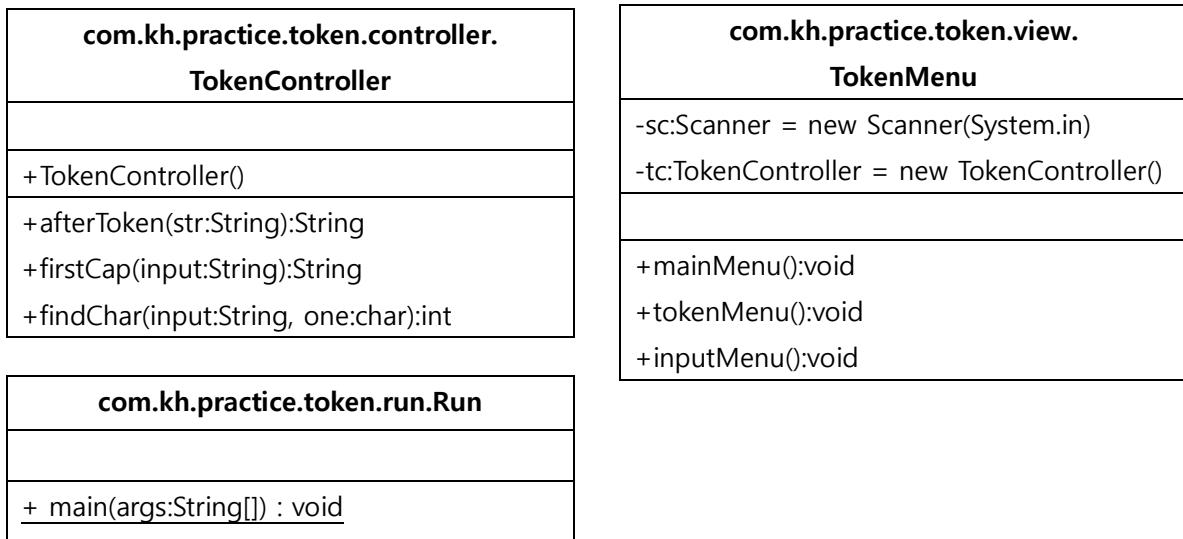


[문제 1] 다음과 같은 조건을 만족하는 프로그램을 작성 하시오.

1. 구현 클래스 다이어그램 (Class Diagram)



2. 구현 클래스 설명

Package명	Class명	Method	설명
com.kh.practice.token.controller	TokenController	<code>+TokenController()</code>	기본 생성자
		<code>+afterToken(str:String):String</code>	공백을 토큰으로 처리한 문자열 반환
		<code>+firstCap(input:String):String</code>	첫 글자만 대문자로 바꾼 문자열 반환
		<code>+findChar():void</code>	문자열 안에 찾을 문자 개수가 몇 개 들어가있는지 반환
com.kh.practice.token.view	TokenMenu	<code>+mainMenu():void</code>	메인 메뉴 출력
		<code>+tokenMenu():void</code>	토큰 처리 전, 토큰 처리 후 출력
		<code>+inputMenu():void</code>	첫 글자 대문자와 찾을 문자 몇 개 있는지 출력
com.kh.practice.token.run	Run	<u><code>+main(args:String[]): void</code></u>	TokenMenu 객체의 메소드를 불러옴

* class 명과 method 명은 변경 하지 않는다.

* 위에 선언한 클래스 변수와 클래스 함수만을 이용한다.

3. class 구조

```
public class Run{  
    public static void main(String args[]) {  
        new TokenMenu().mainMenu();  
    }  
}
```

```
public class TokenController{  
    public String afterToken(String str) {  
        // 매개변수로 받아온 str을 StringTokenizer를 이용하여  
        // 띄어쓰기를 없애고 없앤 문자열 반환  
    }  
    public String firstCap(String input){  
        // 매개변수로 받아온 input의 첫 번째 글자만 대문자로 바꾼 문자열 반환  
    }  
    public int findChar(String input, char one){  
        // 매개변수의 문자가 문자열 안에 몇 개가 들어가 있는지 반환  
    }  
}
```

```
public class TokenMenu{  
    // 필드  
  
    public void mainMenu() {  
        1. 지정 문자열      ➔ tokenMenu()  
        2. 입력 문자열      ➔ inputMenu()  
        3. 프로그램 끝내기    ➔ “프로그램을 종료합니다” 출력 후 종료  
  
        // 잘못 입력했을 시 “잘못 입력하셨습니다. 다시 입력해주세요.” 출력 후 반복  
    }  
  
    public void tokenMenu(){  
        String str = “J a v a P r o g r a m ”;  
  
        // 토큰 처리 전 글자, 토큰 처리 전 개수를 출력  
  
        // TokenController(tc)의 afterToken()의 반환 값을 가지고  
  
        // 토큰 처리 후 글자, 토큰 처리 후 개수, 모두 대문자로 변환 한 것을 출력  
    }  
  
    public void inputMenu(){  
        문자열을 입력하세요 :  
  
        // tc에 firstCap()로 입력 받은 문자열을 넘기고 반환 값 출력  
  
        찾을 문자를 하나 입력하세요 :  
  
        // tc에 findChar()로 위에 입력 받은 문자열과 방금 받은 문자를 인자로 넘겨  
        // 반환 값 출력  
    }  
}
```

4. 실행 결과

```
1. 지정 문자열
2. 입력 문자열
9. 프로그램 끝내기
메뉴 번호 : 5
잘못 입력하셨습니다. 다시 입력하세요.

1. 지정 문자열
2. 입력 문자열
9. 프로그램 끝내기
메뉴 번호 : 1
токен 처리 전 글자 : J a v a P r o g r a m
токен 처리 전 개수 : 22
токен 처리 후 글자 : JavaProgram
токен 처리 후 개수 : 11
모두 대문자로 변환 : JAVAPROGRAM

1. 지정 문자열
2. 입력 문자열
9. 프로그램 끝내기
메뉴 번호 : 2
문자열을 입력하세요 : application
첫 글자 대문자 : Application
찾을 문자 하나를 입력하세요 : i
i 문자가 들어간 개수 : 2
1. 지정 문자열
2. 입력 문자열
9. 프로그램 끝내기
메뉴 번호 : 9
프로그램을 종료합니다.
```