

4. 旋转矩阵

将给定 $N \times N$ 的矩阵顺时针旋转指定度数，旋转角为 90° 的倍数

不要使用另一个矩阵来旋转，需直接在输入矩阵上修改

示例1：

输入：

1 2 3

4 5 6

7 8 9

90

输出：

7 4 1

8 5 2

9 6 3

示例2：

输入：

5 1 9 11

2 4 8 10

13 3 6 7

15 14 12 16

180

输出：

16 12 14 15

7 6 3 13

10 8 4 2

11 9 1 5