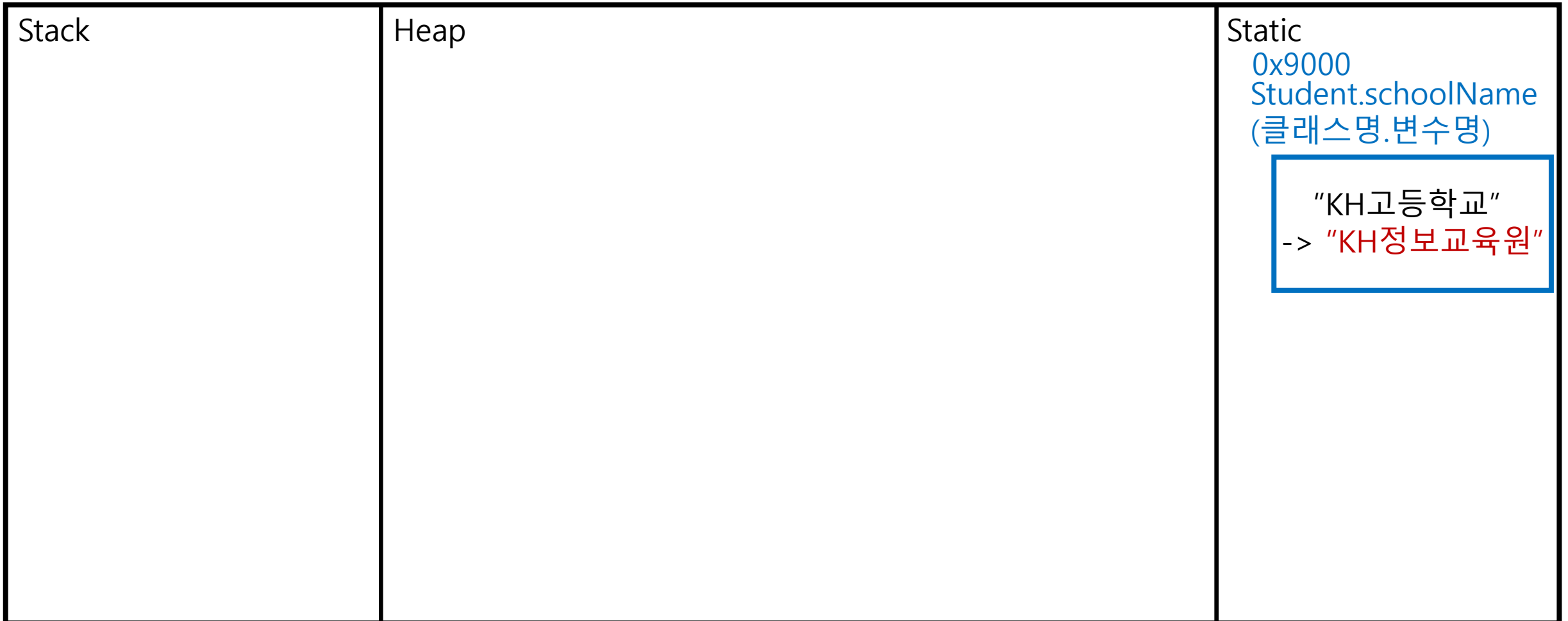


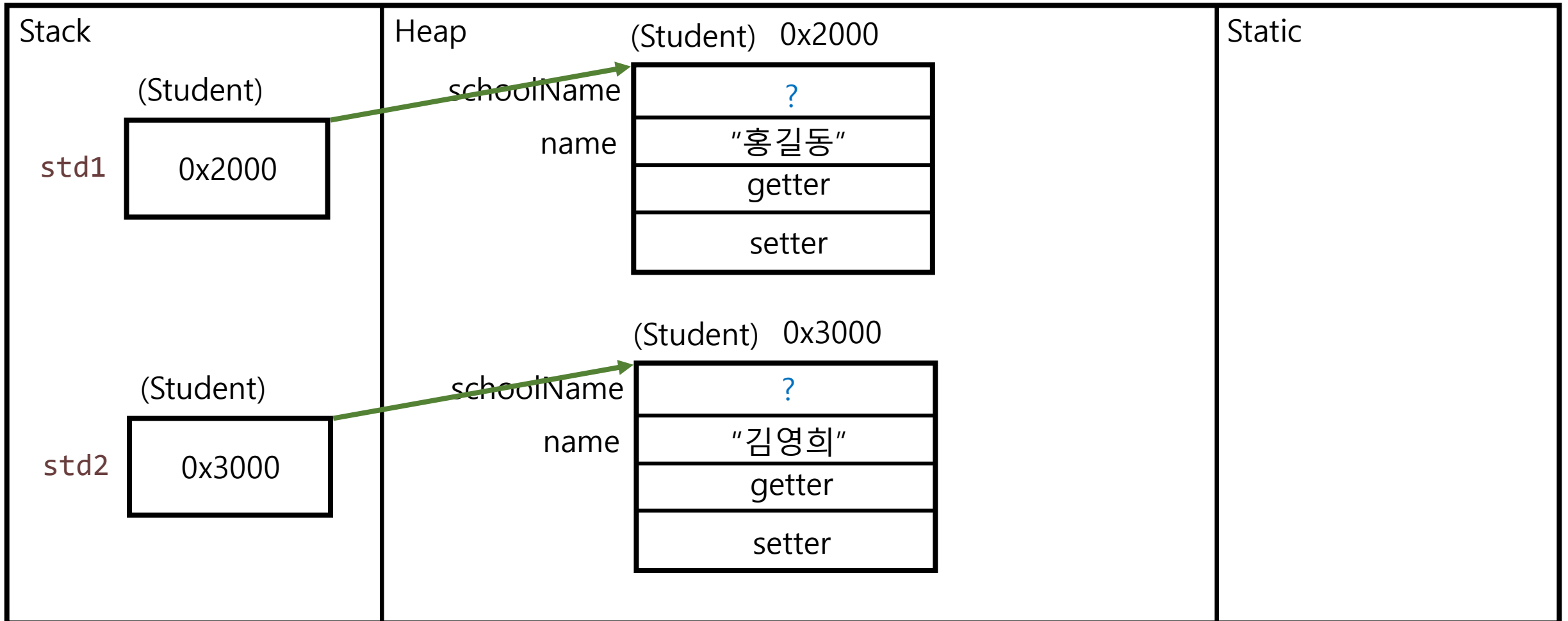
Stack	Heap	Static

```
public static String schoolName = "KH고등학교";
// static이 붙은 변수는 프로그램 시작 시 바로 static 영역에 메모리가 할당됨
Student std1 = new Student();
Student std2 = new Student();
```

(공유 메모리 영역)
(정적 메모리 영역)



```
public static String schoolName = "KH고등학교";  
// static이 붙은 변수는 프로그램 시작 시 바로 static 영역에 메모리가 할당됨  
Student std1 = new Student();  
Student std2 = new Student();
```



```
public static String schoolName = "KH고등학교";
// static이 붙은 변수는 프로그램 시작 시 바로 static 영역에 메모리가 할당됨
Student std1 = new Student();
Student std2 = new Student();
```

(공유 메모리 영역)
(정적 메모리 영역)

