

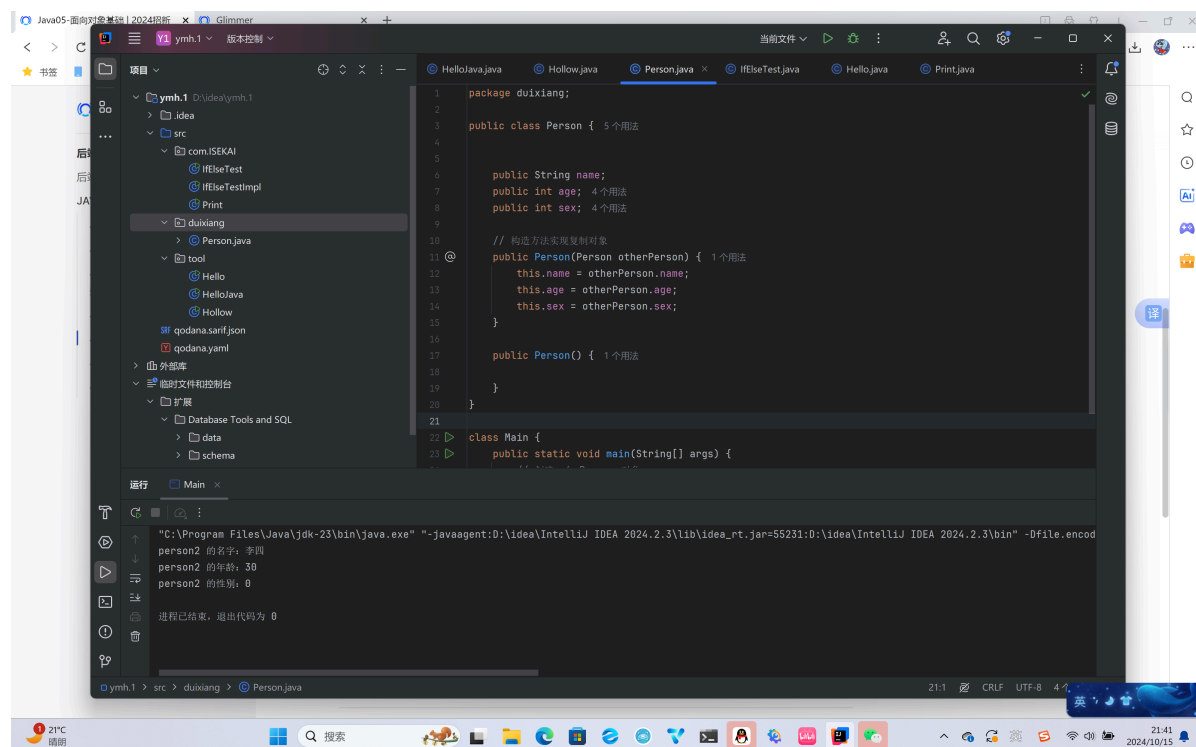
“this”：代表正在调用这个方法的当前对象

当方法中的局部变量和成员变量名称相同时，可以用“this”来明确表示成员变量
有时候也可以把当前对象（即“this”所代表的对象）作为参数传递给其他方法。

代码：

```
// 构造方法实现复制对象//
public Person(Person otherPerson) {
    this.name = otherPerson.name;
    this.age = otherPerson.age;
    this.sex = otherPerson.sex;
}
}
```

2. 对象和类的关系：类描述了对象所具有的特征（属性）和可以执行的操作（方法），通过类的构造函数，可以创建多个对象实例，**类和对象必须都存在**。



3. 访问修饰符：

一、public（公共的）

可以被任何其他类访问，无论它们是否在同一个包中。

二、private（私有的）

只能在声明它的类内部被访问

三、protected（受保护的）

可以在声明它的类内部以及该类的子类中被访问。

4. 静态方法：

- 可以通过类名直接调用，而不需要创建类的对象，

- 静态方法不能直接访问非静态的变量和方法，

- 无论创建多少个类的对象，都共享这个静态方法。

静态变量：静态变量是在类中使用 `static` 关键字声明的变量，被所有的实例对象共享。

