Exercícios

1. Ajuste sua atividade anterior para fazer uso de injeção de dependência, incluindo as camadas de persistência, serviço e controllers.

2. Crie uma classe calculadora. Ela possui um método que, dada a quantidade de litros existentes no tanque e dada a medida Km/L, devolve a autônomia do veículo. Verifique quais deverão ser os novos atributos de um veículo.
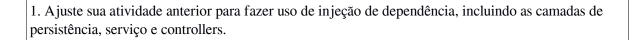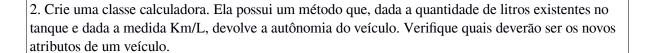
Bibliografia

[1] Evans, E. **Domain Driven Design**. 1st ed. Addison-Wesley Professional, 2003.