

1. 반응형 레이아웃 및 시각적 요소 (Responsive & Visuals)

- 초소형 기기 대응 (320px ~ 375px): 아이폰 SE와 같은 작은 화면에서 텍스트가 박스 밖으로 넘치는지, 혹은 Bento Grid의 가독성이 유지되는지 확인해야 합니다.
- 글래스모피즘 가독성 (Contrast): 배경 패턴 위에서 텍스트와 배경의 대비(Contrast Ratio)가 충분한지 점검하세요. 특히 밝은 영역을 지날 때 글자가 안 보일 수 있습니다.
- 이미지 왜곡 (Object-fit): next/image를 적용한 모바일 목업이나 로고들이 화면 비율이 바뀔 때 '찌그러짐(Distortion)' 없이 object-cover나 object-contain이 잘 적용되는지 확인하세요.
- Safe Area: 최신 아이폰의 노치(Notch)나 하단 홈 바 영역에서 네비게이션이나 푸터가 겹치지 않는지 확인이 필요합니다.

2. 인터랙션 및 애니메이션 (Animations & UX)

- GSAP & Lenis 동기화: 빠른 스크롤 시 애니메이션이 끊기거나('Jittering'), 특정 섹션 호출 시점(Trigger)이 어긋나지 않는지 디버깅해야 합니다.
- 메모리 누수 (Memory Cleanup): 페이지 전환이나 핫 리로드(Hot Reload) 시 ScrollTrigger.kill()이나 gsap.context() 리버전이 정확히 일어나고 있는지 콘솔을 통해 확인하세요.
- 모바일 스크롤 락 (Scroll Locking): 모바일 메뉴가 열렸을 때 뒷배경이 스크롤되는 현상 (Body Scroll Lock)이 있는지 확인하고 방지 로직을 점검해야 합니다.
- Outside Click: 최근 추가한 네비게이션 외부 클릭 닫기 기능이 메뉴 내의 버튼 클릭 시에는 방해되지 않는지 정밀 테스트가 필요합니다.

3. 성능 및 리소스 최적화 (Performance)

- Canvas FPS 점검: 하이로 섹션의 파티클 글로브가 모바일(저사양 기기)에서 60FPS를 유지하는지 확인하세요. (파티클 숫자를 동적으로 조절하는 로직 점검)
- LCP (Largest Contentful Paint): 하이로 섹션의 SVG 타이틀이나 파티클이 뜨는 속도를 측정하여 사용자 이탈을 막아야 합니다.
- 폰트 로딩: 웹 폰트가 로드되기 전 기본 폰트로 인해 레이아웃이 '덜덜거리는' 현상(FOUT/CLS)이 있는지 확인하세요.

4. 환경 및 브라우저 호환성 (Compatibility)

- Safari(iOS) 특이사항: 사파리 브라우저에서 backdrop-filter가 가끔 깨지거나, 캔버스의 투명도가 다르게 보일 수 있으니 반드시 실기기 테스트가 필요합니다.
- 배터리 절약 모드: 모바일 기기가 배터리 절약 모드일 때 애니메이션 속도가 강제로 낮아지며 발생하는 부자연스러운 동작을 확인하세요.
- 다크 모드 강제 적용: 일부 브라우저나 OS의 '강제 다크모드' 설정 시, 이미 다크 톤인 웹사이트의 컬러가 반전되어 보이지 않는지 체크해야 합니다.

5. 데이터 및 로직 (State & i18n)

- 언어 전환 시 레이아웃 붕괴: 한국어와 영어는 단어 길이가 다릅니다. 영어로 전환했을 때 텍스트가 2줄이 되어 박스 높이가 틀어지거나 화살표 위치가 어긋나는지 디버깅하세요.
- dangerouslySetInnerHTML 검증: 번역 파일의 \n을
로 바꾸는 로직이 모든 섹션에서 의도한 대로 동작하고 태그가 노출되지 않는지 확인하세요.

6. 접근성 및 시맨틱 (A11y & SEO)

- 키보드 네비게이션 (Tab focus): 마우스 없이 Tab 키만으로 메뉴 이동이나 버튼 클릭이 논리적인 순서로 가능한지 확인하세요.
- 이미지 Alt & Aria-label: 모든 아이콘 버튼과 이미지에 의미 있는 텍스트 정보가 들어갔는지 점검하여 SEO 점수를 확보해야 합니다.

[우선 순위 추천] 가장 먼저 **2번(애니메이션 동기화)**과 **3번(모바일 캔버스 성능)**을 집중적으로 디버깅하는 것을 추천합니다. 이 두 부분이 사용자에게 '웹사이트의 퀄리티'를 결정짓는 핵심이기 때문입니다.

구체적으로 특정 파일의 코드를 분석하거나 위 리스트 중 하나를 직접 테스트해보고 싶으시면 말씀해 주세요!