Algorytmy i struktury danych

Algorytmy dokładne i przybliżone na przykładzie zagadnienia plecakowego

Ewa Figielska



Ewa Figielska

0-1 problem plecakowy

Sformułowanie

Dysponujemy kwotą w wysokości b, którą w nadchodzącym roku możemy zainwestować w realizację pewnych projektów. Rozważamy n projektów. Dla każdego projektu j znamy wymagane dla niego nakłady a_j oraz spodziewany zysk c_j . Celem jest wybór do realizacji zbioru projektów, tak żeby budżet nie został przekroczony, a spodziewany zysk był maksymalizowany.

Metody rozwiązywania:

- 1. Wygenerowanie wszystkich podzbiorów zbioru projektów algorytm dokładny.
- 2. Algorytm programowania dynamicznego algorytm dokładny.
- 3. Algorytm zachłanny algorytm przybliżony.

Wyznaczenie i ocena wszystkich możliwych podzbiorów projektów

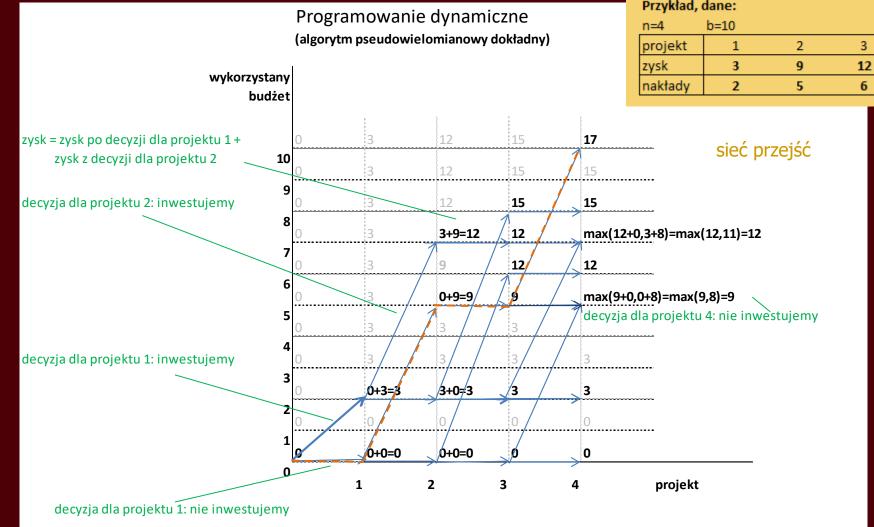
Przykład, dane:

12

5

(algorytm wykładniczy dokładny)

				n=4 b=10						
		całkowite (całkowity	projekt 1 2						
	podzbiór	nakłady	zysk	zysk 3 9 nakłady 2 5						
1	Ø	0	0	Dla n projektów:						
2	{1 }	2	3	liczba wszystkich podzbiorów = 2^n						
3	{2}	5	9	, .						
4	{3}	6	12	Złożoność obliczeniowa: $O(2^n)$						
5	{4 }	5	8	, ,						
6	{1,2}	7	12							
7	{1,3}	8	15							
8	{1,4}	7	11							
9	{2,3}	11		roczony - rozwiązanie niedopuszczalne						
10	{2,4}	10		największy zysk (17) - rozwiązanie optymalne						
11	{3,4}	11	11 rozwiązanie niedopuszczalne							
12	{1,2,3}	13	13 rozwiązanie niedopuszczalne							
13	{1,2,4}	12	12 rozwiązanie niedopuszczalne							
14	{1,3,4}	13	13 rozwiązanie niedopuszczalne							
15	{2,3,4}		16 rozwiązanie niedopuszczalne							
16	{1,2,3,4}	18	18 rozwiązanie niedopuszczalne							



Dla każdego projektu j rozważamy wszystkie możliwe decyzje (inwestować, nie inwestować).

Podejmujemy decyzję, która daje większy zysk (gdzie zysk jest liczony jako suma największego zysku po rozważeniu projektu j-1 i zysku z decyzji podjętej dla projektu j

Rozwiązanie optymalne: największy zysk (równy 17) otrzymamy inwestując w projekty 2 i 4

Złożoność obliczeniowa jest wielomianem od rozmiaru problemu oraz wielkości występujących w nim liczb, O(nb)

3

6

4

8

Algorytm zachłanny

(algorytm wielomianowy przybliżony)

- 1 Umieść projekty na liście w kolejności nierosnących wartości ilorazu zysk/nakłady
- 2 Wybieraj do realizacji kolejne projekty z listy, tak aby nie przekroczyć budżetu

Kolejność: **3, 2, 4, 1**

4 pominięty - nie dysponujemy wystarczającym budżetem 1 wybrany {3,1} 15 2						
2	pominięty - nie dysponujemy wystarczającym budżetem					
3	wybrany	{3}	12	4		
projekt	decyzja	wynikowy	zysk	budżet		
		zbiór	całkowity	pozostały		

Rozwiązanie przybliżone:

Inwestujemy w projekty 3 i 1, co daje zysk 15

Ocena dokładności algorytmu przybliżonego:

Należy wyznaczyć względne odchylenie rozwiązania przybliżonego od wartości optymalnej

$$\delta = \frac{|z^{opt} - z|}{z^{opt}} \times 100\%$$

 z^{opt} rozwiązanie optymalne (właściwie: wartość funkcji celu dla rozwiązania optymalnego)

z rozwiązanie przybliżone

 δ względne odchylenie rozwiązania otrzymanego algorytmem przybliżonym od wartości optymalnej

Na podstawie otrzymanych rozwiązań mamy:

$$\delta = \frac{|z^{opt} - z|}{z^{opt}} \times 100\% = \frac{17 - 15}{17} \times 100\% = \frac{2}{17} \times 100\% = 11.77\%$$

Złożoność obliczeniowa = złożoności obliczeniowej zastosowanego alorytmu sortowania, np.

O(nlog n)

Przykład, dane:

b=10

3

2

1.50

9

1.80

3

12

6

2.00

4

8

5

1.60

n=4

zysk

projekt

nakłady

zysk/nakłady