

Exercícios

1. Crie um novo projeto com Spring Boot, usando as mesmas bibliotecas do material de aula.
2. Crie uma classe para representar um Veiculo. Veiculos têm id, modelo, marca, ano de fabricação e cor.
3. Crie um repositório do Spring Data para lidar com veículos.
4. Crie um Controller que leva o usuário a uma página que lista todos os veículos existentes no banco.
5. Insira alguns veículos no banco e veja o resultado.