5.soru:

#include <stdio.h>

#include <conio.h>

int main()

{

int a\_arti\_b, a\_carbi\_b, a2\_arti\_b2;

puts("a arti b degerini giriniz :");

scanf("%d", &a\_arti\_b);

puts("a carbi b degerini giriniz : ");

scanf("%d", &a\_carbi\_b);

a2\_arti\_b2 = (a\_arti\_b \* a\_arti\_b) - (2 \* a\_carbi\_b);

printf("a^2 + b ^2 = %d", a2\_arti\_b2);

getch();

return 0;

}

10.soru:

#include <stdio.h>

#include <conio.h>

#include <math.h>

int main()

{

float x, y, x\_y, y\_mutlak, toplam;

puts("y-x degerini giriniz:");

scanf("%f", &x\_y);

puts("y - |x - y| degerini giriniz:");

scanf("%f", &y\_mutlak);

y = y\_mutlak + fabs(x\_y);

x = y - x\_y;

toplam = x + y;

printf("\n\nx + y = \n%0.2f + %0.2f = %0.2f", x, y, toplam);

getch();

return 0;

}

15.soru:

#include <stdio.h>

#include <conio.h>

int main()

{

int bdeger[5],sayilar[3],i,j,k,m,temp;

for(i=0;i<3;i++){

printf("sabit sayilarin %d.sini giriniz\n",i+1);

scanf("%d",&sayilar[i]);

if(i>0){

while(sayilar[i]==sayilar[i-1]||sayilar[i]==sayilar[i-2]){

printf("sabit sayilarin %d.sini TEKRAR giriniz\n",i+1);

scanf("%d",&sayilar[i]);}}

}

for(i=0;i<5;i++){

printf("b nin degerleri giriniz :\n");

scanf("%d",&bdeger[i]);

for( m =0; m<3; m++){

while(bdeger[i] == sayilar[m]){

printf("b degerini TEKRAR giriniz\n");

scanf("%d",&bdeger[i]);}}

}

for(j=0;j<3;j++){

for(i=0;i<2;i++){

if(sayilar[i]>sayilar[i+1]){

temp=sayilar[i];

sayilar[i]=sayilar[i+1];

sayilar[i+1]=temp;

}

}

}

int dizi[4];

for(j=0;j<5;j++){

dizi[0]=sayilar[0],dizi[1]=sayilar[1],dizi[2]=sayilar[2];dizi[3]=bdeger[j];

for(k=0;k<4;k++){

for(i=0;i<3;i++){

if(dizi[i]>dizi[i+1]){

temp=dizi[i];

dizi[i]=dizi[i+1];

dizi[i+1]=temp;

}

}

}

if(!((dizi[2]-dizi[1])>1)){

printf("b nin yanlis degerleri : %d\n",bdeger[j]);

}

}

getch();

return 0;

}

20.soru:

#include <stdio.h>

#include <conio.h>

int main()

{

int p[5], asal\_sayilar[5], m, x,s;

for (int i = 0; i < 5; i++)

{

printf("asal sayilarin %d. sini giriniz :", i + 1);

scanf("%d", &asal\_sayilar[i]);

for (int j = 2; j < asal\_sayilar[i]; j++)

{

while (asal\_sayilar[i] % j == 0)

{

printf("girdiginiz sayi asal degildir lutfen tekrar giriniz: \n");

i--;

break;

}

}

p[i] = asal\_sayilar[i] + 2;

puts("...............................");

}

for (int j = 0; j < 5; j++)

{

out:

x = 0;

for (int z = 2; z < p[j]; z++)

{

if (p[j] % z == 0)

{ x++;

m = z;

s = p[j]/z;

for (int q = 2; q < m; q++)

{

if (m % q == 0)

{

break;

}

if (q + 1 == m)

{

for (int b = 2; b <s; b++)

{

if (s % b == 0)

{

break;

}

if (b + 1 == s)

{

printf("\n\n\n%d sayisi chen asalidir cunku %d sayisi iki asal sayinin carbimi biciminde yazilabilir\n", p[j] - 2,p[j]);

j++;

goto out;

}

}

}

}

}

if(x<1&&z+1==p[j]){printf("\n\n\n%d sayisi chen asalidir cunku %d sayisi asal sayidir\n", p[j] - 2,p[j]);

}

}

}

getch();

return 0;

}

25.soru:

#include <stdio.h>

#include <conio.h>

int main()

{

int ogrenci, kalem, kalemtirasi, silgi, kalan, x, siniftaki\_ogrenciler, kalan\_kalem, kalan\_kalemtirasi, kalan\_silgi;

printf("ogrencilerin sayisi giriniz:\n");

scanf("%d", &ogrenci);

kalem1:

printf("her ogrencinin aldigi kalem sayisi giriniz\n");

scanf("%d", &kalem);

if (kalem > ogrenci)

{

goto kalem1;

