

# Guilherme J. Henrique

DESENVOLVEDOR DE SOFTWARE

Liberdade - São Paulo, Brasil

☎ (11) 98557-1993 | ✉ [gjhenrique@gmail.com](mailto:gjhenrique@gmail.com) | 🌐 <http://gjhenrique.com> | 📱 [gjhenrique](#)

## Educação

### Universidade Estadual de Londrina (UEL)

BACHARELADO EM CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

Londrina, Paraná

03-2010 — 01-2013

### Universidade Estadual de Londrina (UEL)

MESTRADO EM CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO (INTERROMPIDO)

Londrina, Paraná

03-2014 — 07-2014

## Experiência

### LSI-TEC

LÍDER TÉCNICO

- Tomada de decisões técnicas críticas
- Promoção de melhores práticas de software para a equipe de desenvolvimento
- Desenvolvimento de aplicativos Android
- Desenvolvimento de sistemas Web: Ruby on Rails e Javascript
- Revisão de código com Git e Gerrit

São Paulo, São Paulo

12-2015 — Atual

### LSI-TEC

DESENVOLVEDOR DE SOFTWARE

- Desenvolvimento de aplicativos Android
- Desenvolvimento de sistemas Web: Ruby on Rails, Javascript e Java/Struts2
- Manutenção do servidor Gerrit da empresa
- Sistema interno para automatização de cherry-picking de commits: Python

Londrina, Paraná

11-2014 — 12-2015

## Projetos Open-Source

### Bandejao

PROJETO QUE DISPONIBILIZA UMA API E APLICATIVOS ANDROID PRO CARDÁPIO DE DIVERSOS RESTAURANTES UNIVERSITÁRIOS

- Server side em Ruby com Sinatra e ActiveRecord
- Nokogiri para o "parse" do cardápio do site das universidades e jobs agendados com whenever/cron
- Testes do servidor com RSpec e factory\_girl
- Nginx como proxy reverso para o servidor de aplicação Puma
- DevOps com Ansible e Capistrano. Ambiente de teste com Vagrant e produção com Digital Ocean
- Certificado HTTPS emitido pela CA Let's Encrypt (Nota A+ no SSL Labs)
- Layout responsivo com Pure.CSS minificado e concatenado usando Sprockets
- Android com Dagger2, EventBus, Crashlytics e Google Cloud Messaging
- Testes do Android com Robolectric e Espresso
- Upload automatizado dos apks e recursos na Play Store com o plugin gradle-play-publisher

### modulartetris

TETRIS DRY EM MÚLTIPLAS LINGUAGENS

- Lógica do jogo em C como uma biblioteca usando GNU Make como ferramenta de build
- "Binding" de jogos em Node.js, Python e Android com a biblioteca em C
- Execução no navegador via transpilação de C para Javascript (formato asm.js)

### Image Rank

CLASSIFICAÇÃO DE EXTRATORES DE CARACTERÍSTICAS E FUNÇÕES DE DISTÂNCIAS DE CONJUNTOS DE IMAGENS

- Java com jOOQ, Maven e Guice
- Processamento de imagens com ImageJ, JWave e LIRE
- Geração de gráficos com GNUPlot