

บทที่ 7

3. หากต้องการใช้ พื้นที่ตรงข้ามกับเครื่องหมาย [] ของ checkboxListTile ใช้ property ใด

(1/1 Point)

- ☐ leading
- ☐ trailing
- ☐ back
- ☒ secondary

4. คำสั่งใด ใช้แสดงรูปภาพ

(1/1 Point)

- ☒ Image.file(filename)
- ☐ picker = ImagePicker()
- ☐ picket.GetInlage()
- ☐ myfile = File(pickerFile.path)

5. ข้อใด ใช้ในการกำหนดกลุ่มคำถามของ radio button

(1/1 Point)

- ☐ group
- ☐ value
- ☐ leading
- ☒ groupValue

6. initialDate: currentValue ?? [DateTime.now\(\)](#) จากคำสั่งนี้ หาก currentVaule มีค่า null แล้ว initialDate ได้รับค่าใด

(1/1 Point)

- ☐ ค่า initial
- ☐ ค่า null
- ☐ ค่า currentValue
- ☒ วันเวลาปัจจุบัน

7.หากต้องการกำหนดข้อความด้านหลังเป็น default ใน Textfield ใช้property ใด

(1/1 Point)

- ☒ postfix
- ☐ suffix
- ☐ prefix
- ☐ infix

8.หากต้องการให้ radio ถูกเลือก เป็น default ต้องใช้property ใด

(1/1 Point)

- ☐ choosen
- ☐ select
- ☐ choose
- ☒ selected

9.เมนูด้านข้าง คือข้อใด ?

(1/1 Point)

- ☐ TabBarView
- ☒ Drawer
- ☐ Menu
- ☐ BottomNavigationBar

10.title เป็น property อยู่ใน widget ใด

(0/1 Point)

- ☒ ListTile
- ☐ Checkbox

11.ค่า value ที่ได้จาก checkbox เป็นชนิดใด

(0/1 Point)

- ☐ int
- ☒ boolean
- ☐ double
- ☐ string

12.เมื่อต้องการเปลี่ยนสีของ widget เมื่อมีการใช้งาน widget นั้นบนหน้าจอ ต้อง ตรวจสอบ จาก state ใด

(0/1 Point)

- ☐ [MaterialState.active](#)
- ☒ MaterialState.focused
- ☐ MaterialState.error
- ☐ State.focused

ตอนนที่ 8 **Firestore authentication**

3.การอ้างถึงสถานะของ form ใน application ใช้สิ่งใด

(1/1 Point)

- ☐ TextFormField
- ☐ form
- ☐ autovalidate
- ☒ Global key

4.คำสั่งเปลี่ยน page หรือ navigate คำสั่งใด สามารถจะกลับมายังหน้าเดิมได้

(0/1 Point)

- ☐ Navigator.pushReplacementNamed
- ☐ Navigator.push
- ☐ Navigator.pushReplacement
- ☒ Navigator.pushNamed

5.package ใด ใช้สำหรับการจัดการ user กับ firebase

(1/1 Point)

- ☐ firebase_user
- ☐ firebase
- ☐ firebase_core
- ☒ firebase_auth

6.property ใดใช้ตรวจสอบ email ว่ามีการ verify แล้วหรือยัง ใน firebase authentication

(1/1 Point)

- ☒ emailVerified
- ☐ toVerified
- ☐ isEmailVerified
- ☐ isVerified

7.ผลลัพธ์จาก asynchronous function ได้ผลลัพธ์เป็นอะไร

(1/1 Point)

- ☐ int
- ☒ Future
- ☐ string
- ☐ null

8.Asynchronous เป็นการทำงานแบบใด

(1/1 Point)

- ☐ ไม่มีข้อถูก
- ☒ ทำงานต่อเนื่องกันโดยไม่ต้องรอผลลัพธ์ก่อนหน้า
- ☐ ไม่ทำงานต่อเนื่องกัน
- ☐ ทำงานต่อเนื่องกัน โดย ต้องรอผลลัพธ์ก่อนหน้าให้เสร็จก่อน

9.Synchronous เป็นการทำงานแบบใด

(1/1 Point)

- ☒ ทำงานต่อเนื่องกัน โดย ต้องรอผลลัพธ์ก่อนหน้าให้เสร็จก่อน
- ☐ ไม่ทำงานต่อเนื่องกัน
- ☐ ทำงานต่อเนื่องกัน โดยไม่ต้องรอผลลัพธ์ก่อนหน้า
- ☐ ไม่มีข้อถูก

10.คำสั่ง await ทำงานอย่างไร

(1/1 Point)

