## Linguagens de Programação 2016/2017

## Cálculo Lambda

- 1. Considere o termo- $\lambda (\lambda x.\lambda y.x y)(\lambda x.x y)$ 
  - (a) Identifique as diferentes variáveis que nele ocorrem.
  - (b) Apresente um termo  $\alpha$ -equivalente em que todas as variáveis tenham nomes distintos.
  - (c) Reduza-o até onde for possível.
- 2. Repita o exercício anterior para os termos
  - (a)  $(\lambda x.\lambda y.y (y x)) y (\lambda x.(\lambda x.x) x)$
  - (b)  $(\lambda a.a \ a)(\lambda a.\lambda b.a \ b)$
- 3. Considere o programa em C:

```
int f(int x) { return x * 2 + 1; }
int main() { return f(f(1)); }
```

- (a) Escreva um termo do cálculo- $\lambda$  que o represente.
- (b) Reduza-o.
- 4. Considere o programa em SML:

```
fun f x = x * x;
fun g x = f x + f x;
f 2 + g 2;
```

- (a) Escreva um termo do cálculo- $\lambda$  que o represente.
- (b) Reduza-o.
- 5. Repita o exercício anterior para o programa:

```
fun f x = x * x;
fun g x = f x + f x;
f (3 + g 2);
```

6. Considere o programa em SML:

```
fun f x = x * x;
fun g x = f x + f x;
g (f 2);
```

- (a) Escreva um termo do cálculo- $\lambda$  que o represente.
- (b) Reduza o termo da alínea anterior escolhendo sempre o redex mais exterior, mais à esquerda (estratégia call-by-name). Um redex é mais exterior se está no âmbito de menos abstracções que outro. Por exemplo, no termo  $(\lambda z.z)$   $((\lambda x.(\lambda y.y)\ x)\ w)$ , os redexes  $(\lambda z.z)((\lambda x.(\lambda y.y)\ x)\ w)$  e  $(\lambda x.(\lambda y.y)\ x)\ w$  são mais exteriores que  $(\lambda y.y)\ x$ .
- (c) Reduza o mesmo termo escolhendo sempre o redex mais interior, mais à esquerda (estratégia call-by-value).
- 7. Repita o exercício anterior para o programa:

```
fun f y = y * y;
fun g x = f x;
f (g 5);
```

8. Considere o programa em SML:

```
fun f x = x + x;
fun g f x = f x + 1;
val h = g f;
h 3;
```

- (a) Escreva um termo do cálculo- $\lambda$  que o represente.
- (b) Reduza-o.
- 9. Repita o exercício anterior para o programa:

```
fun c f g x = f (g x);
fun h x = x + 1;
c h h y;
```