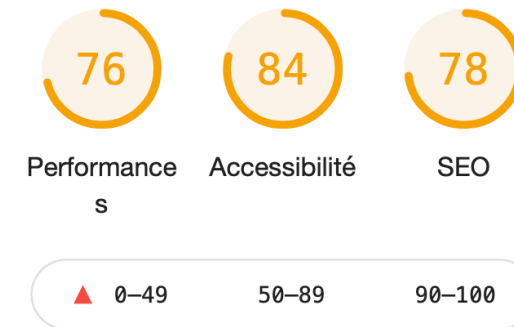


Résultat général

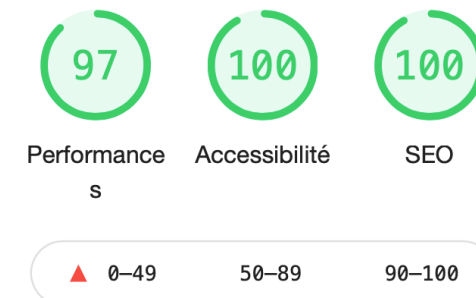
Voici le résultat de l'analyse du site avec l'outil Lighthouse.

Nous avons dans un premier temps l'analyse de la version actuel du site que nous appellerons “ non optimisé “ puis dans un second temps le résultat du travail que j'ai effectué sur l'optimisation du site tant sur les performances, que sur l'accessibilité et le SEO.

 https://gjouet83.github.io/guillaumejouet_4_19032021/



 https://gjouet83.github.io/guillaumejouet_4_19032021/





Statistiques		Performances	
First Contentful Paint		1,5 s	Time to Interactive 1,9 s
Speed Index		1,5 s	Total Blocking Time 10 ms
▲ Largest Contentful Paint		6,3 s	Cumulative Layout Shift 0,19
Opportunité		Estimation des économies	
1	▲ Dimensionnez correctement les images	1,8 s	▼
2-3	Éliminez les ressources qui bloquent le rendu	0,63 s	▼
	Supprimer les ressources CSS inutilisées	0,15 s	▼
	Supprimez les ressources JavaScript inutilisées	0,15 s	▼
4	▲ Diffusez des éléments statiques grâce à des règles de cache efficaces — 24 ressources trouvées		▼
2	▲ Assurez-vous que le texte reste visible pendant le chargement des polices Web		▼
5	▲ Les éléments d'image ne possèdent pas de width ni de height explicites		▼
6	Évitez d'énormes charges utiles de réseau — La taille totale était de 3876 Kio		▼
	Évitez de créer des chaînes de requêtes critiques — 8 chaînes trouvées		▼
	Réduisez au maximum le nombre de requêtes et la taille des transferts — 25 requêtes• 3876 Kio		▼
	Élément identifié comme "Largest Contentful Paint" — 1 élément trouvé		▼
5	Éviter les changements de mise en page importants — 5 éléments trouvés		▼
2	Évitez les tâches longues dans le thread principal — 2 tâches longues trouvées		▼

Statistiques		Performances	
First Contentful Paint		1,1 s	Time to Interactive 1,1 s
Speed Index		1,1 s	Total Blocking Time 0 ms
Largest Contentful Paint		2,6 s	Cumulative Layout Shift 0
Opportunité		Estimation des économies	
	Supprimer les ressources CSS inutilisées	0,15 s	▼
	▲ Diffusez des éléments statiques grâce à des règles de cache efficaces — 21 ressources trouvées		▼
	Réduisez au maximum le nombre de requêtes et la taille des transferts — 22 requêtes• 470 Kio		▼
	Élément identifié comme "Largest Contentful Paint" — 1 élément trouvé		▼

