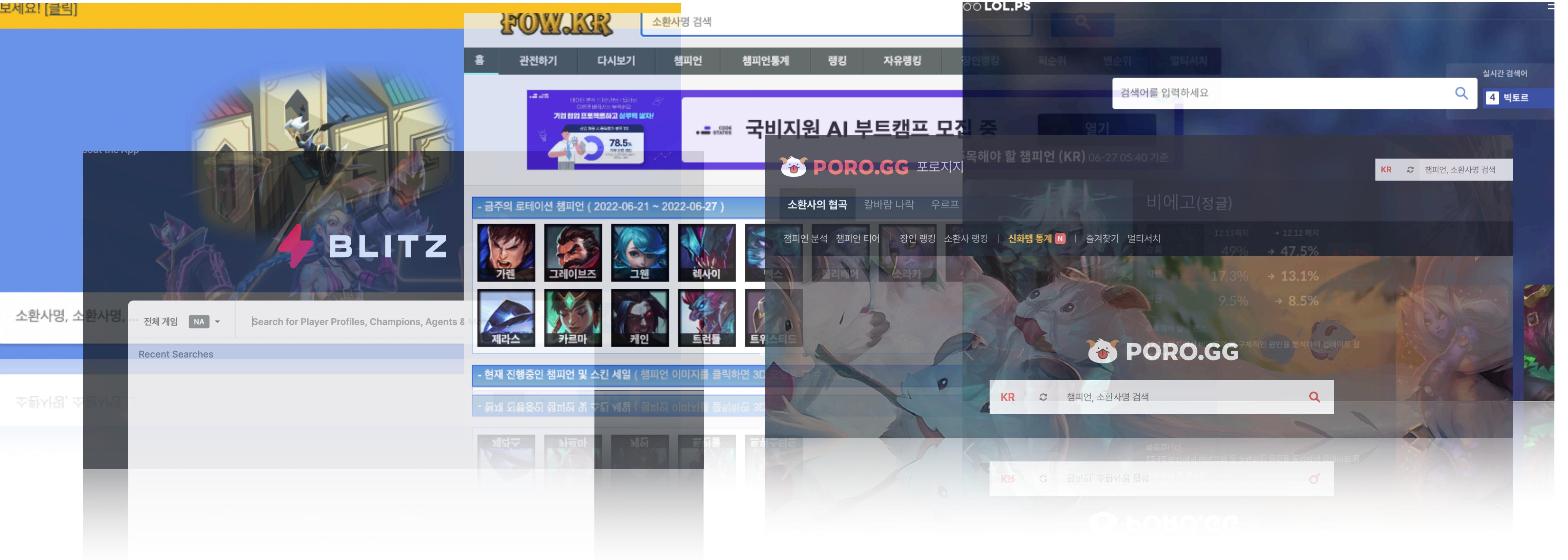


# LoL 포지션 추천 웹 서비스

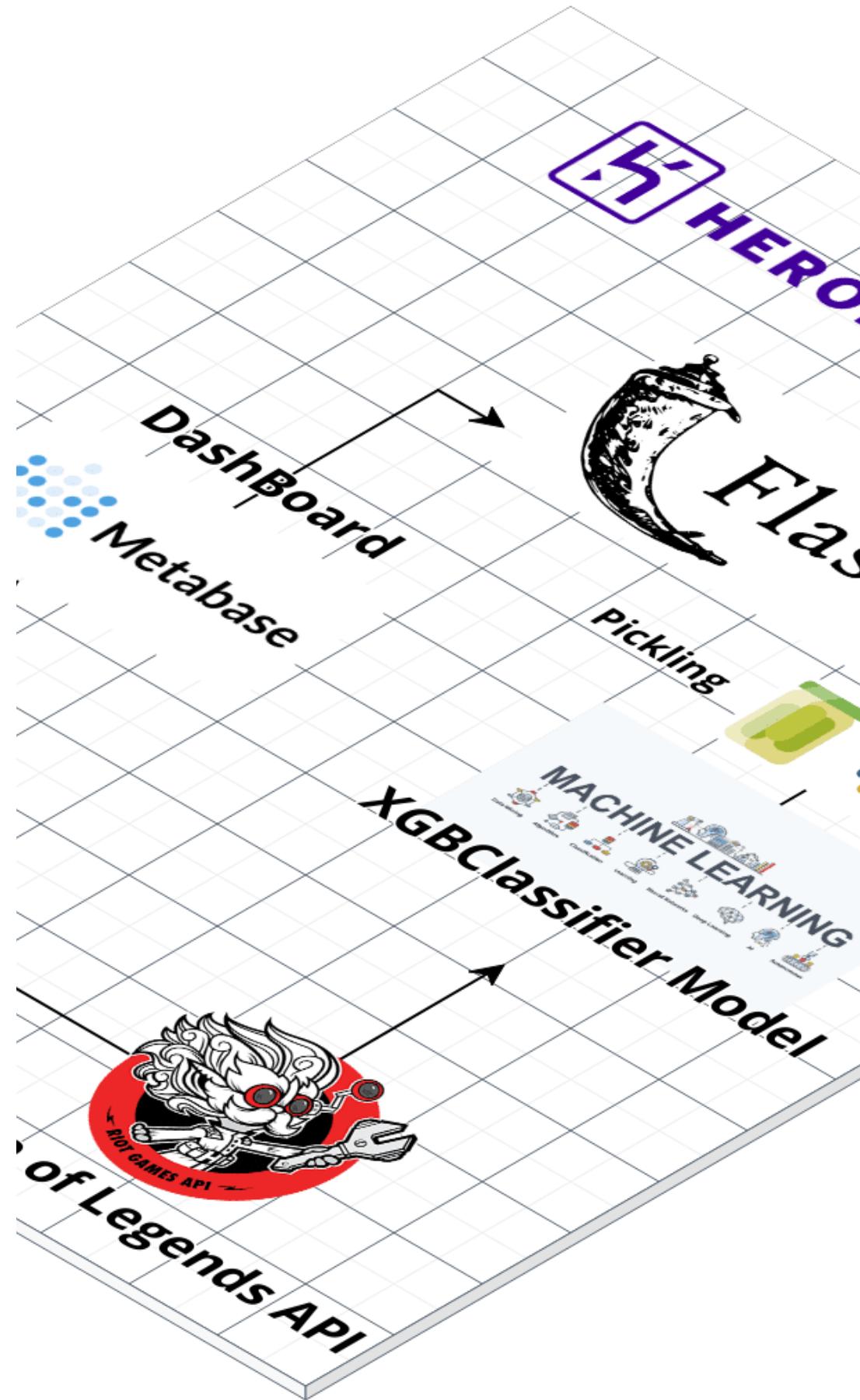
오늘은 무슨 라인을 해볼까?

AI\_13\_최기윤



“나는 모든 라인을 플레이하는데, 어느 사이트에서도  
나의 결정력 부족을 해결해 줄 수 없었다.”

