# Linguagens Formais e Autómatos

Vasco Pedro

Departamento de Informática Universidade de Évora 2008/2009

#### Alfabeto, Palavra

alfabeto – conjunto finito de símbolos  $(\Sigma, T)$  (elementos a, b, c, d, e)

#### **Exemplos:**

- $\bullet \ \{a,b,c,\ldots,x,y,z\}$
- $\{0, 1, \dots, 9, +, -, \div, \times, (,)\}$
- {InsereCartão, 0, 1, ..., 9, Confirmar, Corrigir, Anular, ...}

**palavra** sobre o alfabeto  $\Sigma$  – sequência finita de símbolos de  $\Sigma$  (p,q,u,v,w,x,y,z)

 $\lambda$  – palavra **vazia** (também  $\epsilon$  e  $\varepsilon$ )

# Linguagem

 $\Sigma^*$  – conjunto de **todas** as palavras sobre  $\Sigma$  Definição recursiva:

(base) 
$$\lambda \in \Sigma^*$$

(passo recursivo) Se  $w \in \Sigma^*$  e  $a \in \Sigma$ , então  $wa \in \Sigma^*$ 

(fecho)  $w \in \Sigma^*$  somente se pode ser gerada por um número finito de aplicações do passo recursivo a partir de  $\lambda$ 

**linguagem** sobre o alfabeto  $\Sigma$  – conjunto de palavras sobre  $\Sigma$  ( $L \subseteq \Sigma^*$ )

# Operações sobre Palavras

|w| – **comprimento** da palavra w

a **concatenação** de duas palavras  $u, v \in \Sigma^*$ , escrita u.v ou uv, é uma operação binária em  $\Sigma^*$  definida como:

- 1. se |v| = 0, então  $v = \lambda$  e u.v = u
- 2. se |v|=n>0, então v=wa, para alguma palavra w com |w|=n-1 e algum  $a\in \Sigma$ , e u.v=(u.w)a

a **inversão** de  $u \in \Sigma^*$ , escrita  $u^R$  ou  $u^{-1}$ , é uma operação unária em  $\Sigma^*$  definida como:

- 1. se |u|=0, então  $u=\lambda$  e  $u^R=\lambda$
- 2. se |u|=n>0, então u=wa, para alguma palavra w com |w|=n-1 e algum  $a\in \Sigma$ , e  $u^R=a.w^R$

#### Subpalavra

u é **subpalavra** de v se existem x, y t.q.

$$v = xuy$$

#### Prefixo

• se  $x = \lambda$  então u é **prefixo** de v

#### Sufixo

ullet se  $y=\lambda$  então u é **sufixo** de v

# Caracterização Finita de Linguagens

- definição recursiva
- através de operações sobre conjuntos
  - concatenação de linguagens

se X e Y forem linguagens

$$XY = X \cdot Y = \{xy \mid x \in X \in Y \in Y\}$$

- exemplo

$$\{1, 2, 3\} \cdot \{1, 00, \lambda\} =$$
 $\{11, 21, 31, 100, 200, 300, 1, 2, 3\}$ 

#### Estrela de Kleene

ullet seja X um conjunto

$$X^* = \bigcup_{n \ge 0} X^n \qquad X^+ = \bigcup_{n > 0} X^n$$

em alternativa,  $X^+ = XX^*$ 

- também conhecido como operador de fecho ou de iteração
- exemplo
  - linguagem dos números naturais sem zeros à esquerda

$$\{0\} \cup \{1, 2, \dots, 9\} \{0, 1, \dots, 9\}^*$$

# Conjuntos Regulares

- ullet os **conjuntos regulares** sobre o alfabeto  $\Sigma$  são definidos como
  - (base)  $\emptyset, \{\lambda\}$  e  $\{a\}$ , para todo  $a \in \Sigma$ , são conjuntos regulares sobre  $\Sigma$
  - (passo recursivo) sejam X e Y conjuntos regulares sobre  $\Sigma$ ; os conjuntos

$$\begin{array}{c} X \cup Y \\ XY \\ X^* \end{array}$$

são conjuntos regulares sobre  $\Sigma$ 

(fecho) X é um conjunto regular sobre  $\Sigma$  somente se puder ser construído através de um número finito de aplicações do passo recursivo a partir dos elementos base

# Expressões Regulares (1)

- ullet as **expressões regulares** sobre o alfabeto  $\Sigma$  são definidas como
  - (base)  $\emptyset, \lambda$  e a, para todo  $a \in \Sigma$ , são expressões regulares sobre  $\Sigma$
  - (passo recursivo) sejam u e v expressões regulares sobre  $\Sigma$ ; as expressões

$$\begin{array}{c}
(u \cup v) \\
(uv) \\
(u^*)
\end{array}$$

são expressões regulares sobre  $\Sigma$ 

(fecho) u é uma expressão regular sobre  $\Sigma$  somente se puder ser construída através de um número finito de aplicações do passo recursivo a partir dos elementos base

# Expressões Regulares (2)

#### Linguagem Representada

$$L(\emptyset) = \emptyset$$

$$L(\lambda) = \{\lambda\}$$

$$L(a) = \{a\} \qquad (a \in \Sigma)$$

$$L(u \cup v) = L(u) \cup L(v)$$

$$L(uv) = L(u)L(v)$$

$$L(u^*) = L(u)^*$$

 duas expressões regulares são equivalentes se representam a mesma linguagem

# Expressões Regulares (3)

#### Propriedades

# Autómatos Finitos Deterministas

Um autómato finito determinista (AFD) é um tuplo  $M = (Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$  onde

- Q é um conjunto finito de estados;
- Σ é um conjunto finito de símbolos (alfabeto);
- $\delta$  é a **função de transição**, uma função total de  $Q \times \Sigma$  em Q;
- $q_0 \in Q$  é o **estado inicial** do autómato; e
- $F \subseteq Q$  é o conjunto dos **estados de** aceitação.

# Configuração e Computação

Seja  $M = (Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$  um AFD.

A **configuração** de um AF é um par  $[q, w] \in Q \times \Sigma^*$ , onde q é o estado corrente do autómato e w é a parte da palavra ainda por processar.

A **computação** de um AFD M para a palavra  $w=a_1a_2\dots a_n\in \Sigma^*$  é a sequência de configurações

$$[s_0,a_1a_2\dots a_n] \vdash_{\overline{M}} [s_1,a_2\dots a_n] \vdash_{\overline{M}} \dots \vdash_{\overline{M}} [s_n,\lambda]$$

$$s_0 = q_0 \in s_i = \delta(s_{i-1}, a_i),$$

para i > 0.

# Linguagem Reconhecida

Seja  $M = (Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$  um AFD.

A função de transição estendida  $\hat{\delta}:Q \times \Sigma^* \to Q$  de um AFD é definida por

$$\widehat{\delta}(q, \lambda) = q$$
 $\widehat{\delta}(q, a) = \delta(q, a)$ 
 $\widehat{\delta}(q, wa) = \delta(\widehat{\delta}(q, w), a)$ 

Uma palavra w é aceite pelo AFD sse

$$\hat{\delta}(q_0, w) \in F$$

A linguagem reconhecida (ou aceite) por M é o conjunto das palavras aceites por M

$$L(M) = \{ w \mid \widehat{\delta}(q_0, w) \in F \}$$

Dois autómatos finitos são **equivalentes** se reconhecem a mesma linguagem.

# Autómatos Finitos Não Deterministas (1)

Um autómato finito não determinista é um tuplo  $M = (Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$  onde

- Q é um conjunto finito de **estados**;
- Σ é um conjunto finito de símbolos (alfabeto);
- $\delta$  é a **função de transição**, uma função total de  $Q \times \Sigma$  em  $\mathcal{P}(Q)$ ;
- $q_0 \in Q$  é o **estado inicial** do autómato; e
- $F \subseteq Q$  é o conjunto dos **estados de** aceitação.

Qualquer autómato finito determinista é um autómato finito não determinista.

# Autómatos Finitos Não Deterministas (2)

Seja  $M = (Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$  um autómato finito não determinista.

Uma palavra w é **aceite** por M se *existe* uma computação que termina num estado de aceitação depois de terem sido processados todos os seus símbolos

$$[q_0,w] 
otin (q_i,\lambda), \text{ onde } q_i \in F$$

A linguagem reconhecida por M é o conjunto das palavras aceites por M

$$L(M) = \left\{ w \; \middle| \; \begin{array}{l} \text{existe uma computação} \\ \left[q_0, w\right] \not \mid_M^* \left[q_i, \lambda\right] \text{ em que } q_i \in F \end{array} \right\}$$

# Autómatos Finitos Não Deterministas com Transições $\lambda$

Um autómato finito não determinista com transições  $\lambda$  (AFND) é um tuplo  $M=(Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$  onde

- Q é um conjunto finito de estados;
- Σ é um conjunto finito de símbolos (alfabeto);
- $\delta$  é a **função de transição**, uma função de  $Q \times (\Sigma \cup \{\lambda\})$  em  $\mathcal{P}(Q)$ ;
- $q_0 \in Q$  é o **estado inicial** do autómato; e
- $F \subseteq Q$  é o conjunto dos **estados de aceitação**.

# Eliminação do Não Determinismo

O  $\lambda$ -**fecho** de um estado  $q_i$  é o conjunto de todos os estados alcançáveis através de zero ou mais transições  $\lambda$  a partir de  $q_i$ 

- $q_i \in \lambda$ -fecho $(q_i)$
- se  $q_j \in \lambda$ -fecho $(q_i)$  e  $q_k \in \delta(q_j, \lambda)$ , então  $q_k \in \lambda$ -fecho $(q_i)$
- mais nenhum estado está em  $\lambda$ -fecho $(q_i)$

A função de transição de entrada t de um AFND M é uma função de  $Q \times \Sigma$  em  $\mathcal{P}(Q)$  definida por

$$t(q_i,a) = \bigcup_{q_j \in \lambda\text{-fecho}(q_i)} \lambda\text{-fecho}(\delta(q_j,a))$$

# Minimização de Autómatos Finitos Deterministas

Seja  $M=(Q,\Sigma,\delta,q_0,F)$  um autómato finito determinista. Dois estados  $q_i$  e  $q_j$  são **equivalentes** se

$$\widehat{\delta}(q_i, u) \in F \equiv \widehat{\delta}(q_j, u) \in F$$

para qualquer  $u \in \Sigma^*$ .