- ☐ รอไปเรื่อยๆ
- ☐ ส่งข้อมูลกลับ
- ☒ รอผลลัพธ์สุดท้าย เพื่อส่งกลับ
- ☐ ทำงานต่อไปเรื่อยๆ

11.Asynchronous function สามารถทำงานแบบ synchronous ได้หรือไม่

(1/1 Point)

- ☒ ได้
- ☐ ไม่ได้

ตอนที่ 9 Firebase cloud firestore

double.parse(_price.text) ทำงานอะไร

(1/1 Point)

- ☐ แปลงค่า ตัวเลขจำนวนทศนิยม ให้เป็นข้อความ
- ☐ แปลงค่า ข้อความให้เป็นตัวเลขจำนวนเต็ม
- ☐ แปลงค่า ตัวเลขจำนวนเต็ม ให้เป็นข้อความ
- ☒ แปลงค่า ข้อความให้เป็นตัวเลขทศนิยม

การตรวจสอบว่า มีข้อมูลได้รับ จาก คำสั่ง streambuilder หรือไม่ ต้องใช้คำสั่งใด

(1/1 Point)

- ☐ snapshot.hasError
- ☒ snapshot.hasData
- ☐ snapshot.error
- ☐ [snapshot.data](#)

package ใด ใช้สำหรับการจัดการกับฐานข้อมูล บน firebase

(0/1 Point)

- ☐ firebase_database
- ☐ firebase_core
- ☐ cloud_database
- ☒ cloud_firestore

Collection เปรียบเสมือนอะไรใน RDBMS

(1/1 Point)

- ☒ Table
- ☐ Database
- ☐ Field

การอ้างถึง application จาก firebase ใช้สิ่งใด

(1/1 Point)

- ☐ application data

- ☒ application id
- ☐ package name
- ☐ application name

Firestore จัดเป็นฐานข้อมูลแบบใด

(1/1 Point)

- ☒ No SQL
- ☐ ผิดทุกข้อ
- ☐ Relational Database
- ☐ Temporal Databasse

จาก ชุดคำสั่งนี้ หน้าหลักของ application อยู่ที่ ไດ

(0/1 Point)

```
MaterialApp buildMaterialApp() {  
  return MaterialApp(  
    title: 'Flutter Demo',  
    theme: ThemeData(  
      primarySwatch: Colors.amber,  
    ),  
    initialRoute: '/',  
    routes: {  
      '/': (context) => APage(),  
      '/home': (context) => home(),  
      '/homepage': (context) => homePage(),  
    },  
  );  
}
```

- ☐ homePage()
- ☐ home()
- ☒ APage()
- ☐ Flutter Demo

งานด้านใดน่าจะเหมาะสมกับ firestore

(0/1 Point)

ระบบงานการเงิน

- ☐ ระบบทะเบียนนักศึกษา
- ☐ ระบบงานโรงพยาบาล
- ☐ งาน IOT
- ☒ งาน IOT

จากคำสั่งนี้ จะแสดงรูปภาพเมื่อใด

(1/1 Point)

```
buildSelectField(),
buildDateField(),
_avatar == null
  ? RaisedButton(
    onPressed: () {
      onChooseImage();
    },
    child: Text('Choose Avatar'),
  ) // RaisedButton
  : Image.file(_avatar)
]), // <Widget>[] // Column
); // Container
}
```

- ☐ Raise button เป็น null
- ☐ Image เป็น null
- ☐ _avatar เป็น null
- ☒ _avatar ไม่เป็น null

12

หากต้องการข้อมูลที่มีค่า น้อยกว่า 10 ใช้คำสั่งใด

(1/1 Point)

- ☐ collection.where('id', isNotEqualTo: 10).snapshot();
- ☐ collection.where('id', isLessThanOrEqualTo: 10).snapshot();
- ☒ collection.where('id', isLessThan: 10).snapshot();
- ☐ collection.where('id', isEqualTo: 10).snapshot();

ตอนที่ 10 Provider & SQLite

Provider ทำหน้าที่ใด

(1/1 Point)

- ☒ จัดเก็บข้อมูลและตรวจสอบการเปลี่ยนแปลงข้อมูล
- ☐ จัดการ consumer
- ☐ บันทึกข้อมูล
- ☐ แจ้งการเปลี่ยนแปลงข้อมูลไปยัง Consumer

คำสั่งใด ใช้สร้างตารางข้อมูล

(1/1 Point)

- ☒ create table
- ☐ insert table
- ☐ update table
- ☐ append table

package ใด ใช้สำหรับการจัดการ provider consumer

(0/1 Point)