# 목차



CHAMPION-MASTERY-V4

Development API Key

CHAMPION-V3

Development API Key

CLASH-V1

Development API Key

LEAGUE-EXP-V4

Development API Key

LEAGUE-V4

Development API Key

LOL-CHALLENGES-V1

League of Legends

LOL-STATUS-V3

Development API Key

LOL-STATUS-V4

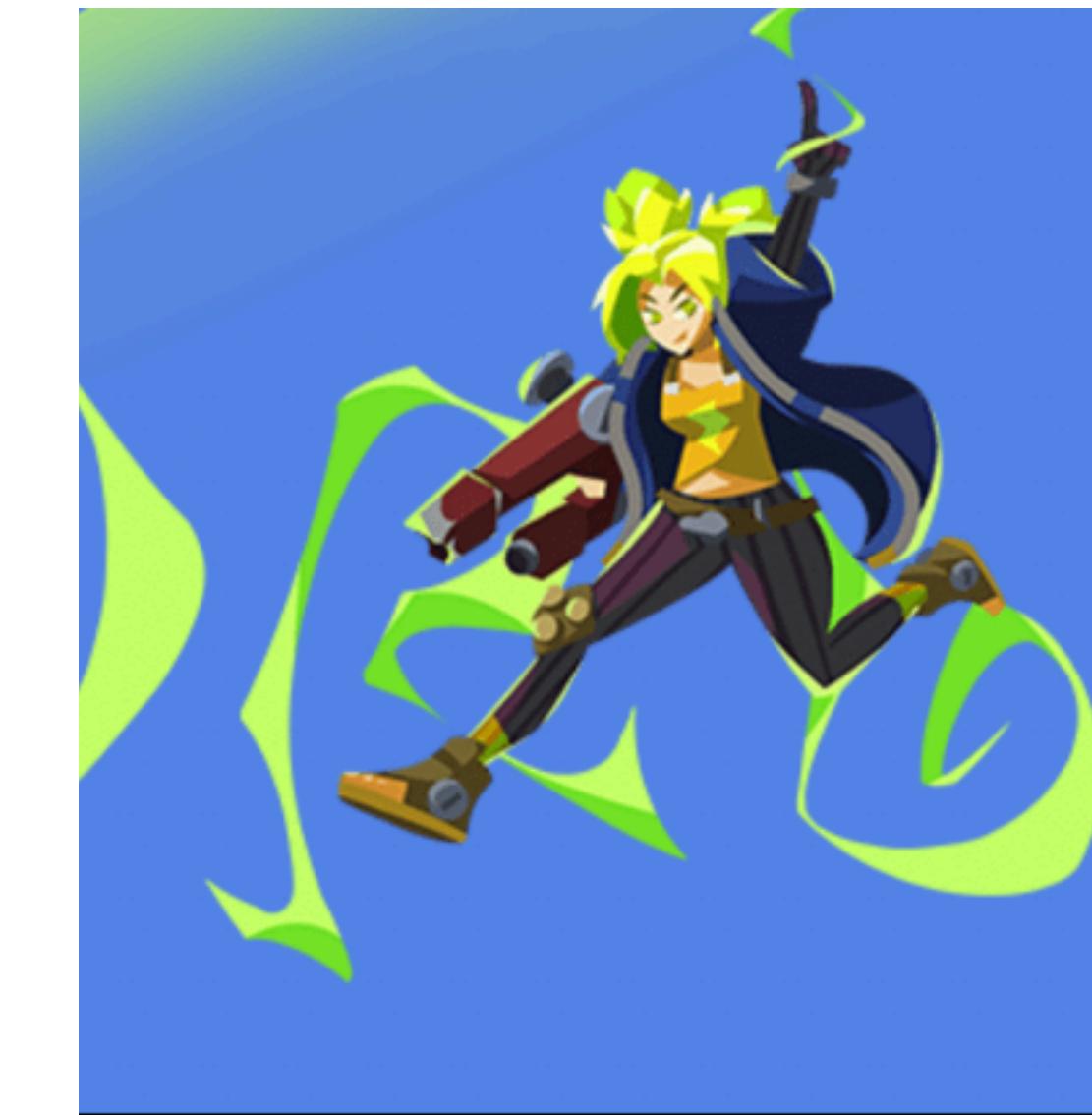
Development API Key

## 파이프라인 구성

## 데이터 설명

## 웹 서비스 시연

## 마무리



근데 한 게임으로 오늘의 포지션을 찾아보세요!

박스에 숫자를 채워 넣어보세요.

on 처치수 입력... gold 획득 입력... ward 설치 갯수 입력...

damage 입력... kill 수 입력... death 수 입력...

st 수 입력...

