

Stack	Heap	Static
-------	------	--------

```
int[][] arr;
```

Stack



Int 2차원 배열 참조 변수  
(주소값을 저장, 4/8byte)

Heap

Static

```
int[][] arr;
```

Stack

(int[][])

arr



Int 2차원 배열 참조 변수  
(주소값을 저장, 4/8byte)

Heap

Static

```
int[][] arr;
```

```
arr = new int[2][3];
```

Stack

(int[][])

arr



Int 2차원 배열 참조 변수  
(주소값을 저장, 4/8byte)

Heap

arr[0]



arr[1]

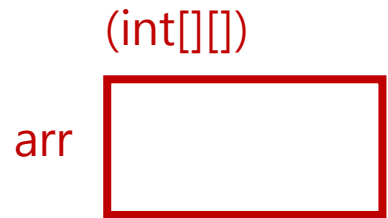


Static

```
int[][] arr;
```

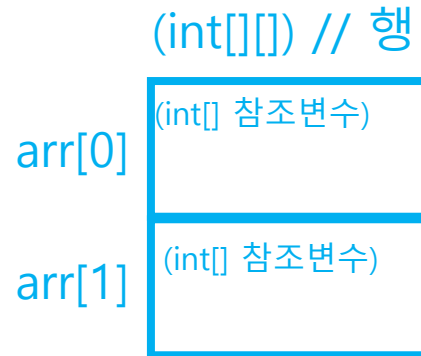
```
arr = new int[2][3];
```

Stack



Int 2차원 배열 참조 변수  
(주소값을 저장, 4/8byte)

Heap



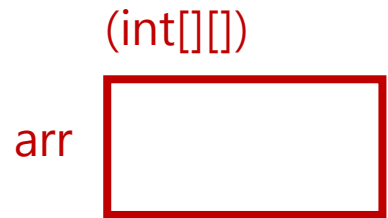
1차원 배열 참조 변수를  
묶음으로 다루는 배열  
== 2차원 배열

Static

```
int[][] arr;
```

```
arr = new int[2][3];
```

Stack



Int 2차원 배열 참조 변수  
(주소값을 저장, 4/8byte)

Heap

0x5000

(int[]) // 행

arr[0]

(int[] 참조변수)  
null

arr[1]

(int[] 참조변수)  
null

1차원 배열 참조 변수를  
묶음으로 다루는 배열  
== 2차원 배열

Static

```
int[][] arr;
```

```
arr = new int[2][3];
```

Stack

(int[][])  
arr 0x5000

Int 2차원 배열 참조 변수  
(주소값을 저장, 4/8byte)

Heap

0x5000

(int[][] // 행

arr[0]	(int[] 참조 변수) null
arr[1]	(int[] 참조 변수) null

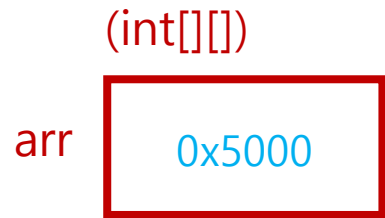
1차원 배열 참조 변수를  
묶음으로 다루는 배열  
== 2차원 배열

Static

```
int[][] arr;
```

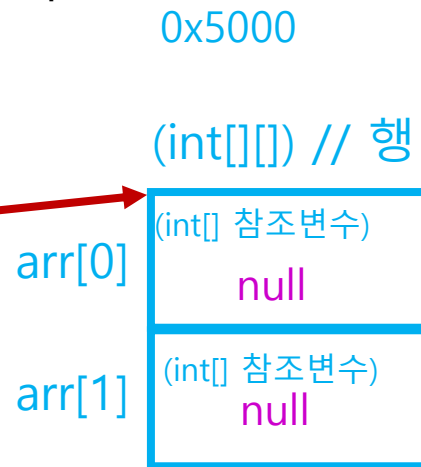
```
arr = new int[2][3];
```

Stack



Int 2차원 배열 참조 변수  
(주소값을 저장, 4/8byte)