Dois estados equivalentes dizem-se **indistin- guíveis**.

# Cálculo dos Estados Equivalentes

Seja  $M = (Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$  um AFD.

- **1.** Seja  $P = \{Q \setminus F, F\}$  uma partição de Q.
- 2. Enquanto existirem

$$p, p' \in P$$
  $a \in \Sigma$   $q_i, q_j \in p$ 

tais que  $\delta(q_i, a) \in p'$  e  $\delta(q_j, a) \not\in p'$ , fazer

$$P \leftarrow P \setminus \{p\} \cup \{q \in p \mid \delta(q, a) \in p'\}$$
$$\cup \{q \in p \mid \delta(q, a) \notin p'\}$$

Este algoritmo calcula a partição P de Q tal que, para quaisquer estados  $q_i$  e  $q_j$ 

- se  $q_i$  e  $q_j$  pertencem ao mesmo subconjunto,  $q_i$  e  $q_j$  são equivalentes;
- se  $q_i$  e  $q_j$  pertencem a subconjuntos distintos,  $q_i$  e  $q_j$  não são equivalentes.

# Construção do AFD Mínimo

- 1. Calcular os estados equivalentes; seja P a partição determinada.
- **2.** Para todos os  $p \in P$  e todos os  $a \in \Sigma$ , seja q um estado em p e seja p' o elemento de P a que  $\delta(q,a)$  pertence; então

$$\delta'(p,a) = p'.$$

3. O AFD mínimo (ou reduzido) equivalente a M é

$$M' = (P, \Sigma, \delta', q'_0, F')$$

onde

- $q_0'$  é o elemento de P que contém  $q_0$ ;
- $\bullet \ F' = \{ p \in P \mid p \subseteq F \}.$

# Composição de Autómatos

Seja  $M=(Q,\Sigma,\delta,q_0,F)$  um AFND. Existe um AFND

$$M' = (Q \cup \{q'_0, q_f\}, \Sigma, \delta', q'_0, \{q_f\})$$

equivalente a M em que

- ullet não há transições para o estado  $q_0^\prime$
- ullet o único estado de aceitação é  $q_f$
- ullet não há transições a partir do estado  $q_f$

A função de transição de M' é obtida acrescentando a  $\delta$ 

- $(q'_0, \lambda, \{q_0\})$
- ullet uma transição  $\lambda$  de cada  $q \in F$  para  $q_f$

NB: 
$$\{q_0', q_f\} \cap Q = \emptyset$$
,  $q_0' \neq q_f$ 

# Composições

Sejam  $M_v$  e  $M_w$  dois autómatos finitos nas condições do acetato anterior

$$M_{v} = (Q_{v}, \Sigma, \delta_{v}, q_{0_{v}}, \{q_{f_{v}}\})$$
  
$$M_{w} = (Q_{w}, \Sigma, \delta_{w}, q_{0_{w}}, \{q_{f_{w}}\})$$

Definem-se os autómatos finitos seguintes

$$\begin{split} M_{\cdot} &= (Q_{v} \cup Q_{w}, \Sigma, \delta_{\cdot}, q_{0_{v}}, \{q_{f_{w}}\}) \\ \text{com } \delta_{\cdot} &= \delta_{v} \cup \delta_{w} \cup \left\{(q_{f_{v}}, \lambda, \{q_{0_{w}}\})\right\} \\ M_{\cup} &= (Q_{v} \cup Q_{w} \cup \{q_{0}, q_{f}\}, \Sigma, \delta_{\cup}, q_{0}, \{q_{f}\}) \\ \text{com } \delta_{\cup} &= \delta_{v} \cup \delta_{w} \cup \\ & \left\{(q_{0}, \lambda, \{q_{0_{v}}, q_{0_{w}}), \\ & (q_{f_{v}}, \lambda, \{q_{f}\}), (q_{f_{w}}, \lambda, \{q_{f}\})\right\} \\ M_{*} &= (Q_{v} \cup \{q_{0}, q_{f}\}, \Sigma, \delta_{*}, q_{0}, \{q_{f}\}) \\ \text{com } \delta_{*} &= \delta_{v} \cup \left\{(q_{0}, \lambda, \{q_{0_{v}}, q_{f}\}), \\ & (q_{f_{v}}, \lambda, \{q_{0_{v}}, q_{f}\})\right\} \end{split}$$

NB: 
$$\{q_0,q_f\}\cap (Q_v\cup Q_w)=\emptyset$$
,  $q_0\neq q_f$  Vasco Pedro, LFA, UE, 2008/2009

# Pumping Lemma

Teorema (Pumping Lemma para linguagens regulares) Seja L uma linguagem regular e seja k o número de estados de um AFD que a reconhece. Então qualquer palavra p de L, tal que  $|p| \geq k$ , pode ser escrita como

$$uvw$$
, com  $|uv| \le k$  e  $|v| > 0$ 

е

$$uv^iw \in L$$
, para todo o  $i \ge 0$ .

# Exemplo de Aplicação do Pumping Lemma Para Linguagens Regulares

$$L = \{a^n b^n \mid n \ge 0\}$$

Se L for uma linguagem regular, existe um AFD que a reconhece.

Sejam k o número de estados desse autómato e  $p=a^kb^k$ . Qualquer decomposição de p nas condições do  $Pumping\ Lemma$  será da forma

$$\begin{array}{cccc} u & v & w \\ a^j & a^l & a^{k-j-l}b^k \end{array}$$

com  $j + l \le k$  e l > 0.

Como

$$uv^{0}w = a^{j}(a^{l})^{0}a^{k-j-l}b^{k} = a^{k-l}b^{k} \notin L$$

porque l>0 e  $k-l\neq k$ , L não é uma linguagem regular.

# Gramáticas (1)

```
1. \langle frase \rangle \rightarrow \langle sujeito \rangle \langle frase-verbal \rangle
  2. \langle frase \rangle \rightarrow \langle sujeito \rangle \langle verbo \rangle \langle compl-directo \rangle
  3. \langle \text{sujeito} \rangle \rightarrow \langle \text{subst-próprio} \rangle
                        → ⟨artigo⟩ ⟨subst-comum⟩
  4.
  5. ⟨subst-próprio⟩ → John
                                     \rightarrow Jill
  6.
  7. \langle \text{subst-comum} \rangle \rightarrow \text{car}
                                 → hamburger
  8.
  9. \langle artigo \rangle \rightarrow a
10. \rightarrow the
11. \langle frase-verbal \rangle \rightarrow \langle verbo \rangle \langle advérbio \rangle
                               \rightarrow \langle verbo \rangle
12.
13. \langle \text{verbo} \rangle \rightarrow \text{drives}
14. \rightarrow eats
15. ⟨advérbio⟩ → slowly
16.
                        \rightarrow frequently
```

símbolos terminais: John, Jill, hamburger, car, a, the, drives, eats, slowly, frequently

```
símbolos não terminais: \langle frase\rangle, \langle sujeito\rangle, \langle frase-verbal\rangle, \langle verbo\rangle, \langle . . .
```

# Gramáticas (2)

```
1. \langle frase \rangle \rightarrow \langle sujeito \rangle \langle frase-verbal \rangle
      → (sujeito) (verbo) (compl-directo)
  3. \langle \text{sujeito} \rangle \rightarrow \langle \text{subst-próprio} \rangle
                     \rightarrow \langleartigo\rangle \langlesubst-comum\rangle
  4.
  5. ⟨subst-próprio⟩ → John
  6.
                                  \rightarrow Jill
  7. \langle \text{subst-comum} \rangle \rightarrow \text{car}
  8.
                                 → hamburger
  9. \langle artigo \rangle \rightarrow a
10.
                 \rightarrow the
11. \langle frase-verbal \rangle \rightarrow \langle verbo \rangle \langle advérbio \rangle
                           \rightarrow \langle verbo \rangle
12.
13. \langle \text{verbo} \rangle \rightarrow \text{drives}
14.
                    \rightarrow eats
15. ⟨advérbio⟩ → slowly
16.
                      \rightarrow frequently
17. ⟨adjectivos⟩ → ⟨adjectivo⟩ ⟨adjectivos⟩
18.
19. \langle adjectivo \rangle \rightarrow big
20.
                           \rightarrow juicy
21.
                           → brown
22. \langle compl-directo \rangle \rightarrow \langle adjectivos \rangle \langle subst-próprio \rangle
                                   → ⟨artigo⟩ ⟨adjectivos⟩
23.
                                        (subst-comum)
        Vasco Pedro, LFA, UE, 2008/2009
                                                                          24
```

# Gramáticas Independentes do Contexto

Uma gramática independente do contexto (GIC) é um tuplo  $G = (V, \Sigma, P, S)$  onde

- V é o conjunto finito dos símbolos **não** terminais (A, B, C, ...);
- Σ é o conjunto finito dos símbolos terminais (alfabeto);
- $P \subseteq V \times (V \cup \Sigma)^*$  é um conjunto finito de **produções**; e
- $S \in V$  é o **símbolo inicial** da gramática.

NB:  $V \cap \Sigma = \emptyset$ .

# Derivação

Seja  $G = (V, \Sigma, P, S)$  uma GIC.

Se  $u,v \in (V \cup \Sigma)^*$ ,  $A \in V$  e existe uma produção  $A \to w$  em P, então uAv deriva directamente uwv

$$uAv \Rightarrow_G uwv$$

Se existem  $u_0, u_1, \dots, u_n \in (V \cup \Sigma)^*, n \geq 0$ , tais que

$$u = u_0 \Rightarrow_G u_1 \Rightarrow_G \ldots \Rightarrow_G u_n = v$$

então u deriva v em n passos

$$u \stackrel{n}{\Rightarrow}_G v$$

Se  $u \stackrel{n}{\Rightarrow}_G v$  para algum  $n \ge 0$ , u deriva v

$$u \stackrel{*}{\Rightarrow}_G v$$

# Linguagem Gerada

Seja  $G = (V, \Sigma, P, S)$  uma GIC.