- ☐ path_provider
- ☐ sqflite
- ☒ provider
- ☐ provider_consumer

หากต้องการเปลี่ยนแปลงข้อมูลตาม ข้อมูลที่ต้องการระบุ ต้องใส่ค่าให้กับตัวแปรใด

(1/1 Point)

```
Future<int> update(Map<String, dynamic> row) async {  
  Database db = await instance.database;  
  int id = row[columnId];  
  return await db.update(table, row, where: '$columnId = ?', whereArgs: [id]);  
}
```

- ☒ id
- ☐ columnid
- ☐ db
- ☐ row

ชนิดข้อมูลเลขทศนิยมของ SQLite คือข้อใด

(1/1 Point)

- ☐ INTEGER
- ☒ REAL
- ☐ DOUBLE
- ☐ LONGINT

property onCreate ของ SQLiteDatabase จะถูกเรียกใช้เมื่อใด

(0/1 Point)

- ☐ เมื่อข้อมูลตารางผิดพลาด
- ☐ เมื่อเปิดฐานข้อมูลได้
- ☐ เมื่อปิดฐานข้อมูล
- ☒ เมื่อเปิดฐานข้อมูลไม่ได้

คำสั่งใด ใช้ลบตารางข้อมูล

(1/1 Point)

- ☐ delete
- ☒ drop

Consumer ทำหน้าที่ใด

(1/1 Point)

- ☐ ตรวจสอบข้อมูล
- ☒ รับข้อมูลจาก provider
- ☐ ส่งข้อมูลให้ provider
- ☐ เก็บข้อมูล

คำสั่งใดแจ้งการเปลี่ยนแปลงไปยัง consumer

(0/1 Point)

- ☐ notifyListeners
- ☐ Listeners
- ☐ changeProvider
- ☒ Change

package ใด ใช้สำหรับการจัดการ SQLite

(1/1 Point)

- ☐ path_provider
- ☐ provider_consumer
- ☐ sqlite
- ☒ sqflite

ตอนที่ 11 **Notification**

หากต้องการส่งการแจ้งเตือนแบบกำหนดหัวข้อใช้อะไร

(0/1 Point)

- ☐ topic
- ☐ multidevice
- ☐ group
- ☒ registration_ids

4

package ใด ใช้สำหรับการจัดการ local notification

(1/1 Point)

- ☐ Firebase Cloud Messaging
- ☐ http
- ☒ flutter_local_notifications
- ☐ Messaging

5

ข้อใดคือ title

(0/1 Point)

```
await flutterLocalNotificationsPlugin.show(  
  111, 'สวัสดีครับ', 'ข่าวรออนมาแล้ว ', platformChannelSpecifics,  
  payload: 'Message');
```

- ☒ ข่าวรออนมาแล้ว
- ☒ สวัสดีครับ
- ☐ payload
- ☐ Message

6

device แต่ละตัวจะมีรหัสประจำเครื่อง ใช้ในการรับส่ง notification เรียกว่าอะไร

(0/1 Point)

- ☒ token
- ☐ message
- ☐ payload

7

ข้อใดคือ ข้อความที่ได้รับจาก notification

(1/1 Point)

- ☐ platformchannel
- ☒ payload
- ☐ message
- ☐ htmlFormatSummaryText

8

หากต้องการส่งการแจ้งเตือนไปยังหลาย device ใช้ property ใด

(0/1 Point)

- ☐ payload
- ☒ registration_ids
- ☐ multidevice
- ☐ to

9

หากต้องการใช้รูปแบบ html ในหัวข้อความ notification ต้องมีสิ่งใด

(0/1 Point)

- ☐ htmlFormatMessage
- ☐ htmlFormatSummaryText
- ☐ htmlFormatText
- ☒ htmlFormatContentTitle

10

propertyใด ใช้จัดการเมื่อได้รับการแจ้งเตือนจาก FCM

(1/1 Point)

- ☐ firebaseMessaging.configure
- ☒ firebaseMessaging.Onmessage
- ☐ firebaseMessaging.onCreate
- ☐ firebaseMessaging.onLaunch

11

package ใด ใช้สำหรับการจัดการ Firebase cloud messaging

(1/1 Point)

- ☐ flutter_local_notifications
- ☒ Firebase Cloud Messaging
- ☐ Messaging
- ☐ FCM

หากต้องการ ให้ notify (แจ้งเตือน) หลังจากปิดและเปิดเครื่อง ต้องแก้ไขไฟล์ใด

(0/1 Point)

- ☐ pubspec.yaml
- ☐ build.gradle
- ☒ AndroidManifest.xml
- ☐ main.dart