

내장 객체

▶ Object 객체

모든 기본 내장 객체는 Object 객체를 상속(자바의 Object 객체와 비슷)

모든 객체는 기본적으로 Object의 메소드를 다 가지고 있음

```
var object = {};
```

```
var object = new Object();
```

▶ Object 메소드

메소드	내용
constructor()	객체의 생성자함수를 나타냄
hasOwnProperty(name)	객체가 name(인자)속성을 갖고 있는지 확인
isPrototypeOf(object)	객체가 프로토타입인지 검사
propertyIsEnumerable(name)	반복문을 사용해 열거할 수 있는지 확인
toLocaleString()	객체를 호스트환경에 맞는 언어의 문자열로 변경
toString()	객체를 문자열로 변경
valueOf()	객체의 값을 나타냄

▶ Number 객체

정수, 실수를 저장하는 객체

```
var num = 숫자;
```

```
var num = new Number(숫자);
```

메소드	내용
toExponential()	숫자를 지수 표시로 나타내는 문자열
toFixed()	숫자를 고정 소수점 표시로 나타낸 문자열
toPrecision()	숫자를 길이에 따라 지수표시 또는 고정 소수점 표시로 나타낸 문자열

▶ Number 객체

✓ Number 속성

속성	내용
MAX_VALUE	자바스크립트가 나타낼 수 있는 최대숫자
MIN_VALUE	자바스크립트가 나타낼 수 있는 최소 숫자
NaN	자바스크립트의 숫자로 나타낼 수 없는 숫자
NEGATIVE_INFINITY	음의 무한대 숫자
POSITIVE_INFINITY	양의 무한대 숫자

▶ String 객체 HTML 관련 메소드

메소드	내용
anchor()	<a> 태그로 감싸서 리턴
big()	<big> 태그로 감싸서 리턴
blink()	<blink> 태그로 감싸서 리턴
bold()	 태그로 감싸서 리턴
fontcolor(색상)	 태그로 감싸고 color속성 주고 리턴
fontsize(크기)	 태그로 감싸고 size속성 주고 리턴
italics()	<i> 태그로 감싸서 리턴
link(연결위치)	<a> 태그로 감싸서 href속성 주고 리턴
small()	<small> 태그로 감싸서 리턴
strike()	<strike> 태그로 감싸서 리턴
sub()	<sub> 태그로 감싸서 리턴
sup()	<sup> 태그로 감싸서 리턴

▶ Date 객체

날짜를 관리하는 객체

```
var date = new Date(); // 현재 날짜 시간  
var date = new Date('월 일');  
var date = new Date('월 일, 년도');  
var date = new Date('월 일, 년도 시간(시:분:초)');
```

▶ Date 객체

메소드	내용
get/setFullYear()	년도 반환 / 년도 저장
get/setMonth()	월 (0:1월 ~ 11:12월)
get setDate()	일(1일 ~ 31일)
get/setDay()	요일(0:일요일 ~ 6:토요일)
get/setHours()	시간(0~23시)
get/setMinutes()	분(0~59분)
get/setSeconds()	초
get/setMilliseconds()	밀리세컨초(0~999)
getTimezoneOffset()	표준시와 현재지역 차이
get setTime()	1970-01-01자정 기준으로 밀리세컨드