



## **Trabalho Prático - AB2**

**Dupla:** André Luiz de Oliveira Cezário e Givanildo Lima do Nascimento Júnior

**Curso:** Engenharia de Computação

**Disciplina:** Redes de Computadores

### **1. Funcionalidades**

O projeto desenvolvido trata-se de um servidor de download de arquivos. A arquitetura utilizada consiste no modelo cliente-servidor na qual:

- Os clientes solicitam um determinado serviço (download de arquivo), através do envio de uma mensagem ao servidor.
- O servidor oferece serviços a processos usuários, ou seja, executam a tarefa solicitada e enviam uma resposta ao cliente que se traduz nos dados solicitados.

Desse modo o sistema tem como objetivo prover a transferência de arquivos via rede armazenados num host servidor, funcionando como uma espécie de repositório. Assim, o host cliente pode solicitar qual arquivo deseja baixar, dentre uma lista de arquivos disponíveis no servidor e realizar este processo.

### **2. Tecnologias utilizadas**

O projeto foi desenvolvido na Linguagem Python3 e foram utilizados conceitos de socket para efetuar a comunicação e troca de mensagens entre cliente e servidor, bem como o envio dos dados referentes aos arquivos. Para isso utilizamos as funções `socket()`, `send()`, `recv()` para comunicação entre os hosts e `read()` e `write()` na manipulação dos arquivos.

### **3. Melhorias**

O projeto foi desenvolvido sem interface gráfica, logo, uma das melhorias poderia ter sido levar consideração o desenvolvimento de uma interface mais intuitiva para o cliente.

### **4. Dificuldades**

As dificuldades foram apenas no sentido de aprender a manipular as funções para implementação de socket em Python e também na manipulação adequada das respostas e o formato correto de envio das mensagens entre os hosts.