O conjunto das **palavras deriváveis a partir** de  $v \in (V \cup \Sigma)^*$ , D(v), define-se como

$$D(v) = \{ w \mid v \stackrel{*}{\Rightarrow} w \}$$

A linguagem gerada por G, L(G), é o conjunto das palavras sobre  $\Sigma^*$  deriváveis a partir de S

$$L(G) = \{ w \mid w \in \Sigma^* \in S \stackrel{*}{\Rightarrow} w \}$$

L(G) é uma **linguagem independente do** contexto.

Duas gramáticas são **equivalentes** se geram a mesma linguagem.

#### Recursividade

Uma **produção (directamente) recursiva** tem a forma

$$A \rightarrow uAv$$

O símbolo não-terminal A é recursivo se

$$A \stackrel{+}{\Rightarrow} uAv$$

Uma derivação com a forma

$$A \Rightarrow w \stackrel{+}{\Rightarrow} uAv$$

em que A não ocorre em w, diz-se **indirec**-tamente recursiva.

$$(u, v, w \in (V \cup \Sigma)^*)$$

# Independência das Sub-derivações

**Lema** Sejam  $G=(V,\Sigma,P,S)$  uma GIC e  $v\stackrel{n}{\Rightarrow} w$  uma derivação em G em que v tem a forma

$$v = w_1 A_1 w_2 A_2 \dots w_k A_k w_{k+1}$$

com  $w_i \in \Sigma^*$ . Então existem palavras  $p_i \in (V \cup \Sigma)^*$  que satisfazem

1. 
$$A_i \stackrel{t_i}{\Rightarrow} p_i$$

2. 
$$w = w_1 p_1 w_2 p_2 \dots w_k p_k w_{k+1}$$

3. 
$$\sum_{i=1}^{k} t_i = n$$
.

# Derivação Esquerda e Direita

Numa derivação esquerda  $(\Rightarrow_L)$ , em todos os passos é reescrito o símbolo não terminal mais à esquerda.

Numa derivação direita  $(\Rightarrow_R)$ , em todos os passos é reescrito o símbolo não terminal mais à direita.

Teorema (existência de derivação esquerda) Seja  $G=(V,\Sigma,P,S)$  uma GIC. Uma palavra  $w\in\Sigma^*$  pertence a L(G) sse

$$S \stackrel{*}{\Rightarrow}_{\mathsf{L}} w$$

# Árvore de Derivação

Seja  $G = (V, \Sigma, P, S)$  uma GIC.

A árvore de derivação correspondente à derivação  $S \stackrel{*}{\Rightarrow} w$  é formada de acordo com as seguintes regras:

- 1. A raiz da árvore é o símbolo inicial S;
- 2. Se  $A \to x_1 x_2 \dots x_n$ , com  $x_i \in V \cup \Sigma$ , foi a produção usada para reescrever o símbolo A, então o nó A correspondente tem filhos  $x_1, x_2, \dots, x_n$ , por esta ordem;
- 3. Se  $A \to \lambda$  foi a produção usada para reescrever o símbolo A, então o nó A correspondente tem  $\lambda$  como único filho.

Uma palavra **tem** árvore de derivação A se for a concatenação (dos símbolos) das folhas desta.

# Ambiguidade

Uma **gramática** G diz-se **ambígua** se alguma palavra de L(G) tem, pelo menos:

- duas árvores de derivação distintas; ou
- duas derivações esquerdas distintas; ou
- duas derivações direitas distintas.

Uma linguagem é inerentemente ambígua se não existir uma gramática não ambígua que a gere.

$$\{a^ib^jc^k\mid i=j \text{ ou } j=k\}$$

# Expressões Aritméticas e Ambiguidade

1<sup>a</sup> Versão (ambígua)

$$G_{\mathsf{EA}} = (\{E\}, \{n, +, -, \times, \div\}, P_{\mathsf{EA}}, E)$$

com produções  $P_{\mathsf{FA}}$ :

$$E \rightarrow E + E \mid E - E \mid E \times E \mid E \div E \mid n$$

2<sup>a</sup> Versão — Prioridades (ambígua)

$$E \to E + E \mid E - E \mid T$$

$$T \to T \times T \mid T \div T \mid F$$

$$F \to n$$

3<sup>a</sup> Versão — Associatividade (à esquerda)

$$E \to E + T \mid E - T \mid T$$

$$T \to T \times F \mid T \div F \mid F$$

$$F \to n$$

## Gramáticas Regulares

Uma **gramática regular** é uma gramática independente do contexto em que todas as produções têm uma das formas

$$A \rightarrow a$$

$$A \rightarrow aB$$

$$A \rightarrow \lambda$$

onde  $A, B \in V$  e  $a \in \Sigma$ .

Uma linguagem gerada por uma gramática regular é uma **linguagem regular**.

Uma gramática não regular pode gerar uma linguagem regular.

## Autómatos de Pilha (1)

Autómato de pilha = autómato finito + pilha

Um autómato de pilha (AP) é um tuplo  $M = (Q, \Sigma, \Gamma, \delta, q_0, F)$  onde

- Q,  $\Sigma$ ,  $q_0$  e F são como nos autómatos finitos;
- $\Gamma$  é o **alfabeto da pilha**, um conjunto finito de símbolos (A, B, C, ...); e
- $\delta$  é a **função de transição** do autómato, uma função de  $Q \times (\Sigma \cup \{\lambda\}) \times (\Gamma \cup \{\lambda\})$  em  $\mathcal{P}(Q \times (\Gamma \cup \{\lambda\}))$ .

 $\alpha$ ,  $\beta$ ,  $\gamma$ , . . . denotam palavras sobre  $\Gamma$ 

# Autómatos de Pilha (2)

Uma **configuração** de um autómato de pilha é um triplo  $[q, w, \alpha] \in Q \times \Sigma^* \times \Gamma^*$ 

#### Transições:

• 
$$[q', \lambda] \in \delta(q, a, \lambda)$$
  
 $[q, aw, \alpha] \vdash [q', w, \alpha]$ 

• 
$$[q', \lambda] \in \delta(q, a, A)$$
  

$$[q, aw, A\alpha] \vdash [q', w, \alpha]$$

• 
$$[q', B] \in \delta(q, a, \lambda)$$
  
 $[q, aw, \alpha] \vdash [q', w, B\alpha]$ 

• 
$$[q', B] \in \delta(q, a, A)$$
  
 $[q, aw, A\alpha] \vdash [q', w, B\alpha]$ 

Configuração inicial:  $[q_0, w, \lambda]$ 

# Autómatos de Pilha (3)

Uma palavra  $w \in \Sigma^*$  é **aceite** pelo autómato de pilha M se existe uma computação

$$[q_0, w, \lambda] \vdash_M^* [q_f, \lambda, \lambda]$$

com  $q_f \in F$  (critério de aceitação por estado de aceitação e pilha vazia).

A linguagem **reconhecida** pelo autómato de pilha M é o conjunto de todas as palavras aceites por M.

Um autómato de pilha é **determinista** se, qualquer que seja a combinação de estado, símbolo de entrada e topo da pilha, existe no máximo uma transição aplicável.

#### **Variantes**

Um autómato de pilha **atómico** é um autómato de pilha que só tem transições das formas

$$[q_j, \lambda] \in \delta(q_i, a, \lambda)$$
  
 $[q_j, \lambda] \in \delta(q_i, \lambda, A)$   
 $[q_j, A] \in \delta(q_i, \lambda, \lambda)$ 

Um autómato de pilha **estendido** pode conter transições em que são empilhados mais do que um símbolo, como

$$[q_j, BCD] \in \delta(q_i, u, A)$$

Uma linguagem reconhecida por um AP estendido é também reconhecida por um AP. Uma linguagem reconhecida por um AP é também reconhecida por um AP atómico.

# Pumping Lemma (2)

Teorema (Pumping Lemma para linguagens independentes do contexto) Seja L uma linguagem independente do contexto. Então existe um k tal que para qualquer palavra p de L, com  $|p| \geq k$ , existe uma decomposição da forma

$$|u v w x y|$$
, com  $|v w x| \le k e |v| + |x| > 0$ 

tal que

$$uv^iwx^iy \in L$$
, para todo o  $i \ge 0$ .

## Hierarquia de Chomsky

Seja  $G = (V, \Sigma, P, S)$  uma gramática.

G é uma gramática

• sem restrições (ou tipo 0) se todas as suas produções tiverem a forma

$$u o v$$
 com  $u \in (V \cup \Sigma)^+$  e  $v \in (V \cup \Sigma)^*$ ;

 dependente do contexto (ou tipo 1) se todas as suas produções tiverem a forma

$$u \to v$$
 com  $u, v \in (V \cup \Sigma)^+$  e  $|u| \le |v|$ ;

- independente do contexto (ou tipo 2);
   ou
- regular (ou tipo 3).

#### Grafo de uma Gramática

Seja  $G = (V, \Sigma, P, S)$  uma GIC.

O grafo esquerdo da gramática G é o grafo orientado etiquetado g(G) = (N, P, A) onde

$$N = \{ w \in (V \cup \Sigma)^* \mid S \stackrel{*}{\Rightarrow}_{\mathsf{L}} w \}$$

$$A = \{[v, w, r] \in N \times N \times P \mid v \Rightarrow_{\perp} w \text{ por aplicação da produção } r\}$$

O grafo de uma gramática não ambígua é uma árvore.

