

# CS108 Meilenstein 1

Dieses Dokument ist eine Sammlung von Tipps & Tricks für erfolgreiche Präsentationen. Es ist **nicht** eine Erweiterung des Anforderungsdokumentes. Die Bewertung erfolgt nur auf der Grundlage der Anforderungen. Um ausschliesslich die Präsentationsanforderungen anzusehen, können Sie die Filterfunktion (*Category Filter > Presentation*) vom Katalog verwenden.

Sie haben maximal 10 Minuten für Ihre Präsentation.

## Präsentation - Generelles

- Gute Präsentationen benötigen Zeit. Gute Slides werden erstellt, verbessert, überarbeitet und nochmals überarbeitet. Versuchen Sie, möglichst früh zu beginnen und überarbeiten Sie die Slides mehrmals!
- Üben Sie Ihre Präsentation in der Gruppe. Suchen Sie sich andere Studierende, welche zuhören und Ihnen Feedback geben!
- Reden Sie spezifisch über die Anforderungen im Kontext Ihres Spieles.
- Überlegen Sie sich, was bei Ihrem Spiel anders ist als bei den restlichen Projekten und reden sie darüber.
- Sie dürfen die Präsentation selber gestalten.

## Titelslide

- Mindestens Titel des Spiels & Namen sämtlicher Gruppenmitglieder
- Evtl. Logo, Gruppenname

## Spielbeschreibung

- Beschreiben sie die generelle Idee und das Ziel des Spiels; benützen sie Mockups & Grafiken wo sinnvoll.
- Falls Sie ein existierendes Spiel implementieren, dürfen Sie auch gerne mit den Grafiken des Vorbilds die Regeln erklären

## Anforderungen

- Abgeleitet aus Spielidee und Spielregeln - was müssen Sie implementieren?
- Überlegen Sie sich, was der spezifische Kontext von Ihrem Spiel für Implikationen hat.

## **Client / Server, Networking**

- Beschreiben sie die Schnittstellen zwischen Server und Client (gerne auch grafisch)
- Welche Informationen gehen vom Server zum Client und umgekehrt? Was sind mögliche Protokollbefehle?
- Diese Schnittstellen sollen in den späteren Meilensteinen weiter präzisiert werden

## **Projektplan / Organisation**

- Wie organisieren Sie sich?
- Wer ist für was zuständig?
- Wer ist für welche Aufgabe zuständig?
- Verwenden Sie hierfür, wenn möglich auch Grafiken (sollten lesbar sein - ein Screenshot des Ganttcharts ist nicht wahnsinnig sinnvoll).