

Guilherme J. Henrique

PROGRAMADOR

Rua São Joaquim, 580. São Paulo

☎ (11) 98557-1993 | ✉ gjhenrique@gmail.com | 🏠 gjhenrique.com | 📱 gjhenrique

Educação

Universidade Estadual de Londrina (UEL)

BACHARELADO EM CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

Londrina, Paraná

2010-01 — 2013-01

Universidade Estadual de Londrina (UEL)

MESTRADO EM CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO (INTERROMPIDO)

Londrina, Paraná

2014-03 — 2014-07

Habilidades

Linguagens de Programação

Ruby, Java, Javascript, C, Clojure, SQL

Tecnologias

GNU/Linux, Ruby on Rails, Android, Git, PostgreSQL, Backbone.js

Idiomas

Inglês (Avançado)

Experiência

LSI-TEC

ANALISTA DE DESENVOLVIMENTO

- Líder Técnico de equipe composta por 7 pessoas
- Customização de smartphones LG para operadoras da América Latina: Android (Aplicativos e Framework)
- Cherry-pick de patches de segurança: Android e Git
- Implantação e manutenção do servidor de code review Gerrit: Linux e Git
- Manutenção do sistema interno de apontamentos de horas e atividades: Struts2 e Ruby on Rails

São Paulo, São Paulo

2014-11 — Present

Veltec

ESTAGIÁRIO

- Módulo Web do controle de entregas: Spring e AngularJS

Londrina, Paraná

2013-09 — 2013-12

Sinetic

ESTAGIÁRIO

- Software de monitoramento de produção de uma fábrica: Ruby on Rails, Java e Android
- Aplicativo Android do módulo de vendas de um ERP: Ruby on Rails e Android
- Sistema de rastreamento de mercadorias: Ruby on Rails e Android

Londrina, Paraná

2012-10 — 2013-08

Projetos Open-Source

modulartetris

BIBLIOTECA DO JOGO TETRIS

- Biblioteca em C e jogos de exemplo em C, Node.js, Python e Android
- Reuso da biblioteca nos Browsers usando Emscripten e asm.js

EasyMenu

API E WEB SITE COM CARDÁPIOS DE RESTAURANTES UNIVERSITÁRIOS

- Server side em Ruby com Sinatra, ActiveRecord e Nokogiri
- Testes com Rspec e FactoryGirl
- DevOps com Ansible e Capistrano

ImageRank

CLASSIFICAÇÃO DE EXTRATORES DE CARACTERÍSTICAS E FUNÇÕES DE DISTÂNCIA

- Injeção de dependências com Guice