



Sébastien Poivre

sebastien.poivre@orange.com

architecte logiciels innovants

aperçu rapide

- ✓ conception et développement iOS
- ✓ conception et prototypage de logiciels et services innovants autour de la manipulation des métadonnées associées aux contenus (jeux vidéos, TV, radio, ...)
- ✓ études autour de la contextualité, de l'analyse des réseaux sociaux et des interfaces 2nd screen
- ✓ Orange Software Expert, promotion 2014 ; représentant experts software au cercle 1 OLPS
- ✓ Vainqueur Primezone Cup 2013 avec ManetteTV (devenue TVCommande d'Orange)
- ✓ Orange Bravo 2013

compétences

développement logiciel

- langages :
 - Maîtrise d'Objective C et de l'environnement iOS
 - Pratique courante de nombreux langages : PHP, Python, Javascript, ...
- méthodologie : design patterns, urbanisme, ...
- gestion de configuration (SVN, GIT)

méthodes agiles

- SCRUM

ingénierie des modèles

- approche MDA et procédés associés : conception de méta-modèles, transformation de modèles, génération de code, méta-édition, ...
- UML et profils UML

administration Linux

- administration système
- principaux langages et outils de scripts

Divers

- framework Phaser de jeux Javascript
- IA (algorithmes génétiques)
- plateforme Mediawiki

expérience professionnelle

[Depuis Décembre 2014] Orange IMT – OLPS/SOFT/RENNES/MED – Rennes

animation au sein de la communauté des experts software

mots-clefs : iOS, UX, animation de communauté, Phaser

Depuis 2015

- représentation des experts software au cercle 1 d'OLPS
- participation aux travaux GPEC de l'entité
- animation de coding dojos et de webinaires de formation à Phaser dans le cadre de l'organisation de la game jam des Dev Day 2015
- animation de groupes de travail des experts software (User eXperience, puis Mobile)
- aide à la mise en place d'espaces Piazza pour les experts
- animation locale de la communauté des développeurs, notamment sur la thématique iOS

développement d'applications Apple Watch et d'un backend de notification dans le cadre de l'anticipation TV

mots-clefs : iOS, Apple Watch, Kermit, PHP, API STB, EPG

Mai 2015 – Janvier 2016

- développement de l'application Apple Watch d'anticipation TV (FUT en octobre 2015)
- conception, développement et exploitation d'un backend gérant source EPG et notifications
- travaux de prototypages pour l'adaptation à la sortie de watchOS2 des résultats du projet d'anticipation, en vue d'intégration dans l'application TV d'Orange
- réutilisation des travaux pour aider à la validation de l'implémentation des API STB dans MIB4

conception, développement de l'application Apple Watch TVCommande

mots-clefs : iOS, Apple Watch, Kermit, PHP

Décembre 2014 – Mai 2015

- conception et développement de l'application Apple Watch TVCommande
- négociation pour la sortie sur les stores de la mise-à-jour watch de TVCommande, et préparation de la suite dans l'application TV d'Orange
- développement, déploiement et exploitation d'un backend de remplacement pour assurer la continuité de fonctionnement de TVCommande suite à l'arrêt des plateformes Programme TV d'Orange

[2009 - 2014] France Télécom IMT – OLPS/Open Services/CONTENT/AAC – Lannion

anciennement TECH/ACTS/MIRA

conception, développement de radio140

mots-clefs : iPhone, iPad, Twitter, T2S, ergonomie, web scrapping

Depuis Mars 2013

- conception et développement de l'application iOS radio140, permettant d'écouter sa timeline Twitter sous forme de radio, vocalisée en lecture continue, ainsi que le contenu des liens cités dans les tweets

création d'une solution d'aide à l'analyse de systèmes bruités, basée sur une représentation issue des jeux vidéo

mots-clefs : Twitter, Wikipédia, sémantique, entités nommées, UI, Jeux vidéo, Analyse

Depuis Février 2014

- lancement des travaux AnyTag, sur la construction de métaphores liant données d'analyse et représentations dans un univers 2D cohérent, pour aider l'utilisateur à conclure une analyse semi-automatique

- développement d'un prototype de backend collectant sur Twitter les actualités et basé sur une analyse de vocabulaire issue d'une collecte Wikipédia

conception et prototypage d'une solution d'aide à l'apprentissage de l'anglais via la synchronisation entre un contenu vidéo et l'affichage de ses sous-titres VO sur un écran déporté cliquable

mots-clefs : iPad, TV, éducation, sous-titres

Janvier 2013 – Février 2013

- conception et développement du prototype SubtleStudy, récupérant les sous-titres VO d'une série ou d'un film en cours, pour les faire défiler de manière synchronisée, et permettre de cliquer sur un mot pour avoir sa définition

conception, développement, communication et coordination des équipes pour l'application ManetteTV (TVCommande d'Orange)

mots-clefs : iPhone, iPad, community management, coordination, TV, interfaces innovantes, ergonomie