#### Análise Sintáctica

#### Sentido

- descendente (parte de S)
- ascendente (parte da palavra)

#### Estratégia

- em largura
- em profundidade

Se w=uAv,  $u\in \Sigma^*$  e  $A\in V$ , u é o **prefixo** terminal de w

# Análise Sintáctica Descendente em Largura

```
entrada: GIC G = (V, \Sigma, P, S) e p \in \Sigma^*
cria T com raiz S % árvore de pesquisa
Q \leftarrow \{S\}
                         % fila
repete
   q \leftarrow \text{remove}(Q) \% q = uAv, u \in \Sigma^*, A \in V
   i \leftarrow 0
   done \leftarrow false
   repete
      se não há uma produção para A com
          número maior que i então
         done \leftarrow true
      senão
         seja A \rightarrow w a primeira produção para
            A com número j > i
         se uwv \not\in \Sigma^* e o prefixo terminal de
             uwv é um prefixo de p então
            insere(uwv, Q)
            acrescenta o nó uvw a T
         i \leftarrow j
   até done ou p = uwv
até vazia(Q) ou p = uwv
se p = uwv então ACEITA senão REJEITA
```

# Análise Sintáctica Descendente em Profundidade

```
entrada: GIC G = (V, \Sigma, P, S) e p \in \Sigma^*
S \leftarrow \{[S, 0]\}
                  % pilha
repete
   [q,i] \leftarrow \mathsf{desempilha}(\mathsf{S})
   invi\'{a}vel \leftarrow false
   repete
      seja q = uAv, com u \in \Sigma^* e A \in V
      se u não é prefixo de p então
          invi\'{a}vel \leftarrow true
      se não há uma produção para A com
          número maior que i então
          invi\'{a}vel \leftarrow true
      se não inviável então
          seja A 	o w a primeira produção para
             A com número j > i
          empilha([q, j], S)
          q \leftarrow uwv
          i \leftarrow 0
   até inviável ou q \in \Sigma^*
até q = p ou vazia(S)
se q = p então ACEITA senão REJEITA
```

# Análise Sintáctica Ascendente em Largura

```
entrada: GIC G=(V,\Sigma,P,S) e p\in\Sigma^* cria T com raiz p % árvore de pesquisa Q\leftarrow\{p\} % fila repete q\leftarrow \operatorname{remove}(Q) para cada produção A\to w\in P % TRANSFERÊNCIA(S) para cada decomposição uwv de q, com v\in\Sigma^* insere(uAv,Q) % REDUÇÃO acrescenta o nó uAv aos filhos de q em T até q=S ou vazia(Q) se q=S então ACEITA senão REJEITA
```

## Análise Sintáctica Ascendente em Profundidade

```
entrada: GIC G = (V, \Sigma, P, S), com S não
             recursivo, e p \in \Sigma^*
S \leftarrow \{[\lambda, 0, p]\}
                                    % pilha
repete
   [u, i, v] \leftarrow \mathsf{desempilha}(\mathsf{S})
   invi\'avel \leftarrow false
   repete
       seja j > i o nº da 1ª produção da forma
           A \rightarrow w \text{ com } u = qw \text{ e } A \neq S, ou
           \cdot S \rightarrow w \text{ com } u = w \text{ e } v = \lambda
       se existe tal j então
           empilha([u, j, v], S)
           u \leftarrow qA
                                    % REDUÇÃO
           i \leftarrow 0
       se não existe tal j e v \neq \lambda então
           TRANSFERÊNCIA(u, v)
           i \leftarrow 0
       se não existe tal j e v = \lambda então
           invi\'{a}vel \leftarrow true
   até u = S ou inviável
até u = S ou vazia(S)
se vazia(S) então REJEITA senão ACEITA
```

# Transformação de Gramáticas (1)

#### Símbolo inicial não recursivo

Qualquer que seja a gramática independente do contexto  $G = (V, \Sigma, P, S)$ , existe uma gramática independente do contexto equivalente  $G' = (V', \Sigma, P', S')$  onde o símbolo inicial é não recursivo.

ullet Se o símbolo inicial de G é não recursivo

$$G' = G$$

ullet Se o símbolo inicial de G é recursivo

$$G' = (V \cup \{S'\}, \Sigma, P \cup \{S' \to S\}, S')$$
$$(S' \notin V)$$

# Tornar o Símbolo Inicial Não Recursivo

Gramática original:

$$G = (\{L, M, N, O\}, \{a, b, c, d\}, P, L)$$

$$P : L \to Mb \mid aLb \mid \lambda$$

$$M \to Lb \mid MLN \mid \lambda$$

$$N \to NaN \mid NbO$$

$$O \to cO \mid \lambda$$

Gramática equivalente com símbolo inicial não recursivo:

$$G' = (\{L', L, M, N, O\}, \{a, b, c, d\}, P', L')$$

$$P' : L' \to L$$

$$L \to Mb \mid aLb \mid \lambda$$

$$M \to Lb \mid MLN \mid \lambda$$

$$N \to NaN \mid NbO$$

$$O \to cO \mid \lambda$$

# Transformação de Gramáticas (2)

Seja  $G = (V, \Sigma, P, S)$  uma GIC.

O conjunto dos **símbolos que geram**  $\lambda$  é

$$\Lambda = \{ A \in V \mid A \stackrel{*}{\Rightarrow} \lambda \}$$

Uma gramática **não contraível** não contém símbolos que geram  $\lambda$ .

Numa gramática **essencialmente não contraível** só o símbolo inicial pode gerar  $\lambda$ .

#### Introdução de produções

Se  $A \stackrel{*}{\Rightarrow}_G u$ , então  $G' = (V, \Sigma, P \cup \{A \rightarrow u\}, S)$  é equivalente a G.

# Eliminação das Produções- $\lambda$

Seja  $G = (V, \Sigma, P, S)$  uma GIC com S não recursivo.

A gramática  $G_L = (V, \Sigma, P_L, S)$ , equivalente a G, é uma **gramática essencialmente não contraível** cujas produções  $P_L$  são:

- **1.** Todas as produções de G que não são produções- $\lambda$ ;
- 2. Todas as produções que se obtêm eliminando um ou mais símbolos de  $\Lambda$  do corpo de uma produção de G, desde que o corpo resultante tenha pelo menos um símbolo; e
- **3.** A produção  $S \to \lambda$  sse  $S \in \Lambda$ .

### 2. Eliminar Produções- $\lambda$

$$G' = (\{L', L, M, N, O\}, \{a, b, c, d\}, P', L')$$

$$P' : L' \to L$$

$$L \to Mb \mid aLb \mid \lambda$$

$$M \to Lb \mid MLN \mid \lambda$$

$$N \to NaN \mid NbO$$

$$O \to cO \mid \lambda$$

Símbolos que geram  $\lambda$ :

$$\Lambda = \{L', L, M, O\}$$

Gramática equivalente (essencialmente) não contraível:

$$G_{L} = (\{L', L, M, N, O\}, \{a, b, c, d\}, P_{L}, L')$$

$$P_{L} : L' \to L \mid \lambda$$

$$L \to Mb \mid aLb \mid b \mid ab$$

$$M \to Lb \mid MLN \mid b \mid LN \mid MN \mid N$$

$$N \to NaN \mid NbO \mid Nb$$

$$O \to cO \mid c$$

# Eliminação das Produções Unitárias $(A \rightarrow B)$

Seja  $G = (V, \Sigma, P, S)$  uma GIC essencialmente não contraível.

Para cada  $A \in V$ , seja CHAIN(A) o conjunto

$$\{B \in V \mid A \stackrel{*}{\Rightarrow}_G B\}$$

A gramática  $G_C = (V, \Sigma, P_C, S)$  é uma gramática equivalente a G onde  $P_C$  consiste nas produções  $A \to w$  que satisfazem, para algum  $B \in V$ :

**1.** 
$$B \in \mathsf{CHAIN}(A)$$

**2.** 
$$B \rightarrow w \in P$$

3. 
$$w \notin V$$

# Eliminar as Produções Unitárias

$$\begin{array}{c|c} & \mathsf{CHAIN} \\ \hline L' & \{L',L\} \\ L & \{L\} \\ M & \{M,N\} \\ N & \{N\} \\ O & \{O\} \end{array}$$

Gramática sem produções unitárias, equivalente a  $G_L$ :

$$G_{C} = (\{L', L, M, N, O\}, \{a, b, c, d\}, P_{C}, L')$$

$$P_{C} : L' \to \lambda \mid Mb \mid aLb \mid b \mid ab$$

$$L \to Mb \mid aLb \mid b \mid ab$$

$$M \to Lb \mid MLN \mid b \mid LN \mid MN \mid NaN \mid$$

$$NbO \mid Nb$$

$$N \to NaN \mid NbO \mid Nb$$

$$O \to cO \mid c$$

#### Símbolos Inúteis

Um símbolo  $x \in V \cup \Sigma$  é **útil** se existe uma derivação

$$S \stackrel{*}{\Rightarrow} uxv \stackrel{*}{\Rightarrow} w$$

onde  $u, v \in (V \cup \Sigma)^*$  e  $w \in \Sigma^*$ .

Um símbolo que não é útil é inútil.

Um símbolo não terminal  $A \in \mathbf{produtivo}$  se  $A \stackrel{*}{\Rightarrow} w$ , com  $w \in \Sigma^*$ .

Um símbolo não terminal que não é produtivo é **improdutivo**.

Um símbolo não terminal A é **acessível** se  $S \stackrel{*}{\Rightarrow} uAv$ , com  $u, v \in (V \cup \Sigma)^*$ .

Um símbolo não terminal que não é acessível é inacessível.

Um símbolo é útil se for produtivo e acessível.

# 4. Eliminar os Símbolos Inúteis

1. PRODUTIVOS = 
$$\{L', L, M, O\}$$

Produções sem símbolos improdutivos:

$$L' \to \lambda \mid Mb \mid aLb \mid b \mid ab$$

$$L \to Mb \mid aLb \mid b \mid ab$$

$$M \to Lb \mid b$$

$$O \to cO \mid c$$

2. ACESSÍVEIS = 
$$\{L', L, M\} \cup \{a, b\}$$

Gramática sem símbolos inúteis (improdutivos ou inacessíveis), equivalente a  $G_C$ :

$$G_U = (\{L', L, M\}, \{a, b\}, P_U, L')$$

$$P_U : L' \to \lambda \mid Mb \mid aLb \mid b \mid ab$$

$$L \to Mb \mid aLb \mid b \mid ab$$

$$M \to Lb \mid b$$

### Forma Normal de Chomsky

Uma GIC  $G = (V, \Sigma, P, S)$  está na **forma nor-mal de Chomsky** se todas as suas produções têm uma das formas

- $\bullet$   $A \rightarrow BC$
- $\bullet$   $A \rightarrow a$
- $\bullet$   $S \rightarrow \lambda$

onde  $a \in \Sigma$  e  $B, C \in V - \{S\}$ .

