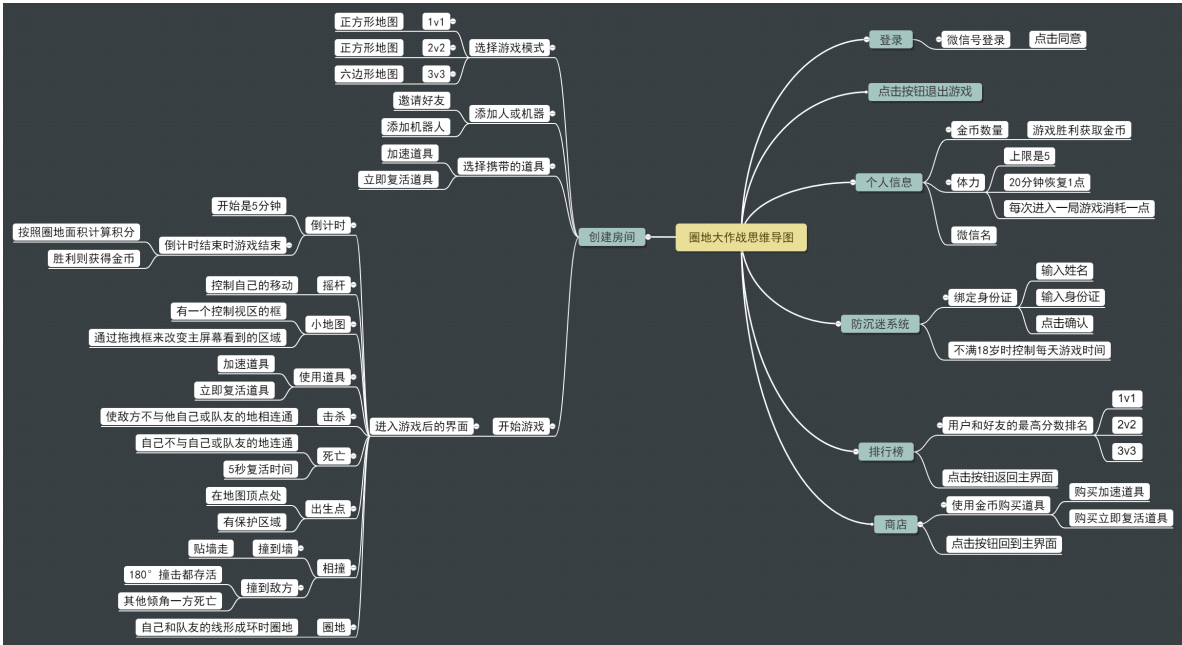


脑图



用户故事

用户可操作部分

登录

1. 用户进入“圈地大作战”，进入登录界面
2. 显示主界面作为背景，中央弹出对话框，内容为“使用微信号登录”
3. 用户点击“使用微信号登录”，弹出对话框，内容为“本小程序将获取您的微信个人信息和微信好友信息”
4. 用户点击“同意”
5. 进入主界面

退出

1. 用户在主界面点击点击右上角的“x”

查看个人信息

1. 用户在主界面点击个人头像
2. 弹出个人信息界面，显示微信名，金币数量，道具数量，剩余体力和实名认证
3. 点击右上角的“x”可返回主界面

绑定个人信息

1. 用户在主界面点击个人头像，进入个人信息界面
2. 用户点击实名认证
3. 界面更换为姓名输入框和身份证号输入框
4. 用户输入姓名和身份证号
5. 弹出对话框“绑定成功”，并于2秒后自动返回个人信息界面

查看排行榜

1. 用户在主界面点击排行榜
2. 弹出排行榜界面，显示用户和好友的最高分数排名
3. 默认查看“1v1”模式排行，可点击切换为“2v2”或“3v3”
4. 点击右上角的“x”可返回主界面

购买道具

1. 用户在主界面点击“商店”
2. 弹出商店界面，显示个人金币数量，不同道具及其价格和其功能的简单描述
3. 用户点击商品
4. 弹出对话框“确认购买”
5. 用户点击“是”
6. 弹出对话框“购买成功”或“购买失败，金币不足”，并于2秒后自动返回商店界面
7. 在商店界面点击右上角的“x”可退出

开始游戏

1. 用户在主界面点击“创建房间”
2. 进入选择游戏模式界面，显示“1v1”，“2v2”和“3v3”三种模式
3. 用户选择一种模式，进入人员等待界面
4. 人员等待界面显示己方人员的头像，对方人员的头像，“添加机器人”，“邀请好友”和“开始游戏”按钮
5. 人员齐全时可点击“开始游戏”，进入道具选择界面
6. 道具选择界面显示带入本局游戏的不同道具的数量，可点击每种道具旁的“+”或“-”修改数量，同时显示从“10”开始的倒计时
7. 倒计时结束后进入游戏界面

进入游戏

1. 用户点击好友发来的邀请进入小程序
2. 用户进入登录界面，并于完成登录后直接进入人员选择界面
3. 用户可因体力不足停留在主界面，并显示对话框“体力不足”

游戏操作

1. 用户可通过倒计时判断游戏结束时间
2. 用户可通过摇杆控制自己的移动
3. 用户可通过小地图查看自己所在视区的框在整个地图中的位置
4. 用户可通过拖拽框改变主屏幕看到的区域
5. 用户可通过点击道具来使用道具
6. 用户可看到当前己方和敌方圈地面积

结束游戏

1. 用户从游戏界面进入结算界面
2. 结算界面显示己方和敌方圈地面积，游戏结果“胜利”或“失败”
3. 游戏胜利时额外显示“金币+5”
4. 3秒后返回主界面

系统部分

金币

1. 在购买道具时扣除相应数量金币
2. 在游戏胜利时增加相应数量金币

体力

1. 每20min恢复1点体力
2. 在创建房间或进入房间时扣除1点体力，如未开始游戏自动返还
3. 体力上限为5

道具

1. 在购买道具时添加相应数量道具
2. 在使用道具时减少相应数量道具

防沉迷

1. 用户未实名认证，限制每天游戏时间
2. 用户已实名认证，未满18岁，限制每天游戏时间
3. 用户已实名认证，满18岁，不限制每天游戏时间

游戏判定

击杀

- 使敌方不与他自己或他队友的地相连通

死亡

- 自己不与自己或队友的地相连通
- 出生点复活，5秒复活时间

出生点

- 位于地图顶点
- 有保护区

相撞

- 撞到地图边缘时沿地图边缘行走
- 撞到敌方时，若为180°相撞都存活，其他倾角一方死亡

圈地

- 自己和队友的线形成环时圈地
- 更新显示己方和敌方圈地面积

排行榜

- 仅显示自己及好友的最好成绩及排行
- 在登陆界面和游戏结算界面自动更新