Février 2013 – Décembre 2013

- développement et partage d'une bibliothèque iOS de pilotage des STB Orange
- conception et développement de l'application iOS ManetteTV, permettant de piloter les STB Orange
- communication autour de l'application (blogs, forum, presse, twitter, ...) et support aux clients
- coordination des équipes pour le portage sur Android, puis le transfert en licence officielle Orange

conception et développement d'une solution de collecte d'informations « intracontenus », basée sur l'évaluation de la représentativité d'événements associés

mots-clefs : Twitter, sous-titrage, sémantique, TV, EPG, contextualisation, web, entités nommées

2012

- conception d'un procédé d'extraction temps réel de « tags » en rapport avec une émission de TV, à partir notamment des tweets associés à l'émission et des sous-titres correspondants
- mise en place d'un équivalent de silo sémantique pour héberger les métadonnées associées aux émissions de TV, aux chaînes, aux tweets analysés et aux tags potentiels
- conception d'une solution d'association entre contenus et tweets
- développement d'un prototype de backend collectant les tweets et les sous-titres, et mettant à disposition des API proposant les tags temps réel ainsi que les tweets associés aux émissions
- développement d'un prototype de client web utilisant cette API

développement du module Deezer de l'application iPhone Orange Radio

mots-clefs : iPhone, Deezer

Août 2012 – Octobre 2012

- développement d'une surcouche au SDK Deezer iOS pour en faciliter l'intégration
- intégration du SDK Deezer à l'application Orange Radio iOS
- développement des écrans associés à la consultation de titres bookmarkés et de leur player

conception et développement d'une solution semi-éditoriale pour la présentation sur écran déporté d'informations contextualisées à la consultation de contenus TV

mots-clefs : iPhone, sémantique, TV, STB, EPG, contextualisation, transmédia, web, twitter

2009 - 2012

- conception d'un moteur de déclenchement d'aiguillage contextualisé basé sur les métadonnées associées à un média
- développement d'un prototype et encadrement de l'industrialisation de la partie backend
- conception et développement du client iOS
- présentation du concept à la conférence EuroITV 2011 (Lisbonne)
- analyse et aide à l'implémentation de la solution BlendedTV (correspondance émissions / tweets)

- aide au transfert en production vers l'application « Programme TV d'Orange »

portage iOS de la bibliothèque de reconnaissance audio TVID

mots-clefs : iPhone, reconnaissance audio

2012

- portage iOS TVID depuis la version Android, intégration sur un prototype RendezVousTV
- soutien à l'intégration aux projets Buddy on air et AugmentedTV

développement de prototypes de mise en avant des solutions Orange de reconnaissance d'images

mots-clefs : iPhone, reconnaissance d'images

Depuis 2009

- développement de MovieTag : reconnaissance d'affiches de films (iPhone)
- développement de TagArt : reconnaissance de peintures (iPhone)
- développement de Coverscan : reconnaissance de pochettes de CD et bascule sur Deezer (iPhone)

[2004 – 2009] France Télécom R&D – MAPS/MEP/UED – Lannion

anciennement MAPS/AMS/EXA puis MAPS/AMS/UTC

spécifications d'un atelier de modélisation à destination des architectes de services pour application d'une démarche d'urbanisme

mots-clefs : urbanisme, RSM, Eclipse, ingénierie des modèles (MDA), Java, UML2, enseignement

Fin 2007 - 2009

- analyse du besoin et spécification d'un atelier basé sur Eclipse et RSM à destination des architectes.
- étude et proposition d'IHM pour assister les architectes dans l'application de la démarche
- encadrement d'un stagiaire pour la réalisation d'un méta-éditeur pour la cartographie fonctionnelle
- dispense d'une formation "concevoir une architecture de service dans un contexte FT"

conception et développement d'une solution pour référentiels web basés sur Mediawiki

mots-clefs : PHP, MySQL, Mediawiki, wiki, charte web Orange, web sémantique, administration Linux, ergonomie

2008

- expérimentations, prototypage, et réalisation d'une solution basée sur des extensions Mediawiki
- développement d'extensions Mediawiki pour compléter la solution (enrichissement sémantique et ergonomie de l'édition, détection automatique de liens, etc.) et d'un thème graphique charté Orange
- implémentation pour différents sites (Glossaire technique, Open Innovation Network, etc.)

