

# Prosjekteksamen høsten 2024:

## PRO105 Kreativt web-prosjekt

---

### Caseoppgave

Temaet for årets prosjektoppgave er: *Årstid*

Årstider er inndelingen av år basert på skiftninger i været og sollysets innvirkning på naturen og lufttemperaturen. I tempererte og arktiske soner på jordkloden er årstidene delt inn i vår, sommer, høst og vinter.

I tropiske og subtropiske soner er det ikke vanlig å dele året inn i årstider slik vi kjenner dem, men snarere i regntid og tørketid, da nedbøren her er mer avgjørende for endringer i naturen enn temperaturen.

Wikipedia (2024)

Den enkelte prosjektgruppe skal vise at man ikke bare er strukturert, men også kreativ. Dette skal gjøres ved å lage en kreativ (original) og interaktiv HTML-løsning med muligheten til å klikke og/eller peke på ting knyttet mot temaet for prosjektoppgaven.

## Oppgaver:

- 1) Kandidatene skal gjennom anvendelse av kreative teknikker og CPS lage en handlingsplan for hvordan de ønsker å løse caseoppgaven. Handlingsplanen skal ha følgende innhold:

- a. Skisse til løsning/konsept (hva skal lages), beskrevet med ord og tegning
- b. Gjennomføringsplan (hvordan/når skal løsningen lages, hvem gjennomfører de ulike aktivitetene)

Handlingsplanen og skissen skal være et elektronisk dokument som lastes opp via emnesiden på Canvas fredagen i prosjektuke 1 (**frist klokken 15.00 fredag 22.11.2024**) og senere sammen med interaktiv løsning i Wiseflow fredag 29.11 (se punkt 2).

### Vurderingskriterier:

- I hvilken grad er handlingsplanen komplett?
- I hvilken grad er løsningen som skisseres kreativ (tar i bruk flere virkemidler, design, tematikk, o.l.)?
- I hvilken grad er gjennomføringsplanen realistisk?

- 2) Basert på informasjonen gitt i caseoppgaven og handlingsplanen i del 1) skal kandidatene lage en interaktiv HTML-løsning som lastes opp via Wiseflow innen følgende rammer, sammen med grupperefleksjonsnotat i henhold til mal på emnesiden (**frist klokken 15.00 fredag 29.11.2024**):
- 3) Presentasjonsvideo lastes opp på Canvas innen **fredag 29.11.2024 klokken 16.00** (se emnesiden).

**Rammer for løsningen:**

1. Alle på gruppen skal kode.
2. Mal for CSS og HTML som er tillatt å bruke i dette prosjektet er tilgjengelig sammen med eksamenssettet
3. Det er ikke tillatt å bruke noe annet kodespråk enn HTML og CSS i løsningen.
4. Løsningen skal håndkodes, man kan ikke benytte noen form for kodegenerator, ei heller CSS-rammeverk som bootstrap, normalize.css eller liknende
5. Man kan ikke bruke lenker til ressurser (bilder eksempelvis) som ikke inngår i prosjektmappen, kun lenker til filer som ligger i mappen som inneholder løsningen.
6. Løsningen kan ikke overstige 10 MB

**Vurderingskriterier:**

- I hvilken grad er løsningen kreativ (tar i bruk flere virkemidler, design, tematikk, o.l.)?
- I hvilken grad er løsningen i samsvar med opprinnelig konseptskisse (handlingsplan)?
- I hvilken grad er HTML og CSS-koden ryddig, strukturert og semantisk (HTML)?
- I hvilken grad synliggjør gruppen at alle har kodet på løsningen?
- Er HTML og CSS validert (ser bort fra CSS3-webkit-feilmeldinger)?
- Løsningens omfang og kompleksitet gjennom bruk av HTML og CSS-animasjoner for å skape innhold, et visuelt uttrykk og interaktivitet