\_id som är faktiskt samma som order\_id i user\_order tabellen.

 Vid check out tabellen cart (och så klart shopping cart) tömmas, beställningen lagras i databasen och en ny beställning skapas automatiskt.

#### REFERENSKOD FÖR SHOPPING CART OCH FUNKTIONALITET FINNS

Lcart.php
php/order.php
php/reset.php
php/remove\_from\_order.php
php/check-out.php

#### **CATALOGUE I JSON FORMAT**

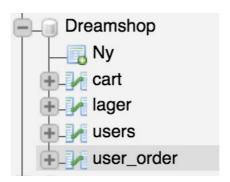
På toppen av hemsidan inne i "navbar" finns en länk som heter "catalogue". Om man trycker på det en lista på alla produkter i databasen ska visas i en ny flik. Denna lista skapas dynamiskt för att vi hämtar informationer om produkterna direkt från databasen i json format.

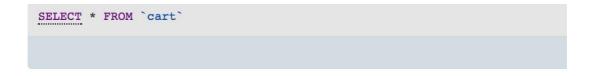
#### REFERENSKOD FÖR CATALOGUE FINNS I api.php

#### DATABASENS STRUKTUR

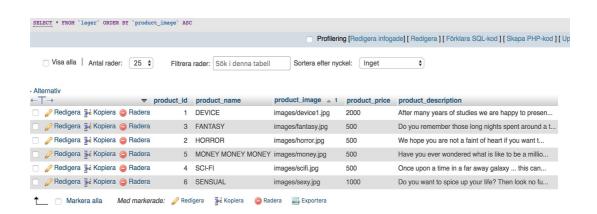
Namn: Dreamshop Antal tabeller: 4

Tabeller: users, cart, lager, user\_order





id product\_id quantity cart\_order\_id single\_amount total





order\_id user\_id order\_status update\_time order\_amount

#### Zip filen som vi levererar innehåller

index.php header.php register.php cart.php api.php style.css

#### MAPP php

dbh.php
check-out.php
login.inc.php
logout.inc.php
order.php
register.inc.php
remove\_from\_order.php
reset.php

### MAPP js

main.js

#### **MAPP** images

Alla bilder vi har använt

Dreamshop.sql som innehåller SQL kod för att bygga upp databasen