administrateur et rédacteur en chef de la lettre de veille sur l'open source L-Cube

mots-clefs : open source, veille, MySQL, PHP, charte web Orange

2007 – 2009

- mise en place d'une solution collaborative web pour la rédaction de news sur l'open source.
- administration, modération des contributions, et rédaction hebdomadaire de la lettre L-Cube
- participation aux travaux connexes sur l'open source

construction d'une expertise sur la chaîne d'outillage en ingénierie des modèles

mots-clefs : ingénierie des modèles (MDA), génération de code, SmartQVT, SmartGen, Eclipse, EMF, ergonomie

2007 – 2009

- réalisation d'un générateur de code basé sur le modèle SmartGen
- encadrement d'un stage pour l'amélioration de l'ergonomie du transformateur de modèles SmartQVT

mise en place du site web de communication externe du Livebox Lab

mots-clefs : CMS, Xoops, PHP, MySQL, charte Orange, encadrement, OpenId

2006 – 2007

- étude de différentes solutions CMS, spécifications du site web et adaptation aux besoins marketing
- création d'un thème graphique Orange
- administration, suivi des contacts et maintenance du site externe, encadrement du 2^{ème} administrateur
- mise en place du site web de communication externe Broadband Thursday

responsable de lot du projet Liveboxlab (Livebox et service Orange : API pour les tiers)

mots-clefs : encadrement, environnement domestique, architecture, livebox, J2EE, administration Linux

2006 – 2007

- encadrement de prestations pour la production d'analyses et d'outillages
- propositions d'architecture de services sécurisée pour l'accès de tiers aux enablers de la nursery
- contribution à l'étude autour du choix de la solution d'easy pairing pour les Livebox
- participation aux travaux sur des prototypes de tiers (Liveradio, etc.), et administration des serveurs

application de l'ingénierie des modèles dans France Télécom (services vocaux, business process)

mots-clefs : génération de code, VoiceXML, BPDM, ingénierie des modèles (MDA), Python

2004 – 2005

- développement d'un générateur de code basé sur les modèles, et utilisation pour les services vocaux
- étude d'évaluation d'un middleware pour les applications vocales
- écriture d'un profile UML pour le business process

[2004] France Télécom R&D - Stage ingénieur

persistance SGBD et MDA

mots-clefs : ingénierie des modèles (MDA), Python, MySQL

avril à juin 2004

- développement d'un système de persistance de modèles objets sous SGBD relationnel

formation initiale

Ecole nationale supérieure de sciences appliquées et de technologie Lannion

2001 – 2004 : Diplôme d'ingénieur - **Section Logiciel et système informatique**

Classes préparatoires MP Nantes

1999 – 2001 : Lycée Clémenceau ; **Section Math-Physique, option Informatique**

Bac. S (Mention Bien) Cannes et Nantes

1996 – 1998 : Baccalauréat général scientifique; tronc commun technologie industrielle

formation professionnelle

Formation Android

2015 : Java, Android

Formation AngularJS

2014 : Javascript, Web, UI

Apple Worldwide Developers conference

2013 : iOS7, Sprite Kit, Gamepad API, bonnes pratiques pour les interfaces utilisateurs

Formation Gestion du temps

2012 : optimisation du temps disponible, méthodologie pour accompagner le refus d'une interruption

Formation développeur et distribution d'application iOS

2009 : Objective C, frameworks iOS, distribution d'applications

Gérer les projets agiles avec SCRUM

2009 : méthodes agiles, SCRUM

Concevoir une architecture de service dans un contexte groupe FT

2007 : urbanisme, architecture, modélisation

Programmation avancée Java

2005 : Java, Servlets

Formation Rational Unified Process

2005 : méthodologie, cycle de développement

Formation Rational Software Modeler

2005 : UML, modélisation, Eclipse

Formation Eclipse

2005 : Développement de plug-in pour Eclipse, utilisation de l'IDE

langues étrangères

anglais

Courant : TOEIC 2001 (935 points)

japonais

Débutant : 1 an de formation scolaire, remise à niveau en cours du soir

autres activités

enseignement

- formation UML (jusqu'en 2007)
ENSSAT et CNAM

loisirs

- sport (natation, musculation)
- développements open source
- participation à la Global Game Jam
- jeux de stratégie (vidéo, cartes, société)
- gestion et animation de structure dans le cadre de jeux en ligne (guilde d'une trentaine de personnes sur World of Warcraft)

sécurité

- sauveteur secouriste du travail (SST) depuis 2011

état civil et coordonnées

Marié
né le 17 juillet 1980 à Antibes (06) - Français
Permis B, dispose d'un véhicule

adresse : 25 rue Lavoisier - 35700 RENNES
portable: 06-87-69-94-31
sebastien@poivre.name / @spoivre