Дискреционное разграничение прав в Linux. Исследование влияния дополнительных атрибутов

Георгий Журавлев¹ 31 октября, 2024, Москва, Россия

¹Российский Университет Дружбы Народов

Цели и задачи

Теоретическое введение

- SUID разрешение на установку идентификатора пользователя. Это бит разрешения, который позволяет пользователю запускать исполняемый файл с правами владельца этого файла.
- SGID разрешение на установку идентификатора группы. Принцип работы очень похож на SUID с отличием, что файл будет запускаться пользователем от имени группы, которая владеет файлом.

Цель лабораторной работы

Изучение механизмов изменения идентификаторов, применения SetUID и Sticky-битов. Получение практических навыков работы в консоли с дополнительными атрибутами. Рассмотрение работы механизма смены идентификатора процессов пользователей, а также влияние бита Sticky на запись и удаление файлов.

Выполнение лабораторной

работы

Программа simpleid

```
[Questignthrowler lab5]s gcc simpleid.c
[Suestignthrowler lab5]s gcc simpleid.c -o simpleid
[Suestignthrowler lab5]s gcc simpleid.c -o simpleid
[suestignthrowler lab5]s simpleid
[suestignthrowler lab5]s in simpleid
[suestignthrowler lab5]s in simpleid sim
```

Figure 1: результат программы simpleid

Программа simpleid2

```
[guest@gzhuravlev lab5]$ gcc simpleid2.c
 [guest@gzhuravlev lab5]$ gcc simpleid2.c -o simpleid2
[guest@gzhuravlev lab5]$ ./simpleid2
e_uid=1001, e_gid=1001
real uid=1001, real gid=1001
[guest@gzhuravlev lab5]$ su
Пароль:
[root@gzhuravlev lab5]# chown root:guest simpleid2
[root@gzhuravlev lab5]# chmod u+s simpleid2
[root@gzhuravlev lab5]# ./simpleid2
e uid=0, e gid=0
real_uid=0, real_gid=0
[root@gzhuravlev lab5]# id
uid=8(root) gid=0(root) rpynnы=0(root) контекст=unconfined_u:unconfined_r:unconfined_t:s0-s0:c0.
[root@gzhuravlev lab5]# chmod g+s simpleid2
[root@gzhuravlev lab5]# ./simpleid2
e_uid=0, e_gid=1001
real_uid=0, real_gid=0
[root@gzhuravlev lab5]#
exit
[guest@gzhuravlev lab5]$ ./simpleid2
e_uid=0, e_gid=1001
real_uid=1001, real_gid=1001
[guest@gzhuravlev lab5]$
```

Figure 2: результат программы simpleid2

Программа readfile

```
[guest@gzhuravlev lab5]$ gcc readfile.c
readfile.c: В функции «main»:
readfile.c:20:19: предупреждение: сравнение указателя и целого
   20 | while (bytes_read == (buffer));
[guest@gzhuravlev lab5]$ gcc readfile.c -o readfile
readfile.c: В функции «main»:
readfile.c:20:19: предупреждение: сравнение указателя и целого
   20 | while (bytes_read == (buffer));
[guest@gzhuravlev lab5]$ su
Пароль:
[root@gzhuravlev lab5]# chown root:root readfile
[root@gzhuravlev lab5]# chmod -rwx readfile.c
[root@gzhuravlev lab5]# chmod u+s readfile
[root@gzhuravlev lab5]#
exit
[guest@gzhuravlev lab5]$ cat readfile.c
cat: readfile.c: Отказано в доступе
[guest@gzhuravlev lab5]$ ./readfile readfile.c
#include <stdio.[guest@gzhuravlev lab5]$
[guest@gzhuravlev lab5]$ ./readfile /etc/shadow
root:$6$0mJpkglj[guest@gzhuravlev lab5]$
[guest@gzhuravlev lab5]$
```

Figure 3: результат программы readfile

Исследование Sticky-бита

```
guest@gzhuravlev lab5|$
[guest@gzhuravlev lab5]$ echo test >> /tmp/file01.txt
[guest@gzhuraylev lab5]$ chmod g+rwx /tmp/file01.txt
[guest@gzhuravlev lab5]$ su guest2
Пароль:
[guest2@gzhuravlev lab5]$ cd /tmp
[guest2@gzhuravlev tmp]$ cat file01.txt
test
[guest2@gzhuravlev tmp]$ echo test2 >> file01.txt
[guest2@gzhuravlev tmp]$ cat file01.txt
test2
[guest2@gzhuravlev tmp]$ echo test3 > file01.txt
[guest2@gzhuravlev tmp]$ rm file01.txt
rm: невозможно удалить 'file01.txt': Операция не позволена
[guest2@gzhuravlev tmp]$ su
Пароль:
[root@gzhuravlev tmp]# chmod -t /tmp
[root@gzhuravlev tmp]#
[guest2@gzhuravlev tmp]$ cd /tmp
[guest2@gzhuravlev tmp]$ echo test2 >> file01.txt
[guest2@gzhuravlev tmp]$ rm file01.txt
[guest2@gzhuravlev tmp]$ su
Пароль:
[root@gzhuravlev tmp]# chmod +t /tmp
[root@gzhuravlev tmp]#
exit
[guest2@gzhuravlev tmp]$
```

Figure 4: исследование Sticky-бита

Выводы

Результаты выполнения лабораторной работы

Изучили механизмы изменения идентификаторов, применения SetUID- и Sticky-битов. Получили практические навыки работы в консоли с дополнительными атрибутами. Также мы рассмотрели работу механизма смены идентификатора процессов пользователей и влияние бита Sticky на запись и удаление файлов.