찾기 분석 보러가기

Form

| 부트캠프 13기 - I] Daily Re

| 부트캠프 13기 - I] Sprint I

| 부트캠프 13기 - I] Code S

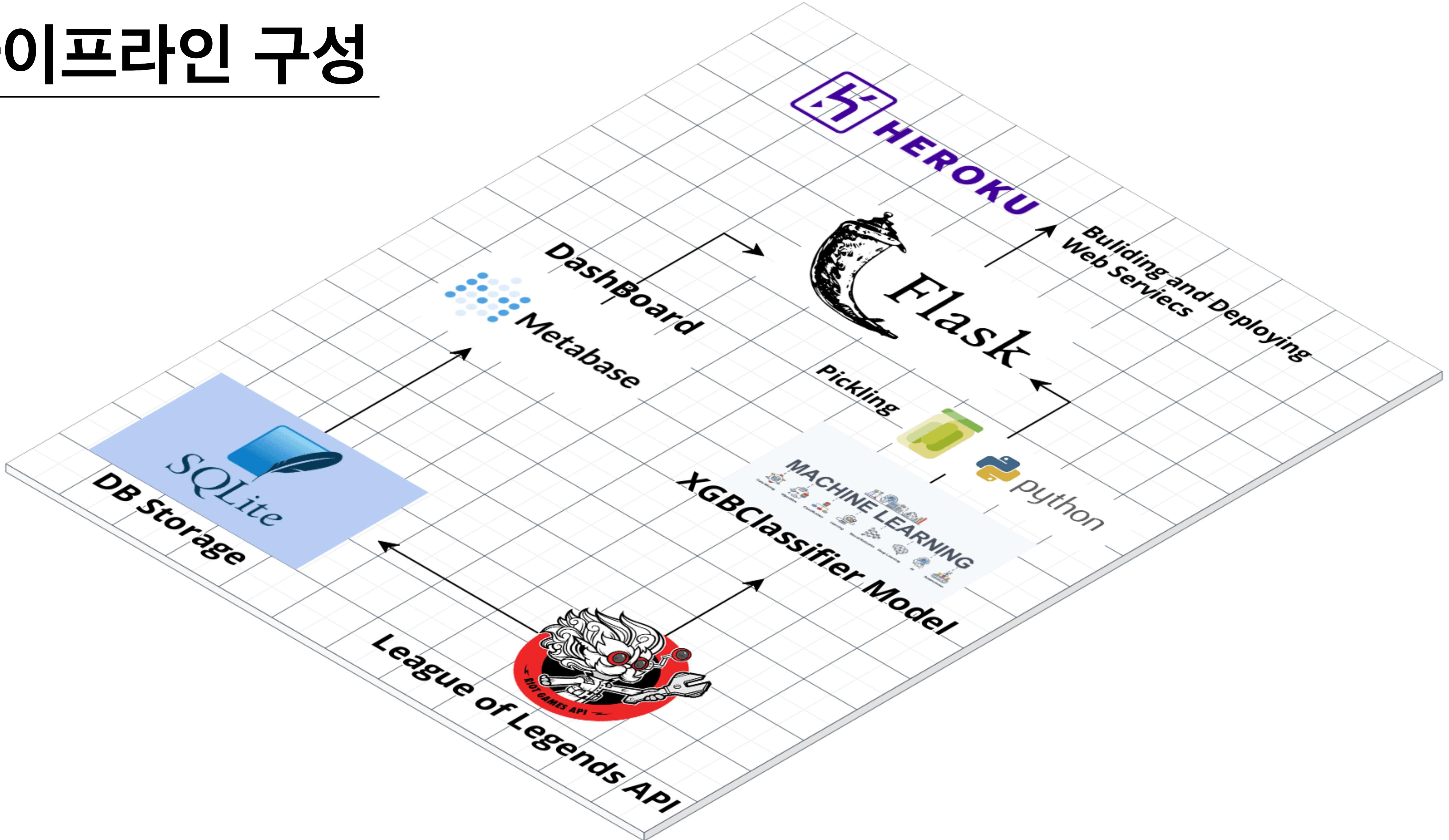
on Project Daily Reflectio

| 부트캠프 13기 - I] Sectio

w (회고)

