

2. 加密计算接口（函数指针）

现在我们需要对外提供一个加密接口以满足定制系统的特殊计算任务。该接口为 `int encrypt(func,int,int)`，其中 `func` 是外部调用函数，传入 `encrypt` 的一个函数指针，定义如下：

```
typedef int(*func)(int, int)
```

该接口的作用对外部提供的计算进行参数的调整加密（实际上外部调用者并不知道内部加密实现），并返回各种计算指令的结果。

现定义：`encrypt` 内部的加密规则是对两个数 `x,y` 分别做如下操作 `x = ((x+52)/2+13)*3`，`y = (y-18)*4+12`。`encrypt` 内部是现对两个参数做加密处理，再利用传进来的函数指针计算规则计算。

当前我们外部计算分别有 `add,sub,mul,div` 四种，之后随着系统的扩展，会有更多的外部计算，内部的加密规则也会随着时间的变化而改动。每个计算都需要通过加密。为了系统的可扩展性和降低耦合，请你针对如上操作进行编程。

示例

输入：

3

add 3 4

sub 3 4

mul 3 4

输出：

76

164

-5280