

日期: /

GraphRNN: Generative Realistic Graphs

一通过逐步添加节点和边生成图。

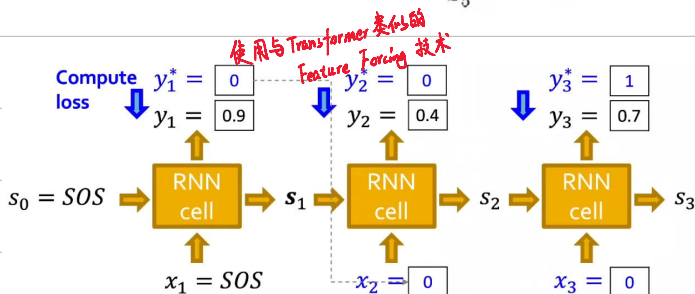
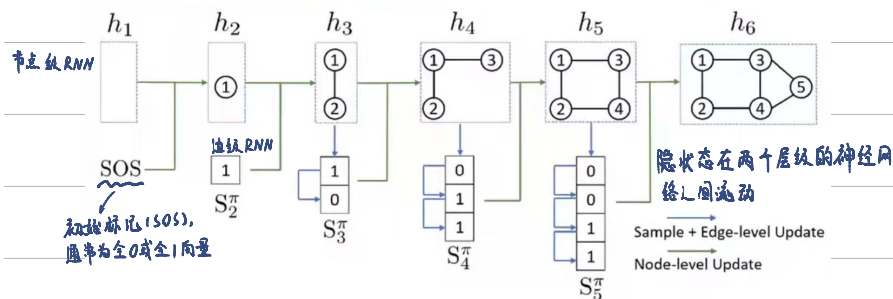
一如何将图视为序列?

两个层级: 节点级和边级, 首先生成节点, 然后处理其与其他节点的连接关系。

一使用 RNN 作为序列处理单元。

$$1) S_t = \sigma(Wx_t + U_{st-1})$$

$$2) y_t = V \cdot s_t$$



日期:

/

使用二元交叉熵为损失函数:

$$L = -[y_i^* \log(y_i) + (1 - y_i^*) \log(1 - y_i)]$$

当该级 RNN 输出 ^{- 一个不与其他任何字连接的字} <EOS> 时, 模型停止。