m

# 파이프라인 구성

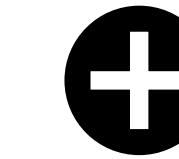


# 데이터 설명

CHAMPION-MASTERY-V4
Development API Key
CHAMPION-V3
Development API Key
CLASH-V1
Development API Key
LEAGUE-EXP-V4
Development API Key
LEAGUE-V4
Development API Key
LOL-CHALLENGES-V1
League of Legends
LOL-STATUS-V3
Development API Key
LOL-STATUS-V4
Development API Key



totalMinionsKilled	goldEarned	wardsPlaced	damagePerMinute	kills	deaths	assists
92	4604	4	409	3	0	1
183	10791	10	310	3	1	4
24	5408	16	275	2	6	3
34	7453	45	196	1	6	10
179	12829	8	844	7	2	6
177	6680	6	264	0	3	0
149	12490	9	882	14	3	1
243	15958	7	946	9	4	9
225	15102	14	939	7	7	8
15	9230	8	394	8	8	2
37	8845	40	315	3	6	10
26	11562	61	378	3	5	24
35	13846	5	738	14	2	8
40	9179	59	215	0	13	19
237	15418	9	874	8	5	3
149	9759	9	889	6	1	8
195	12877	4	979	9	4	6
153	8218	10	593	2	7	6
29	7364	26	456	1	7	13
232	13046	10	991	6	6	4
138	10125	4	991	10	1	2
152	10294	11	588	7	0	2



individualPosition
MID
MID
SUPPORTER
SUPPORTER
TOP
AD CARRY
TOP
MID
AD CARRY
JUNGLE
SUPPORTER
SUPPORTER
JUNGLE
SUPPORTER
TOP
MID
TOP
MID
SUPPORTER
AD CARRY
TOP

**12.11 패치 노트 기준**  
티어는 모든 티어, 동일한 비율로  
**125878 게임을 수집함.**

**그 중, 5만개의 샘플과 7개의 중요한 컬럼**

**예측에 필요한 포지션 컬럼**

# 데이터 컬럼 간략소개

- totalMinionsKilled : 총 획득 미니언
- goldEarned : 총 획득 골드
- wardPlaced : 와드 설치 개수
- damagePerMinute : 분당 데미지
- Kills : 상대방 처치 수
- Deaths : 내가 처치 당한 횟수
- Assists : 상대방 처치를 도와준 횟수

totalMinionsKilled	goldEarned	wardsPlaced	damagePerMinute	kills	deaths	assists
92	4604	4	409	3	0	1
183	10791	10	310	3	1	4
24	5408	16	275	2	6	3
34	7453	45	196	1	6	10
179	12829	8	844	7	2	6
177	6680	6	264	0	3	0
149	12490	9	882	14	3	1
243	15958	7	946	9	4	9
225	15102	14	939	7	7	8
15	9230	8	394	8	8	2
37	8845	40	315	3	6	10
26	11562	61	378	3	5	24
35	13846	5	738	14	2	8
40	9179	59	215	0	13	19
237	15418	9	874	8	5	3
149	9759	9	889	6	1	8
195	12877	4	979	9	4	6
153	8218	10	593	2	7	6
29	7364	26	456	1	7	13
232	13046	10	991	6	6	4
138	10125	4	991	10	1	2
152	10294	11	588	7	0	2

# 마무리

---

- 머신러닝 모델을 적용하면서 적은 컬럼 수로 높은 정확도를 내는 것은 쉽지 않았다.  
또한, 적용한 모델의 성능이 좋지않아 만족할만한 모델을 적용하기 위해선  
더 큰 서버를 이용 해야겠다
- 웹 디자인을 최대한 심플하게 하려고 했는데 스킬이 좋지 않아서 만족할만한 결과물은 아니였다.  
프론트엔드의 노고를 공감할 수 있게 되었다...
- Heroku를 이용한 배포 방식이 아니라 여러가지 배포 방식으로 웹 서비스를 배포해보는  
것도 하나의 도전과제로 삼아야겠다.