QG工作室暑期实习生两日结

姓名: 黄倬熙 组别: 数据挖掘 年级: 2019 日期: 2020-8-13

生活小记	股市方面: 狗屎行情,市场低迷,个个对市场都不看好,成交量萎缩波动率狂杀,深指和创业板一副想死的样子一直遁地,但是大盘就是跌不下去,每次触底就反弹,我就知道主力又是在搞笑,想洗走韭菜方便拉升盈利,你们信吗?下周拭目以待,必然拉升!生活方面:庆幸一波上半年因为饮食和作息不规律导致的胃病最近慢慢好转,已经感觉不到胃不舒服了,胃是养出来的,以后还是少吃刺激胃,难消化的东西了。学习方面:考核进行了几天,我也解决了上次留下的问题,感觉考核不会太难,主要是考我们的协作能力和处理能力吧。
学习 开发 比赛 概要	找到合适的聚类算法找出高频需求区域以及载客热点 数据提交给前端调试,发现并解决数据集与 API 的经纬度标准不同所导致坐 标漂移的问题。 发现并解决 API 与数据之间的冲突
感想收获	算法工程师真就调参侠呗光参考论文,选择算法,调好参数这三步就花了我一整天。最后还是选择了DBSCAN算法,只不过要把最小距离调到0.00037多,算法的默认值是5,那肯定整片都是一个类啊! 想看看效果,就把书籍交给前端简单渲染看一看如何,但是发现坐标严重便宜,我当时还希望是我的bug,如果是数据的问题可就麻烦了。但当渲染原始数据后,还真的是数据的问题,请教师兄后发现是标准不同,网上找办法解决了,奇怪的是在我之前没有一个人发现这个问题是什么鬼 我使用聚类算法找出载客热点,求均值作为均值作圆作为需求区域,但是渲染结果却不尽人意,圆的大小,小的越小大的越大,在找了不是我的代码bug的时候突然灵机一动,S=π r^2,会不会是这个平方导致大的越大小的越小?我把半径开方后让前端渲染,完美解决。
存在问题 (备注)	打代码有点慢吧思路没理清就开始动手导致大量修改