class Solution {

    public int minimumTotal(List<List<Integer>> triangle) {

        if(triangle.size() == 0)

            return 0;

        if(triangle.size() == 1)

            return triangle[0][0];

        int minimumTotal = function(triangle){

        for(int i = triangle.size()-1; i > 0;i--)

        {

            for(int j = 0;j<triangle[i].size()-1;j++)

            {

               triangle[i][j] = Math.min(triangle[i+1][j],triangle[i+1][j+1]) + triangle[i][j];

            }

        }

        return triangle[0][0];

    }

    }

}