

# 객체 탐색

# ▶ 순회(탐색) 메소드(Traversing)

## ✓ filtering메소드

선택자로 지정한 객체를 기준으로

객체 그룹에서 위치를 가지고 객체를 선택하는 메소드

메소드	내용
<code>\$('요소 명').first()</code>	선택된 요소 중 제일 처음 있는 요소 리턴
<code>\$('요소 명').last()</code>	선택된 요소 중 제일 마지막에 있는 요소 리턴
<code>\$('요소 명').eq(숫자)</code>	인덱스 번호와 일치하는 요소 리턴(0부터 시작)
<code>\$('요소 명').filter(     '검색식 선택자')</code>	인자 값과 일치하는 요소 리턴
<code>\$('요소 명').not()</code>	선택된 요소와 일치하지 않는 요소 리턴

# ▶ 순회(탐색) 메소드(Traversing)

## ✓ Ancestors메소드

선택된 요소의 상위 요소들을 선택할 수 있는 메소드

메소드	내용
<code>\$('요소 명').parent()</code>	선택된 요소의 바로 위 상위 요소 리턴
<code>\$('요소 명').parents([인자])</code>	선택된 요소의 모든 상위 요소 리턴, 매개변수가 있으면 매개변수와 일치하는 부모만 리턴
<code>\$('요소 명').parentsUntil([인자])</code>	선택된 요소부터 인자 요소까지 범위의 요소 리턴

# ▶ 순회(탐색) 메소드(Traversing)

## ✓ Descendants메소드

선택된 요소의 하위 요소들을 선택할 수 있는 메소드

메소드	내용
<code>\$('요소 명').children([인자])</code>	선택된 요소의 모든 자손(다음 레벨) 객체 리턴 선택된 요소의 인자와 일치하는 자손 객체 리턴
<code>\$('요소 명').find(인자)</code>	선택된 요소의 인자와 일치하는 모든 후손(모든 레벨) 객체 리턴

# ▶ 순회(탐색) 메소드(Traversing)

## ✓ Sideways메소드

같은 레벨에 있는 요소(형제)를 선택할 수 있는 메소드

메소드	내용
<code>\$('요소 명').siblings([인자])</code>	선택된 요소와 같은 레벨(형제)에 있는 요소 리턴 선택된 요소와 같은 레벨 중 인자와 일치하는 요소 리턴
<code>\$('요소 명').next()</code>	선택된 요소의 같은 레벨 중 선택된 요소 다음 한 개 요소 리턴
<code>\$('요소 명').nextAll()</code>	선택된 요소와 같은 레벨 중 선택된 요소 다음의 모든 요소 리턴
<code>\$('요소 명').nextUntil(인자)</code>	선택된 요소의 같은 레벨 중 인자까지의 모든 요소 리턴
<code>\$('요소 명').prev()</code>	선택된 요소와 같은 레벨 중 선택된 요소 이전의 한 개 요소 리턴
<code>\$('요소 명').prevAll()</code>	선택된 요소와 같은 레벨 중 선택된 요소 이전의 모든 요소 리턴
<code>\$('요소 명').prevUntil(인자)</code>	선택된 요소의 같은 레벨 중 선택된 요소 이전의 모든 요소 리턴

# ▶ 순회(탐색) 메소드(Traversing)

## ✓ 요소가 있는지 찾는 메소드

선택자로 지정된 범위에 특정한 요소가 존재하는지 찾을 때 사용

메소드	내용
<code>\$('요소 명').is(인자)</code>	선택된 요소의 범위 내에 인자와 동일한 요소가 있는지 찾아서 있으면 true, 없으면 false 리턴