1. Sur ces résultats de performance, on remarque que les images ne sont pas dimensionnées correctement ce qui augmente le temps de chargement de la page. Leurs redimensionnement nous fait gagner 1,8s de temps de chargement.
2. Les fichiers css et javascript n'étaient pas charger de manière optimal. J'ai différé le chargement des javascript qui prennent du temps de chargement mais qui ne sont pas indispensables au premier rendu de la page. A l'inverse, les fichiers css qui sont longs et qui ralentissent aussi le chargement de la page mais qui sont indispensables au rendu sont préchargés. Les deux images les plus lourdes sont aussi préchargées ainsi que les polices indispensables. Ceci nous fait gagner 0,63s.
3. Ces fichiers css et javascript ont été minifiés pour gagner en performance.
4. J'ai crée un fichier htaccess pour paramétrer la mise en cache des images, du css et javascript. Il permet aussi la compression gzip par le serveur pour diminuer le temps de transfert vers le client.(ceci n'apparait pas sur le rapport de lighthouse car le serveur de github pages ne le permet pas).
5. J'ai ajouté un width et un height pour les images de manière à éviter les recalculs de layout et ainsi gagner en rapidité d'affichage.
6. Les images ont été recompressées pour gagner en poids et par conséquent en temps de chargement.



Accessibilité

Contraste — Servez-vous de ces indications pour améliorer la lisibilité de votre contenu.

- ▲ Les couleurs d'arrière-plan et de premier plan ne sont pas suffisamment contrastées

Navigation — Servez-vous de ces indications pour améliorer la navigation au clavier de votre application.

- ▲ Les éléments d'en-tête ne sont pas classés séquentiellement par ordre décroissant

Internationalisation et localisation — Servez-vous de ces indications pour améliorer l'interprétation de votre contenu en fonction des différents paramètres régionaux choisis par les utilisateurs.

- ▲ La valeur de l'attribut `[lang]` de l'élément `<html>` n'est pas valide.

Noms et étiquettes — Servez-vous de ces indications pour améliorer la sémantique des éléments de contrôle de votre application. Vous optimiserez ainsi l'expérience des utilisateurs de technologies d'assistance, comme les lecteurs d'écran.

- ▲ Les liens n'ont pas de nom visible



Accessibilité

Les problèmes d'accessibilité ont été traités.

1. L'arrière plan du footer et des boutons à été assombri pour créer un contraste plus élevé.
2. J'ai rétabli un ordre croissant pour les titres h1, h2, h3....
3. J'ai changé la balise `<html lang="Default">` par `"fr"` ce qui permettra aux lecteur d'écran de reconnaître la langue.
4. Ajout de l'attribut `aria-label` sur les icone des réseaux sociaux du footer pour que les lecteurs d'écran puissent savoir a quoi correspond l'icone.
5. Des label pour les champs de saisie du formulaire de la page contact ont été ajoutés
6. Les alt des images ont été amélioré de manière a pouvoir imaginer l'image sans pouvoir la voire.



SEO

Bonnes pratiques relatives au contenu — Rédigez votre code HTML de sorte à autoriser les robots d'exploration à analyser le contenu de votre application.

- 1 ▲ Le document ne contient pas d'attribut "meta description" **Le texte de la description est vide.** ▼
 - 2 ▲ Les tailles de police utilisées dans le document ne sont pas lisibles — **30,39 % du texte lisibles** ▼
 - 3 ▲ Les éléments tactiles ne sont pas dimensionnés correctement — **35 % des éléments tactiles sont correctement dimensionnés** ▼
- Autres éléments à vérifier manuellement (1)** — Exécutez ces outils de validation supplémentaires sur votre site pour vérifier les bonnes pratiques de SEO complémentaires. ▼



SEO

1. J'ai ajouté du contenu dans la meta description avec des mots clé car elle était vide. Ceci va permettre aux robots de google de mieux référencer le site.
2. J'ai agrandi certaines polices qui était au dessous de 12px. Certaines, même, étaient de 1px. Ceci est une technique dite de "Black Hat" qui pourrait bloquer le crawl du site.
3. Certaines zones tactiles étaient inférieure a 48 X 48 px.
4. Les balises titles étaient mal renseignée. J'ai ajouter des mots clé et changé le nom de la "page2" par un contenu explicite "Contact" pour aider les robots de google.
5. Création d'un fichier robot.txt et sitemap.xml pour aider les robots de google a savoir combien de page il y a et comment les crawler.
6. Certains textes étaient au format image ce qui ne permet pas aux robots de google de pouvoir lire le texte et donc d'y trouver des mots clé pour le référencement.
7. Certains liens vers les fichiers css étaient mauvais ce qui ne permettait pas d'avoir la bonne mise en page de la page "contact".