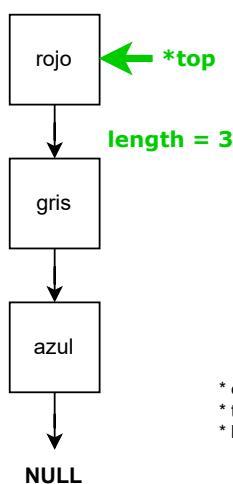


Pila (Stack)

Es una estructura de datos aleatoria y dinámica que almacena sus elementos usando un orden conocido como LIFO (Last In, First Out) ó sea Último en ingresar, primero en salir (UEPS).

En esta estructura existe un apuntador conocido como **top** el cual apuntará al ultimo Nodo ingresado en la pila.



Aplicaciones o usos de la Pila:

- 1) organización de almacenes
- 2) gestión de logística en portuarias
- 3) sistemas operativos
- 4) inventarios

Una Pila cuando es nueva, su Nodo top apunta a NULL y su propiedad length es igual a CERO, esto porque no hay Nodos en una Pila recién creada:



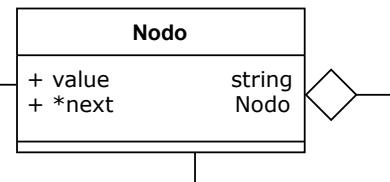
Diagrama de Clases para una Pila

* constructor sin parametros
* top inicia en NULL
* length inicia en CERO.

push: agrega un Nodo al tope de la pila
print: imprime la pila
pop: extrae el Nodo que está en el tope de la pila devolviéndolo al usuario

Pila	
- *top	Nodo
- length	int

+ getLength() int
+ *getTop() Nodo
+ push(value) void
+ print() void
+ *pop() Nodo



* constructor con 1 parametro que va a llenar a value
* next siempre va a iniciar NULL

top → kiwi
uva
pera
***** NULL *****