# 5. Construir a Forma Normal de Chomsky

1. 
$$L' \rightarrow \lambda \mid MB \mid ALB \mid b \mid AB$$
  
 $B \rightarrow b$   
 $A \rightarrow a$   
 $L \rightarrow MB \mid ALB \mid b \mid AB$   
 $M \rightarrow LB \mid b$ 

Gramática na Forma Normal de Chomsky, equivalente a  $G_U$ :

$$G_{NC} = (\{L', L, M, A, B, X\}, \{a, b\}, P_{NC}, L')$$

$$P_{NC} : L' \to \lambda \mid MB \mid AX \mid b \mid AB$$

$$X \to LB$$

$$B \to b$$

$$A \to a$$

$$L \to MB \mid AX \mid b \mid AB$$

$$M \to LB \mid b$$

#### Forma Normal de Greibach

Uma GIC  $G = (V, \Sigma, P, S)$  está na **forma normal de Greibach** se todas as suas produções têm uma das formas

$$\bullet$$
  $A \rightarrow aA_1A_2 \dots A_n$ 

$$\bullet$$
  $A \rightarrow a$ 

$$\bullet$$
  $S \rightarrow \lambda$ 

onde  $a \in \Sigma$  e  $A_i \in V - \{S\}$ , para  $i = 1, 2, \dots, n$ .

# 6. Construir a Forma Normal de Greibach (1)

- 1. Ordem dos não terminais:  $L' \ X \ B \ A \ L \ M$
- 2. Todas as produções da forma  $A_1 \to A_2 w$  satisfazem  $A_1 < A_2$ .

$$L' 
ightarrow \lambda \mid MB \mid AX \mid b \mid AB$$
 $X 
ightarrow LB$ 
 $B 
ightarrow b$ 
 $A 
ightarrow a$ 
 $L 
ightarrow MB \mid aX \mid b \mid aB$ 
 $(M 
ightarrow MBB \mid aXB \mid bB \mid aBB \mid b)$ 
 $M 
ightarrow aXBZ \mid bBZ \mid aBBZ \mid bZ \mid aXB \mid bB \mid aBB \mid b$ 
 $Z 
ightarrow BBZ \mid BB$ 

$$(A_1, A_2, \in V \in w \in V^*)$$

# 6. Construir a Forma Normal de Greibach (2)

Gramática na Forma Normal de Greibach, equivalente a  $G_{NC}$ :

$$G_{G} = (\{L', L, M, A, B, X, Z\}, \{a, b\}, P_{G}, L')$$

$$P_{G} : L' \rightarrow \lambda \mid aXBZB \mid bBZB \mid aBBZB \mid bZB \mid aXBB \mid bBB \mid aBB \mid bB \mid aX \mid b \mid aB$$

$$A \rightarrow aXBZBB \mid bBZBB \mid aBBZBB \mid aBBBB \mid aBBBB \mid aBBBB \mid aBBB \mid aBBBB \mid aBBBBB \mid aBBBBB \mid aBBBB \mid aBBBBB \mid aBBBB$$

# Eliminação da Recursividade Directa à Esquerda

Se A é um símbolo não terminal com pelo menos uma produção da forma

$$A \rightarrow Au$$

substituem-se as produções

$$A \to Au_1 \mid Au_2 \mid \dots \mid Au_j \mid v_1 \mid v_2 \mid \dots \mid v_k$$

onde o primeiro símbolo dos  $v_i$  não é A, pelas produções

$$A \to v_1 Z \mid v_2 Z \mid \dots \mid v_k Z \mid v_1 \mid v_2 \mid \dots \mid v_k$$
  
 $Z \to u_1 Z \mid u_2 Z \mid \dots \mid u_j Z \mid u_1 \mid u_2 \mid \dots \mid u_j$ 

onde Z é um novo símbolo (não terminal).

$$(u_i, v_i \in (V \cup \Sigma)^*)$$

## Gramáticas LL(k)

Subclasse das gramáticas independentes do contexto que admite análise sintáctica (descendente) determinista, com k símbolos de avanço.

# Gramáticas LL(1)

Subclasse das gramáticas independentes do contexto que admite análise sintáctica (descendente) determinista, com 1 símbolo de avanço.

# Gramáticas LL(1)

A GIC  $G = (V, \Sigma, P, S)$ , com **terminador** #, é **LL(1)** se quando existem duas derivações esquerdas

$$S \stackrel{*}{\Rightarrow} u_1 A v_1 \Rightarrow u_1 x v_1 \stackrel{*}{\Rightarrow} u_1 a w_1$$

$$S \stackrel{*}{\Rightarrow} u_2 A v_2 \Rightarrow u_2 y v_2 \stackrel{*}{\Rightarrow} u_2 a w_2$$

onde  $u_i, w_i \in \Sigma^*$  e  $a \in \Sigma$ , então x = y.

**Teorema** Uma gramática LL(k), para algum k > 0, é não ambígua.

**Teorema** Se algum símbolo não terminal de G é recursivo à esquerda, então G não é LL(k), para qualquer k > 0.

## Factorização à Esquerda

Seja  $G = (V, \Sigma, P, S)$  uma gramática independente do contexto.

Se algum  $A \in V$  tiver produções

$$A \rightarrow uv_1 \mid uv_2 \mid \dots \mid uv_n$$

com  $u \in (V \cup \Sigma)^+$ , a gramática G', obtida acrescentando o novo símbolo não terminal A' e substituindo estas produções por

$$A \rightarrow uA'$$

е

$$A' \rightarrow v_1 \mid v_2 \mid \ldots \mid v_n$$

## Primeiros e Seguintes

#### **Primeiros**

Os **primeiros** de  $u \in (V \cup \Sigma)^*$  são os símbolos do alfabeto que podem aparecer na primeira posição de uma palavra derivada a partir de u.

$$\mathsf{PRIMEIROS}(u) = \{ a \mid u \stackrel{*}{\Rightarrow} ax \in \Sigma^* \}$$

#### Seguintes

Os **seguintes** de  $A \in V$  são os símbolos do alfabeto que podem aparecer a seguir a A nalguma derivação.

SEGUINTES(A) = 
$$\{a \mid S \stackrel{*}{\Rightarrow} uAv \ e \ a \in \mathsf{PRIMEIROS}(v)\}$$

$$(a \in \Sigma, \ x \in \Sigma^* \ {\rm e} \ u, v \in (V \cup \Sigma)^*)$$
 Vasco Pedro, LFA, UE, 2008/2009

#### Símbolos Directores

O conjunto dos símbolos **directores** da produção  $A \rightarrow w \in P$  é

$$\mathsf{DIR}(A \to w) = \begin{cases} \mathsf{PRIMEIROS}(w) & \mathsf{se}\ w \not\stackrel{*}{\Rightarrow} \lambda \\ \mathsf{PRIMEIROS}(w) & \mathsf{se}\ w \not\stackrel{*}{\Rightarrow} \lambda \\ \mathsf{SEGUINTES}(A) \end{cases}$$

**Teorema** Se para todo o  $A \in V$ , para quaisquer produções distintas  $A \to w$  e  $A \to v \in P$ 

$$\mathsf{DIR}(A \to w) \cap \mathsf{DIR}(A \to v) = \emptyset$$

então a gramática é LL(1).

## Cálculo dos Primeiros (1)

#### Construção do grafo dos primeiros:

- Os vértices do grafo são os elementos de V e de  $\Sigma$ ;
- ullet Para cada produção  $A 
  ightarrow u_1 u_2 \dots u_n$ ,  $u_i \in V \cup \Sigma$ 
  - Acrescenta-se um arco de A para  $u_1$ ;
  - Se  $u_1 \in \Lambda$ , acrescenta-se também um arco de A para  $u_2$ ;
  - Se  $u_1, u_2 \in \Lambda$ , acrescenta-se também um arco de A para  $u_3$ , e assim sucessivamente.

O grafo dos primeiros contém um caminho de  $A \in V$  para  $a \in \Sigma$  sse  $a \in PRIMEIROS(A)$ .

# Cálculo dos Primeiros (2)

Define-se indutivamente PRIMEIROS(w),  $w \in (V \cup \Sigma)^*$ , como

$$PRIMEIROS(\lambda) = \emptyset$$

$$\mathsf{PRIMEIROS}(a) = \{a\} \qquad a \in \Sigma$$

$$\mathsf{PRIMEIROS}(A) = (\mathsf{no} \; \mathsf{grafo}) \; \; A \in V$$

$$PRIMEIROS(uv) =$$

$$= \begin{cases} \mathsf{PRIMEIROS}(u) & \mathsf{se}\ u \not \stackrel{*}{\Rightarrow} \lambda \\ \mathsf{PRIMEIROS}(u) & \mathsf{se}\ u \not \stackrel{*}{\Rightarrow} \lambda \\ \mathsf{PRIMEIROS}(v) & \mathsf{se}\ u \not \stackrel{*}{\Rightarrow} \lambda \end{cases}$$

## Cálculo dos Seguintes

#### Construção do grafo dos seguintes:

- Os vértices do grafo são os elementos de V e de  $\Sigma$ ;
- ullet Para cada produção A ou uBv,  $B \in V$  e  $u,v \in (V \cup \Sigma)^*$ 
  - Acrescenta-se um arco de B para cada a pertencente a PRIMEIROS(v);
  - Se  $v \stackrel{*}{\Rightarrow} \lambda$ , acrescenta-se um arco de B para A.

O grafo dos seguintes contém um caminho de  $A \in V$  para  $a \in \Sigma$  sse  $a \in SEGUINTES(A)$ .

# Analisador Sintáctico Descendente Recursivo (1)

```
proc E()
   se símbolo-de-avanço \in \{a, (\} \text{ então }
      \% E \rightarrow TX
      T()
      X()
   senão
      erro()
proc T()
   se símbolo-de-avanço ∈ {a} então
      % T \rightarrow a
      consome(a)
   senão se símbolo-de-avanço ∈ {(} então
      % T \rightarrow (E)
      consome(()
      E()
      consome())
   senão
      erro()
```

61-1

Vasco Pedro, LFA, UE, 2008/2009

## Analisador Sintáctico Descendente Recursivo (2)

```
proc X()
    se simbolo-de-avanço \in {+} então
    % X \to Z
    Z()
    senão se simbolo-de-avanço \in {),#} então
    % X \to \lambda
    senão
    erro()

proc consome(simbolo)
    se simbolo-de-avanço = simbolo então
    se simbolo-de-avanço \neq # então
    simbolo-de-avanço \leftarrow próximo-simbolo()
    senão
    erro()
```

## Gramáticas LR(0)

Seja  $G = (V, \Sigma, P, S)$  uma GIC, com S não recursivo e terminador #.

uw é um **contexto-LR(0)** de  $A \rightarrow w \in P$  se existe uma derivação direita

$$S \stackrel{*}{\Rightarrow}_{\mathsf{R}} uAv \Rightarrow_{\mathsf{R}} uwv$$

A um prefixo de um contexto-LR(0) chama--se **prefixo viável**.