}

kalemtiras:

printf("her ogrencinin aldigi kalemtirasi sayisi giriniz\n");

scanf("%d", &kalemtirasi);

if (kalemtirasi > ogrenci)

{

goto kalemtiras;

}

silgi1:

printf("her ogrencinin aldigi silgi sayisi giriniz\n");

scanf("%d", &silgi);

if (silgi > ogrenci)

{

goto silgi1;

}

kalan1:

printf("tum malzemelerden kalan sayisi giriniz:\n");

scanf("%d", &kalan);

if (kalan > 3 \* ogrenci)

{

goto kalan1;

}

siniftaki\_ogrenciler = (3 \* ogrenci - kalan) / (kalem + kalemtirasi + silgi);

kalan\_kalem = ogrenci - siniftaki\_ogrenciler \* kalem;

kalan\_kalemtirasi = ogrenci - siniftaki\_ogrenciler \* kalemtirasi;

kalan\_silgi = ogrenci - siniftaki\_ogrenciler \* silgi;

printf("\n\n\nsiniftaki bulunan ogrenci sayisi: %d\nkalan kalem sayisi: %d\nkalan kalemtirasi sayisi: %d\nkalan silgi sayisi: %d\n", siniftaki\_ogrenciler, kalan\_kalem, kalan\_kalemtirasi, kalan\_silgi);

getch();

return 0;

}

30.soru:

#include <stdio.h>

#include <conio.h>

int main()

{

int i, x, cubuk=1, artilacak, boncuk[i][x], toplam, son;

for (i = 0; i < 10; i++)

{

for (x = 0; x < cubuk; x++)

{

if (i == 0 && x == 0)

{

printf("apakusun cubuk sayisi giriniz :\n");

scanf("%d", &cubuk);

printf("1. cubuktaki boncuk sayisi giriniz :\n");

scanf("%d", &boncuk[0][0]);

printf("1. cubuk ile 2. cubuk artilma miktari giriniz :\n");

scanf("%d", &artilacak);

printf("son boncuk sayisi giriniz :\n");

scanf("%d", &son);

toplam = boncuk[0][0];

continue;

}

if (x == 0 && i != 0)

{

boncuk[i][x] = boncuk[i - 1][0] + boncuk[i - 1][4];

}

else

{

boncuk[i][x] = boncuk[i][x - 1] + artilacak;

}

toplam = toplam + boncuk[i][x];

if (toplam >= son)

{

printf("\n\n\n .............. %d. boncuk %d. turda ve %d cubukta bulunacak ....................\n", son, i + 1, x + 1);

goto son;

}

}

}

son:

getch();

return 0;

}

35.soru:

#include <stdio.h>

#include <conio.h>

int main()

{

int eskare\_sayisi, k, kenar, kucuk\_parca, sonuc;

kare:

printf("es karelerin sayisi giriniz (tek sayi olmali): \n");

scanf("%d", &eskare\_sayisi);

if (eskare\_sayisi % 2 == 0)

{

goto kare;

}

printf("birinci kare kac kere tekrar bolundu lutfen giriniz k: \n");

scanf("%d", &k);

printf("kalan buyuk karenin kenar uzunlugu giriniz: \n");

scanf("%d", &kenar);

for (int i = 0; i < k; i++)

{

kucuk\_parca = (eskare\_sayisi)-1;

kucuk\_parca = 2 \* kenar / (kucuk\_parca);

kenar = kenar + kucuk\_parca;

}

printf("\n\n\nbolmeden once karenin kenar uzunlugu :%d\n", kenar);

getch();

return 0;

}

40.soru:

#include <stdio.h>

#include <conio.h>

int main()

{

double ex1, ex2, ey1, ey2, dx1, dy1, md, p, apsis;

printf("e dogrusunun uzerinde birinci noktaninin apsisi girin: \n");

scanf("%lf", &ex1);

printf("e dogrusunun uzerinde birinci noktaninin ordinati girin: \n");

scanf("%lf", &ey1);

printf("e dogrusunun uzerinde ikinci noktaninin apsisi girin: \n");

scanf("%lf", &ex2);

printf("e dogrusunun uzerinde ikinci noktaninin ordinati girin: \n");

scanf("%lf", &ey2);

printf("d dogrusunun e dogrusu ile kesisim noktasinin ordinati girin: \n");

scanf("%lf", &dy1);

md = (ex1 - ex2) / (ey1 - ey2);

md = -1 \* md;

printf("\n\nd dogrusu e dogrusuna dik\nd dogrusunun egimi %0.1lf\n", md);

dx1 = (((dy1 - ex1) \* (ex2 - ex1)) / (ey2 - ey1)) + ex1;

p = dy1 - md \* dx1;

printf("d dogrusunun yy' kesisim noktasi ( 0 , %0.1lf)\n", p);

apsis = -p / md;

printf("\n ......d dogrusunun y=0 noktasindaki apsisi = ((( %0.1lf ))) ......\n", apsis);

getch();

return 0;

}