

Stack	Heap	Static
-------	------	--------

```
public static String schoolName = "KH고등학교";  
// static이 붙은 변수는 프로그램 시작 시 바로 static 영역에 메모리가 할당됨  
Student std1 = new Student();  
Student std2 = new Student();
```

(공유 메모리 영역)  
(정적 메모리 영역)

Stack

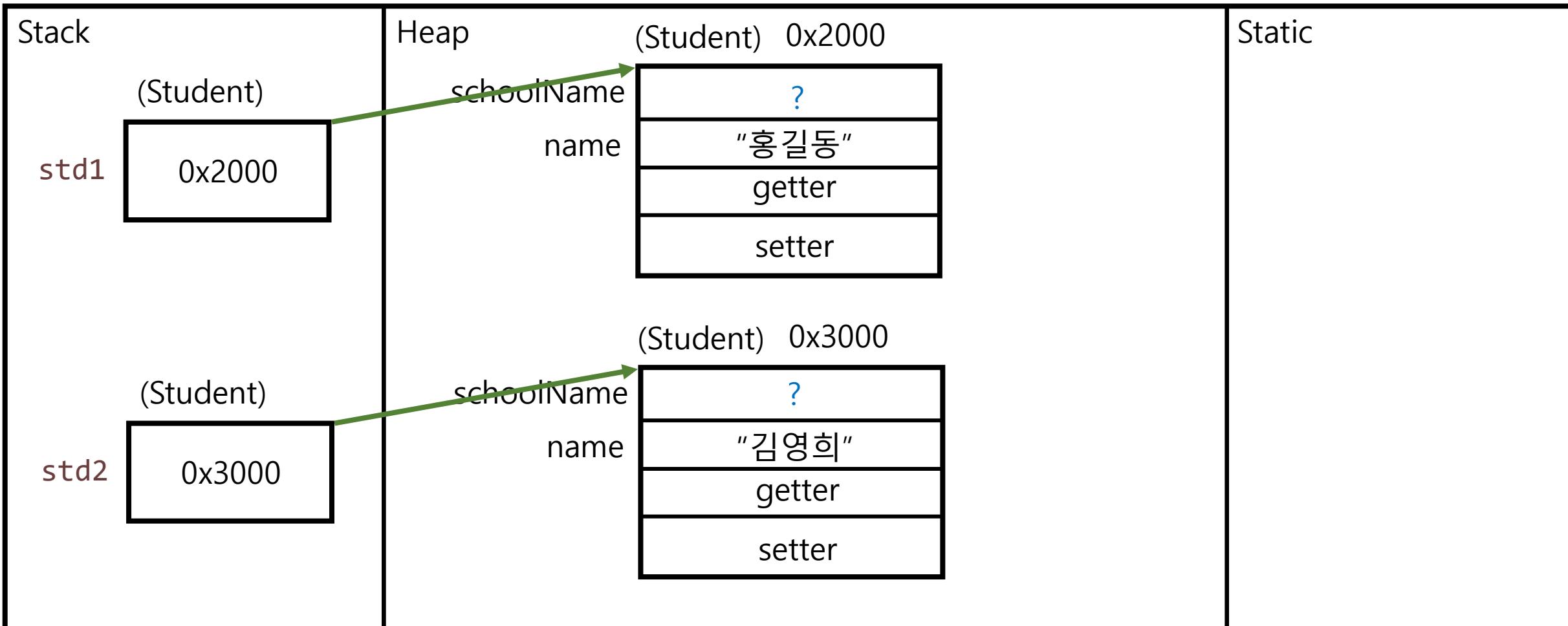
Heap

Static

0x9000  
Student.schoolName  
(클래스명.변수명)

"KH고등학교"  
-> "KH정보교육원"

```
public static String schoolName = "KH고등학교";  
// static이 붙은 변수는 프로그램 시작 시 바로 static 영역에 메모리가 할당됨  
Student std1 = new Student();  
Student std2 = new Student();
```



```

public static String schoolName = "KH고등학교";
// static이 붙은 변수는 프로그램 시작 시 바로 static 영역에 메모리가 할당됨
Student std1 = new Student();
Student std2 = new Student();

```

(공유 메모리 영역)  
(정적 메모리 영역)