#### Exemplo

$$G_{LR_0} = (\{S, X, Y\}, \{a, b, \#\}, P_{LR_0}, S)$$
  
 $P_{LR_0} \colon S \to X \# X \to XY \mid \lambda Y \to aYa \mid b$ 

$$\begin{array}{c|cccc} & \text{Contextos-LR}(0) \\ \hline S \rightarrow X \# & X \# \\ X \rightarrow XY & XY \\ X \rightarrow \lambda & \lambda \\ Y \rightarrow aYa & XaYa, XaaYa, \dots = Xa^*aYa \\ Y \rightarrow b & Xb, Xab, Xaab, \dots = Xa^*b \\ \end{array}$$

## Item LR(0)

Os itens LR(0) de G são:

- $\bullet$   $A \rightarrow u \cdot v$ , se  $A \rightarrow uv \in P$ ;
- $A \rightarrow .$ , se  $A \rightarrow \lambda \in P$ .

Um **item completo** é um item LR(0) em que o ponto está o mais à direita possível.

Um item  $A \rightarrow u \cdot v$  é **válido** para o prefixo viável xu se xuv é um contexto-LR(0).

#### Exemplo

Os itens LR(0) de  $G_{LR_0}$  são:

$$S \rightarrow .X\#$$
  $S \rightarrow X.\#$   $S \rightarrow X\#.$ 
 $X \rightarrow .XY$   $X \rightarrow X.Y$   $X \rightarrow XY.$ 
 $X \rightarrow .$ 
 $Y \rightarrow .aYa$   $Y \rightarrow a.Ya$   $Y \rightarrow aY.a$   $Y \rightarrow aYa.$ 
 $Y \rightarrow .b$   $Y \rightarrow b.$ 

# Fecho de um Conjunto de Itens LR(0)

O **fecho** de um conjunto I de itens LR(0) define-se recursivamente como:

- $I \subseteq fecho(I)$ ;
- se  $A \to u \cdot Bv \in \text{fecho}(I)$ , com  $B \in V$ , então  $B \to w \in \text{fecho}(I)$  para todas as produções  $B \to w$ ;
- nada mais pertence a fecho(I).

### Exemplo

$$fecho(\{X \to X \cdot Y\}) = \{X \to X \cdot Y, Y \to \cdot aYa, Y \to \cdot b\}$$

# Autómato Finito dos Itens LR(0) Válidos

Seja  $G = (V, \Sigma, P, S)$  uma gramática independente do contexto.

O autómato dos itens válidos de G, que reconhece os prefixos viáveis de G, é o autómato finito determinista

$$M = (Q, V \cup \Sigma, \delta, q_0, Q \setminus \{\emptyset\})$$

onde

• 
$$q_0 = \text{fecho}(\{S \rightarrow w \mid S \rightarrow w \in P\})$$

ullet para todo o  $q \in Q$  e todo o  $x \in V \cup \Sigma$ ,  $\delta(q,x) \in Q$ , com

$$\delta(q,x) =$$
 fecho( $\{A \rightarrow ux \cdot v \mid A \rightarrow u \cdot xv \in q\}$ )

## Condições LR(0)

Uma gramática independente do contexto é LR(0) se o seu autómato dos itens válidos satisfaz as seguintes condições:

- Nenhum estado contém dois itens completos;
- Se um estado contém um item completo, todos os outros itens desse estado têm o ponto imediatamente à esquerda de um símbolo não terminal da gramática.

# Analisador Sintáctico LR(0)

entrada: GIC LR(0) 
$$G=(V,\Sigma,P,S)$$
, AFD dos itens válidos de G  $M=(Q,V\cup\Sigma,\delta,q_0,F)$  e  $p\in\Sigma^*$   $u\leftarrow\lambda$   $v\leftarrow p$   $erro\leftarrow false$  repete  $q\leftarrow \hat{\delta}(q_0,u)$  se  $q$  contém  $A\to w$ , sendo  $u=xw$  então  $u\leftarrow xA$  % REDUÇÃO senão se  $q$  contém  $A\to y\cdot z$ , com  $z\neq\lambda$ , e  $v\neq\lambda$  então TRANSFERÊNCIA $(u,v)$  senão

 $erro \leftarrow true$  % REJEIÇÃO

até u = S ou erro

se u = S então ACEITA senão REJEITA

## Tabela de Análise Sintáctica LR(0)

Uma linha por estado do AFD dos itens válidos, excepto para o estado  $\emptyset$ .

Uma coluna por cada símbolo de  $(V \cup \Sigma) \setminus \{S\}$ , cujo conteúdo corresponde à função de transição do autómato.

Uma coluna ACÇÃO que, na linha  $q_i$  contém:

- ullet ACEITA se  $q_i$  contém um item completo de uma produção de S;
- TRANSF se  $q_i$  contém um item  $A \rightarrow u \cdot av$ , com  $a \in \Sigma$ ;
- $A \to w$ , indicando uma REDUÇÃO, se  $q_i$  contém o item completo  $A \to w$ .,  $A \neq S$ .

As posições vazias da tabela indicam a RE-JEIÇÃO da palavra.

## AP Reconhecedor LR(0)

Dada uma gramática LR(0)  $G = (V, \Sigma, P, S)$  e o seu AFD dos itens válidos  $M = (Q, V \cup \Sigma, \delta, q_0, Q \setminus \{\emptyset\})$ , pode-se construir o autómato de pilha estendido que reconhece a linguagem gerada por G

$$R = (\{q_I, q\}, \Sigma, V \cup \Sigma \cup Q \setminus \{\emptyset\}, \delta', q_I, \{q\})$$
 com

- $[q, q_0] \in \delta'(q_I, \lambda, \lambda)$ ;
- $[q, \lambda] \in \delta'(q, \lambda, q_i \, a_n \dots q_{j_2} \, a_2 \, q_{j_1} \, a_1 \, q_0)$  para todo o  $q_i \in Q$  que contém um item completo  $S \to a_1 a_2 \dots a_n$ , onde

$$[q_0, a_1 a_2 \dots a_n] \vdash_M [q_{j_1}, a_2 \dots a_n] \vdash_M^* [q_i, \lambda];$$

•  $[q, q_j A q_{j_0}] \in \delta'(q, \lambda, q_i a_n \dots q_{j_2} a_2 q_{j_1} a_1 q_{j_0})$ para todo o  $q_i \in Q$  que contém um item completo  $A \to a_1 a_2 \dots a_n \cdot, A \neq S$ , onde

$$q_j = \delta(q_{j_0}, A)$$
 e 
$$[q_{j_0}, a_1 a_2 \dots a_n] \vdash_M [q_{j_1}, a_2 \dots a_n] \vdash_M^* [q_i, \lambda];$$

•  $[q, q_j a q_i] \in \delta'(q, a, q_i) \text{ se } \delta(q_i, a) = q_j, a \in \Sigma.$ 

## AP LR(0) para $G_{LR_0}$

Inicialização do AP

$$(q_I,\lambda) \stackrel{\lambda}{\longrightarrow} (q,\mathbf{0})$$

Aceitação

$$(q, \mathbf{2} \# \mathbf{1} X \mathbf{0}) \xrightarrow{\lambda} (q, \lambda)$$

Redução

$$(q, \mathbf{0})$$
  $\xrightarrow{\lambda}$   $(q, \mathbf{1}X\mathbf{0})$   $(q, \mathbf{3}Y\mathbf{1}X\mathbf{0})$   $\xrightarrow{\lambda}$   $(q, \mathbf{1}X\mathbf{0})$   $(q, \mathbf{5}b\mathbf{1})$   $\xrightarrow{\lambda}$   $(q, \mathbf{3}Y\mathbf{1})$   $(q, \mathbf{5}b\mathbf{4})$   $\xrightarrow{\lambda}$   $(q, \mathbf{6}Y\mathbf{4})$   $(q, \mathbf{7}a\mathbf{6}Y\mathbf{4}a\mathbf{1})$   $\xrightarrow{\lambda}$   $(q, \mathbf{3}Y\mathbf{1})$   $(q, \mathbf{7}a\mathbf{6}Y\mathbf{4}a\mathbf{4})$   $\xrightarrow{\lambda}$   $(q, \mathbf{6}Y\mathbf{4})$ 

Transferência

$$(q, \mathbf{1}) \xrightarrow{a} (q, \mathbf{4}a\mathbf{1})$$
 $(q, \mathbf{1}) \xrightarrow{b} (q, \mathbf{5}b\mathbf{1})$ 
 $(q, \mathbf{1}) \xrightarrow{\#} (q, \mathbf{2}\#\mathbf{1})$ 
 $(q, \mathbf{4}) \xrightarrow{a} (q, \mathbf{4}a\mathbf{4})$ 
 $(q, \mathbf{4}) \xrightarrow{b} (q, \mathbf{5}b\mathbf{4})$ 
 $(q, \mathbf{6}) \xrightarrow{a} (q, \mathbf{7}a\mathbf{6})$ 

(De acordo com o AFD dos itens LR(0) válidos obtido na aula.)

## Item LR(1)

Seja  $G = (V, \Sigma, P, S)$  uma gramática independente do contexto.

Os itens LR(1) de G têm a forma

$$A \rightarrow u \cdot v, L$$

onde

- $A \rightarrow u \cdot v$  é um item LR(0), o **núcleo**, e
- $L \subseteq \Sigma \cup \{\#\}$  é o conjunto de **símbolos** de avanço.

Um item  $A \to u \cdot v, L$  é **válido** para xu se, para todo o  $a \in L$ , existe uma derivação

$$S \stackrel{*}{\Rightarrow}_{\mathsf{R}} xAy$$

com  $a \in PRIMEIROS(y\#)$ .

