

Лаб 1 Пнви  
211221

Доколку немаме инсталирано pygame, тоа го правиме со : `pip install pygame`  
И пишуваме `pygame.init()` на почетотот од кодот.

Одредуваме големини и бои:

```
WIDTH, HEIGHT = 500, 500
GRID_SIZE = 5
CELL_SIZE = WIDTH // GRID_SIZE
COLORS = [(128, 0, 128), (0, 0, 255), (0, 255, 0), (255, 255, 0)] #violet,plava,zelensa,zolta
BG_COLOR = (200, 200, 200)
LINE_COLOR = (0, 0, 0)
```

#### Генерирање на празна табла

```
board = [[-1 for _ in range(GRID_SIZE)] for _ in range(GRID_SIZE)]
```

#### Функција за проверка дали бојата е дозволена:

```
def is_valid_color(row, col, color):
    directions = [(-1, 0), (1, 0), (0, -1), (0, 1)]
    Горна, Долна, Лева, Десна клетка
```

Функција за цртање на таблата :

```
def draw_board():
```

Рамка на квадратот :

```
pygame.draw.rect(screen, LINE_COLOR, rect, 1)
```

Играта:

- започнува со иницијализација на табла од 5x5 квадрати, каде секој квадрат е иницијално **необоен**.
- Играчот селектира квадрат со клик на маусот, а потоа избира боја со притискање на копчињата **1, 2, 3, 4**.
- Пред бојата да се примени, функцијата проверува дали избраната боја е дозволена.
- се праве апдејт цело време

- Играта завршува кога играчот ќе го затвори прозорецот со **Quit** опцијата или ќе ја обои целата табла правилно.

