

Projecto de Sistemas Digitais

Shuri-Link

João Ferreira
José Castanheira

Material Utilizado



- FPGA Altera DE2 Cyclone II
- Touchscreen- TRDB LTM
- Rato com conexão ps/2
- Visor VGA

Funcionamento Básico



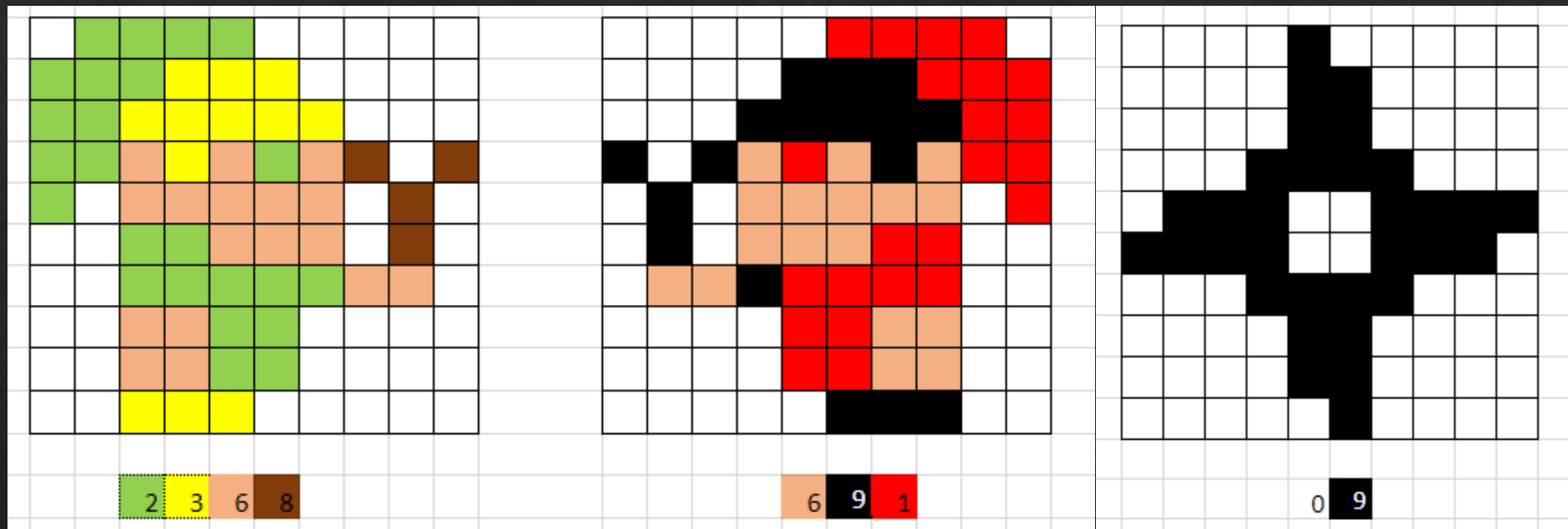
- O utilizador selecciona uma força
- A força é aplicada a um projectil
- Verifica-se se acerta no alvo
- Caso acerte no alvo, aumenta o score

Instruções



- Botão direito do rato
Start Game
- Botão esquerdo do rato
Selecionar a força
- Touchscreen
Start Game
Selecionar a força
- Key[1]
Game Over menu
- Key[2]
Main menu

Desenvolvimento das sprites



Vídeo de teste



Fim