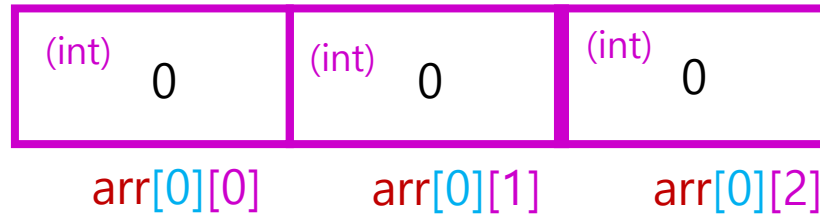
Heap



1차원 배열 참조 변수를  
묶음으로 다루는 배열  
== 2차원 배열

0x1000

(int[]) // 열 (1차원 배열)



0x2000

(int[]) // 열 (1차원 배열)



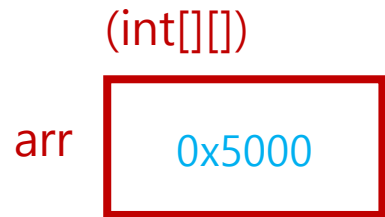
Static



```
int[][] arr;
```

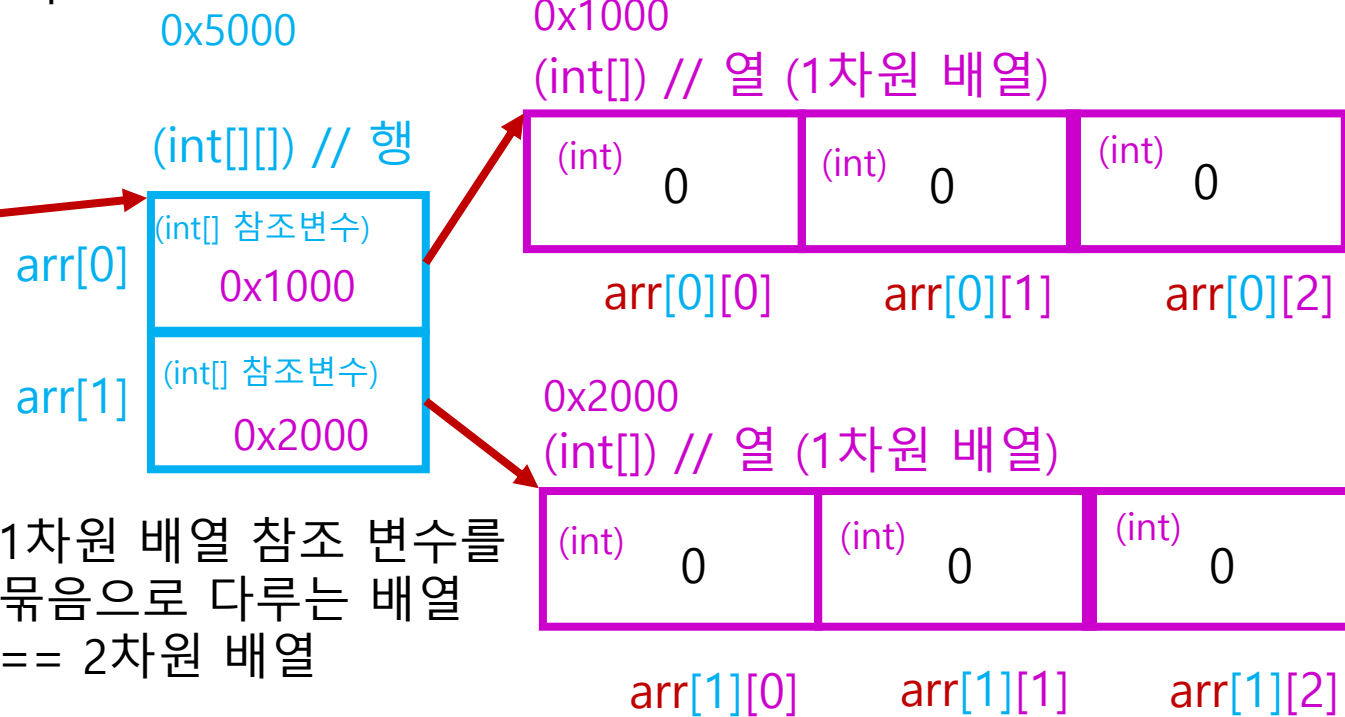
```
arr = new int[2][3];
```

Stack



Int 2차원 배열 참조 변수  
(주소값을 저장, 4/8byte)

Heap



Static