

QG 工作室暑期实习生两日结

姓名：黄倬熙 组别：数据挖掘 年级：2019 日期：2020-8-8

生活小记	<p>股市方面：最近垃圾行情天天横盘，上不去下不来，真的不太想玩，把时间放在学习上算了，等十一月份，如果特朗普没有连任，那就是世界级的金融危机（疫情的危机是特朗普炮轰美联储才能阻止的），就是做做空发财的好时机哈哈。</p> <p>生活方面：明后天旅游，今晚要肝完明天要学习的任务咯，难得宅男老爸提出出游哈哈，去海边玩，这个月份游咸水应该挺舒服。</p> <p>学习方面：主要是规范学习过程以及结果。</p>
学习开发比赛概要	<p>学习了 Gradient Boosting (GDBT) 算法的基本原理，数学推导以及 Python 算法实现。</p> <p>整理所学过的算法，统一每个算法的接口，算法分类摆放，函数也整理到工具文件夹中，方便自己使用</p>
感想收获	<p>GDBT，传说中比赛首选算法，既能分类又能回归，久仰大名了久仰大名了。但是我学习并实现后发现，也就那么回事吧。每科 CART 树学习误差，所有误差相加获得预测结果，无论是说还是做都感觉比较简单。</p> <p>但是头疼的事情来了，我实现的算法接口不太规律，一时兴起就能随便改动，因此要使用 CART 回归树的 GDBT 算法就有点麻烦了，也就不得不整理规范算法，顺便治一治我的强迫症哈哈。</p> <p>晚上又是展示会议，期待哪位大佬又给本菜鸟增长见识哈哈</p>
存在问题（备注）	<ol style="list-style-type: none">1. 以前代码随心所欲，不规范，导致需要花时间修正。2. 感觉到简单，应该是我膨胀了，这样不行这样不行。