## Fecho LR(1)

O **fecho** de um conjunto I de itens LR(1) define-se recursivamente como:

- $I \subseteq fecho_1(I)$ ;
- se  $A \to u \cdot Bv, L \in \text{fecho}_1(I)$ , com  $B \in V$ , então  $B \to \cdot w, K \in \text{fecho}_1(I)$  para todas as produções  $B \to w$ , com

$$K = \begin{cases} \mathsf{PRIMEIROS}(v) & \mathsf{se}\ v \not \stackrel{*}{\Rightarrow} \lambda \\ \mathsf{PRIMEIROS}(v) \cup L & \mathsf{se}\ v \stackrel{*}{\Rightarrow} \lambda \end{cases}$$

• nada mais pertence a fecho<sub>1</sub>(I).

### Exemplo de Fecho LR(1)

$$G_{\mathsf{LR}_1} = (\{S, A\}, \{a, b\}, P_{\mathsf{LR}_1}, S)$$

$$P_{\mathsf{LR}_1} \colon S \to AbA$$

$$A \to Aa \mid \lambda$$

fecho<sub>1</sub>(
$$\left\{S \to Ab \cdot A, \{\#\}\right\}$$
) =  $\left\{S \to Ab \cdot A, \{\#\}\right\}$   
 $\cup \left\{A \to Aa, \{\#\}, A \to Aa, \{\#\}\right\}$   
 $\cup \left\{A \to Aa, \{a\}, A \to Aa, \{a\}\right\} = \left\{S \to Ab \cdot A, \{\#\}, A \to Aa, \{a, \#\}, A \to Aa, \{a, \#\}, A \to Aa, \{a, \#\}, A \to Aa, \{a, \#\}\}\right\}$ 

# Autómato Finito dos Itens LR(1) Válidos

Seja  $G = (V, \Sigma, P, S)$  uma gramática independente do contexto e seja  $G' = (V \cup \{S'\}, \Sigma, P \cup \{S' \rightarrow S\}, S')$ .

O autómato dos itens válidos de G' é o autómato finito determinista

$$M = (Q, V \cup \Sigma, \delta, q_0, Q \setminus \{\emptyset\})$$

onde

• 
$$q_0 = \text{fecho}_1(\{S' \to .S, \{\#\}\})$$

ullet para todo o  $q \in Q$  e todo o  $x \in V \cup \Sigma$ ,  $\delta(q,x) \in Q$ , com

$$\delta(q,x) =$$
 
$$fecho_1(\{A \rightarrow ux \cdot v, L \mid A \rightarrow u \cdot xv, L \in q\})$$

## Condições LR(1)

Uma gramática independente do contexto é LR(1) se o seu autómato dos itens válidos satisfaz as seguintes condições:

- Se um estado contém um item completo  $A \to w \: , L$  e um item  $B \to u \: av, K$ , então  $a \not \in L$ ;
- Se um estado contém dois itens completos  $A \to w \cdot , L$  e  $B \to u \cdot , K$ , então  $L \cap K = \emptyset$ .

## Tabela de Análise Sintáctica LR(1)

Uma linha por estado do AFD dos itens válidos, excepto para o estado  $\emptyset$ .

Uma coluna por cada símbolo de  $(V \cup \Sigma) \setminus \{S\}$ , cujo conteúdo corresponde à função de transição do autómato.

Uma coluna por cada símbolo  $a \in \Sigma \cup \{\#\}$  que, na linha  $q_i$  contém a acção:

- ACEITA se  $q_i$  contém um item completo de uma produção de S e a=#;
- TRANSF se  $q_i$  contém um item  $A \rightarrow u \cdot av, L;$
- $A \to w$ , indicando uma REDUÇÃO, se  $q_i$  contém o item completo  $A \to w$ ., L,  $A \neq S$  e  $a \in L$ .

As posições vazias da tabela indicam a RE-JEIÇÃO da palavra.

## Uma Tabela de Análise Sintáctica LR(1)

$$G_{\mathsf{LR}_1} = (\{S, A\}, \{a, b\}, P_{\mathsf{LR}_1}, S)$$

$$P_{\mathsf{LR}_1} \colon S \to AbA$$

$$A \to Aa \mid \lambda$$

	$\mid S \mid$	$\mid A \mid$	$\mid a \mid$	$\mid b \mid$	a	b	#
0	1	2			$A \rightarrow \lambda$	$A  o \lambda$	
$\overline{1}$							ACEITA
2			4	3	TRANSF	TRANSF	
3		5			$A  o \lambda$		$A \rightarrow \lambda$
4					$A \rightarrow Aa$	$A \rightarrow Aa$	
5			6		TRANSF		$S \to AbA$
6					$A \rightarrow Aa$		$A \rightarrow Aa$

### AP Reconhecedor LR(1)

O autómato de pilha que reconhece a linguagem gerada por uma gramática LR(1)  $G=(V,\Sigma,P,S)$  com AFD dos itens válidos  $M=(Q,V\cup\Sigma,\delta,q_0,Q\setminus\{\emptyset\})$ , é o autómato de pilha estendido

$$R = (Q_R, \Sigma \cup \{\#\}, V \cup \Sigma \cup Q \setminus \{\emptyset\}, \delta_R, q_I, F_R)$$

com

• 
$$Q_R = \{q_I, q\} \cup \{q_a \mid a \in \Sigma \cup \{\#\}\}$$

• 
$$F_R = \{q_\#\}$$

## Função de Transição do AP LR(1)

 $[q, q_0] \in \delta_R(q_I, \lambda, \lambda).$ 

 $[q_a, \lambda] \in \delta_R(q, a, \lambda)$  para todo o  $a \in \Sigma \cup \{\#\}.$ 

 $[q_{\#},\lambda] \in \delta_R(q_{\#},\lambda,q_i\,a_n\dots q_{j_2}\,a_2\,q_{j_1}\,a_1\,q_0)$  para todo o  $q_i \in Q$  que contém um item completo  $S \to a_1a_2\dots a_n$ , L,  $\# \in L$  e

$$[q_0, a_1 a_2 \dots a_n] \vdash_M [q_{j_1}, a_2 \dots a_n] \vdash_M \dots$$
  
 $\vdash_M [q_{j_{n-1}}, a_n] \vdash_M [q_i, \lambda].$ 

 $[q_a,q_j\,A\,q_{j_0}]\in \delta_R(q_a,\lambda,q_i\,a_n\dots q_{j_2}\,a_2\,q_{j_1}\,a_1\,q_{j_0})$  para todo o  $q_i\in Q$  que contém um item completo  $A\to a_1a_2\dots a_n$ , L,  $A\neq S$ ,  $a\in L$ ,

$$q_j = \delta(q_{j_0}, A)$$
 e 
$$[q_{j_0}, a_1 a_2 \dots a_n] \vdash_M [q_{j_1}, a_2 \dots a_n] \vdash_M \dots$$
 
$$\vdash_M [q_{j_{n-1}}, a_n] \vdash_M [q_i, \lambda].$$

 $[q,q_j\,a\,q_i]\in \delta_R(q_a,\lambda,q_i)$  para todo o  $q_i\in Q$  que contém um item  $A\to u\, {}_{\:\raisebox{1pt}{\text{\circle*{1.5}}}} av,L$ ,  $a\in \Sigma$  e  $q_j=\delta(q_i,a)$ .

## AP LR(1) para $G_{LR_1}$

$$(q_I, \lambda) \stackrel{\lambda}{\longrightarrow} (q, \mathbf{0})$$

Inicialização do AP

$$\begin{array}{ccc}
(q,\lambda) & \xrightarrow{a} & (q_a,\lambda) \\
(q,\lambda) & \xrightarrow{b} & (q_b,\lambda) \\
(q,\lambda) & \xrightarrow{\#} & (q_\#,\lambda)
\end{array}$$

Leitura do símbolo de avanço

$$(q_{\#}, \mathbf{1}S\mathbf{0}) \xrightarrow{\lambda} (q_{\#}, \lambda)$$

Aceitação

$$(q_a, \mathbf{0})$$
  $\xrightarrow{\lambda}$   $(q_a, \mathbf{2}A\mathbf{0})$   $\xrightarrow{\lambda}$   $(q_b, \mathbf{2}A\mathbf{0})$   $\xrightarrow{\lambda}$   $(q_b, \mathbf{2}A\mathbf{0})$ 

$$(q_a, \mathbf{3}) \qquad \xrightarrow{\lambda} (q_a, \mathbf{5}A\mathbf{3})$$

$$(q_{\#},\mathbf{3})$$
  $\xrightarrow{\lambda}$   $(q_{\#},\mathbf{5}A\mathbf{3})$ 

$$(q_a, \mathbf{4}a\mathbf{2}A\mathbf{0}) \qquad \stackrel{\lambda}{\longrightarrow} (q_a, \mathbf{2}A\mathbf{0})$$

Redução

$$(q_b, \mathbf{4}a\mathbf{2}A\mathbf{0}) \qquad \xrightarrow{\lambda} \quad (q_b, \mathbf{2}A\mathbf{0})$$

$$(q_{\#}, \mathbf{5}A\mathbf{3}b\mathbf{2}A\mathbf{0}) \xrightarrow{\lambda} (q_{\#}, \mathbf{1}S\mathbf{0})$$

$$(q_a, \mathbf{6}a\mathbf{5}A\mathbf{3}) \qquad \stackrel{\lambda}{\longrightarrow} (q_a, \mathbf{5}A\mathbf{3})$$

$$(q_{\#}, \mathbf{6}a\mathbf{5}A\mathbf{3}) \qquad \stackrel{\lambda}{\longrightarrow} \quad (q_{\#}, \mathbf{5}A\mathbf{3})$$

$$egin{array}{ll} (q_a,\mathbf{2}) & \stackrel{\lambda}{\longrightarrow} & (q,\mathbf{4}a\mathbf{2}) \\ (q_b,\mathbf{2}) & \stackrel{\lambda}{\longrightarrow} & (q,\mathbf{3}b\mathbf{2}) \\ (q_a,\mathbf{5}) & \stackrel{\lambda}{\longrightarrow} & (q,\mathbf{6}a\mathbf{5}) \end{array} 
ight.$$
 Transferência

(De acordo com o AFD dos itens LR(1) válidos obtido na aula.)

Vasco Pedro, LFA, UE, 2008/2009

### Autómato Amalgamado

Seja  $M = (Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$  o autómato dos itens LR(1) válidos de uma gramática.

O **autómato amalgamado**  $M_A$  é o autómato que resulta de fundir num só os estados de M com o mesmo núcleo LR(0).

Seja  $Q_i = \{q_{i_1}, q_{i_2}, \dots, q_{i_m}\}$  um conjunto de estados de M com o mesmo núcleo. O estado  $\widehat{Q}_i$  é o resultado da **fusão dos estados** de  $Q_i$  e contém os itens  $A \to u \cdot v, L_{i_1} \cup L_{i_2} \cup \ldots \cup L_{i_m}$  tais que  $A \to u \cdot v, L_{i_j}$  é um item de  $q_{i_j}$ .

Seja  $\{Q_1,Q_2,\ldots,Q_n\}$  uma partição de Q tal que todos os estados de  $Q_i$  têm o mesmo núcleo e os núcleos dos estados de  $Q_i$  e de  $Q_j$  são diferentes, se  $i\neq j$ . Então

$$M_A = (Q_A, \Sigma, \delta_A, \{\widehat{q_0}\}, Q_A \setminus \{\{\widehat{\emptyset}\}\})$$

com

• 
$$Q_A = \{\widehat{Q_1}, \widehat{Q_2}, \dots, \widehat{Q_n}\};$$

• 
$$\delta_A(\widehat{Q}_i, a) = \widehat{Q}_j$$
 se  $\delta(q, a) \in Q_j$  para  $q \in Q_i$ .

## LALR(1)

Uma gramática independente do contexto é LALR(1) se o seu autómato amalgamado satisfaz as condições LR(1).

## LR(0) (bis)

Uma gramática independente do contexto é LR(0) se o seu autómato dos itens LR(1) válidos, considerando somente os núcleos dos estados, satisfaz as condições LR(0).

### A Linguagem WHILE

Átomos (conjunto finito)

$$A = \{ \text{nil}, \text{while}, :=, \text{quote}, \text{var}, \ldots \}$$

Valores  $D_A$  (elementos d, e, f, ...)

- $\bullet$   $A \subseteq D_A$
- ullet se d, e  $\in D_A$ , então (d.e)  $\in D_A$
- $D_A$  é o menor conjunto que satisfaz os pontos anteriores.

Variáveis Vars (conjunto infinito, X, Y, ...)

Expressões

$$E \rightarrow X$$
 (variável)  
| d (valor)  
| =? E E  
| cons E E | hd E | tl E

Instruções

$$C \rightarrow X := E \mid C; C \mid while E do C$$

Programas

read X; C; write Y

# Açúcar Sintáctico para a Linguagem WHILE (1)

**Booleanos** 

```
\begin{array}{l} \texttt{false} \equiv \texttt{nil} \\ \\ \texttt{true} \equiv (\texttt{nil.nil}) \\ \\ \texttt{if E then } C_1 \texttt{ else } C_2 \equiv \\ \\ \texttt{Z} := \texttt{E}; \\ \\ \texttt{W} := \texttt{true}; \\ \\ \texttt{while Z do} \\ \\ \texttt{Z} := \texttt{false}; \texttt{W} := \texttt{false}; \texttt{C}_1 \; \}; \\ \\ \texttt{while W do \{ W := \texttt{false}; \texttt{C}_2 \; \};} \end{array}
```

(onde **Z** e **W** são variáveis que não ocorrem no resto do programa)

```
skip \equiv X := X
```

# Açúcar Sintáctico para a Linguagem WHILE (2)

#### Listas

nil é a lista vazia

$$(e) \equiv (e \cdot nil)$$

$$(e_1 \ e_2 \ \ldots \ e_n) \equiv$$
  $(e_1 \ . \ (e_2 \ . \ \ldots \ (e_n \ . \ nil) \ldots))$ 

#### **Naturais**

$$0 \equiv nil$$

$$1 \equiv (nil.nil)$$

$$n \equiv (\text{nil.}n - 1)$$

# Açúcar Sintáctico para a Linguagem WHILE (3)

#### Macros

Se p é o programa

read 
$$X_p$$
;  $C_p$ ; write  $Y_p$ 

então a instrução

$$W := p e;$$

é equivalente a

$$\mathbf{X}_p := \mathbf{e};$$
  $\mathbf{C}_p;$   $\mathbf{W} := \mathbf{Y}_p;$ 

## Representação Interna de um Programa WHILE

O programa WHILE

```
read X;
Y := nil;
while X do
   Y := cons (hd X) Y;
   X := tl X;
write Y
é representado internamente pela lista
(
  (var 1)
  (; (:= (var 2) (quote nil))
     (while (var 1)
        (; (:= (var 2))
               (cons (hd (var 1)) (var 2)))
           (:= (var 1) (tl (var 1)))))
  (var 2)
)
  Vasco Pedro, LFA, UE, 2008/2009
                                          79-4
```

### Problema de Decisão

Um **problema de decisão** é um problema cujas instâncias têm resposta 'sim' ou 'não'.

#### Exemplos

• x é um quadrado perfeito?

#### Instâncias:

0 é um quadrado perfeito?

1 é um quadrado perfeito?

2 é um quadrado perfeito?

. . .

- ullet A palavra w pertence à linguagem L?
- ullet O programa p termina se corre com dados d?
- A máquina de Turing M pára quando o conteúdo inicial da fita é w?

# Solução de um Problema de Decisão

A **solução** de um problema de decisão é um *procedimento efectivo* (algoritmo) que permite calcular a resposta para todas as instâncias do problema.

Um algoritmo deve ser

- completo: produz uma resposta para todas as instâncias de um problema;
- executável mecanicamente: consiste num número finito de passos, que podem ser executados 'sem pensar';
- determinista: produz sempre a mesma resposta para a mesma instância do problema.

Um problema de decisão sem solução diz-se indecidível.

### Tese de Church-Turing

Existe um procedimento efectivo que é solução de um problema de decisão se e só se existe uma máquina de Turing que pára sempre e que resolve todas as instâncias do problema.

Formalismos Equivalentes

Máquinas de Turing

Cálculo- $\lambda$ 

Funções recursivas

Sistemas de Post

**URM** (Unlimited Register Machine)

Linguagem WHILE

# Problema da Terminação (Halting Problem) (1)

**Enunciado:** O programa p termina quando corre com dados d?

Seja termina a função

$$termina(p,d) = \begin{cases} \text{true} & \text{se } p \text{ termina com} \\ & \text{dados } d \end{cases}$$
 
$$\text{false} & \text{se } p \text{ não termina} \\ & \text{com dados } d \end{cases}$$

e seja t o programa que implementa a função termina: quando corrido com dados (p.d), o resultado de t é

- true se o programa p termina quando corre com dados d;
- false no caso contrário.

# Problema da Terminação (Halting Problem) (2)

Seja t' o programa que, quando corrido com dados p, tem o seguinte comportamento

- se o resultado de t(p.p) é true, t' não termina;
- se o resultado de t(p.p) é false, o resultado de t'(p) é true.

Qual o resultado de t'(t')?

- Se t'(t') termina, então o resultado de t(t'.t') é true e t'(t') não termina;
- Se t'(t') não termina, então o resultado de t(t'.t') é false e o resultado de t'(t') é true.

Há uma contradição em ambos os casos!

# Problema da Terminação (*Halting Problem*) (3)

O programa t não existe.

O problema da terminação é indecidível

A função termina é não computável.

### Redução de Problemas

O problema A pode ser **reduzido** ao problema B se qualquer instância de A puder ser expressa como uma instância de B cuja resposta é a resposta à instância de A.

Se A pode ser reduzido a B e se A é um problema indecidível, então B também é indecidível.

#### Exemplo

O problema da terminação pode ser reduzido ao problema de saber se o programa p termina quando corre com dados nil.

### Exemplo de Redução (1)

Seja N o problema de decisão: o programa p termina quando corrido com dados **nil**?

Seja  $\mathbf{p}_N$  o programa que implementa a solução de N.

Sejam p um programa e d dados para p:

```
read X_p; C_p; write Y_p
```

Seja p' o programa:

```
read X_p; X_p := d; C_p; write Y_p
```

e seja s o programa que constrói p' a partir de (p.d).

### Exemplo de Redução (2)

O comportamento de p, quando corrido com quaisquer dados, é o comportamento de p quando corrido com dados d.

#### Seja t o programa:

```
read PD; (PD contém o par (p.d))

P' := s PD; (transforma p)

R := p_N P'; (p_N corre com dados p')

write R
```

Dados p e d, t constrói p' e calcula  $p_N(p')$ .

O resultado de  $p_N(p')$  é true se p'(nil) termina e false caso contrário.

Como p'(nil) tem o comportamento de p(d), o programa t determina se p termina quando corrido com dados d.

### Exemplo de Redução (3)

O programa t implementa uma solução para o problema da terminação.

Mas o problema da terminação é indecidível e o programa t não existe.

Como existe uma redução do problema da terminação ao problema N — o programa  $\mathbf{s}$  pode ser construído e as restantes construções usadas na construção de  $\mathbf{t}$  são possíveis —, a premissa errada é a existência do programa  $\mathbf{p}_N$ .

Logo, o programa  $\mathbf{p}_N$  não existe e o problema N também é indecidível.

### Teorema de Rice

Qualquer propriedade extensional não-trivial de programas é indecidível.

Uma propriedade é **extensional** se diz respeito à função que o programa calcula.

Uma propriedade é **não-trivial** se é satisfeita por pelo menos um programa, mas não por todos.

### Exemplos

- O programa termina quando corre com dados nil.
- O conjunto {d | p(d) termina} é finito.
- O programa implementa uma função total.

### Problemas Indecidíveis

- A GIC G é ambígua?
- As GIC  $G_1$  e  $G_2$  são equivalentes?
- A intersecção das linguagens geradas pelas GIC  $G_1$  e  $G_2$  é não vazia?
- O programa p reconhece a linguagem vazia?
- A linguagem reconhecida pelo programa p é regular?
- A linguagem reconhecida pelo programa  $p \in \Sigma^*$ ?