

# 반복문 실습 문제

## ▶ 문제 안내

기능 제공 클래스 : com.kh.practice.chap02.loop.LoopPractice

기능 실행 클래스 : com.kh.practice.chap02.run.Run

한 실습 기능 클래스에 여러 메소드를 넣어 실습 진행

## ▶ 실습문제1

메소드 명 : public void practice10{};

사용자로부터 한 개의 값을 입력 받아 1부터 그 숫자까지의 숫자들을 모두 출력하세요.  
단, 입력한 수는 1보다 크거나 같아야 합니다. 만일, 1 미만의 숫자가 입력됐다면  
"1 이상의 숫자를 입력해주세요"가 출력되면서 다시 사용자가 값을 입력하도록 하세요.

ex.

1이상의 숫자를 입력하세요 : 4

1 2 3 4

1이상의 숫자를 입력하세요 : 0

1 이상의 숫자를 입력해주세요.

1이상의 숫자를 입력하세요 : 8

1 2 3 4 5 6 7 8

## ▶ 실습문제2

메소드 명 : public void practice2(){}

사용자로부터 한 개의 값을 입력 받아 1부터 그 숫자까지의 모든 숫자를 거꾸로 출력하세요.  
단, 입력한 수는 1보다 크거나 같아야 합니다. 만일, 1 미만의 숫자가 입력됐다면  
"1 이상의 숫자를 입력해주세요"가 출력되면서 다시 사용자가 값을 입력하도록 하세요.

ex.

1이상의 숫자를 입력해주세요 : 4

4 3 2 1

1이상의 숫자를 입력해주세요 : 0

1 이상의 숫자를 입력해주세요.

1이상의 숫자를 입력해주세요 : 8

8 7 6 5 4 3 2 1

## ▶ 실습문제3

메소드 명 : public void practice3(){}

1부터 사용자에게 입력 받은 수까지의 정수들의 합을 출력하세요.

ex.

정수를 하나 입력하세요 : 8

1 + 2 + 3 + 4 + 5 + 6 + 7 + 8 = 36

## ▶ 실습문제4

메소드 명 : public void practice4(){}

사용자로부터 두 개의 값을 입력 받아 그 사이의 숫자를 모두 출력하세요. 만일, 1 미만의 숫자가 입력됐다면 “1 이상의 숫자를 입력해주세요”가 출력되면서 다시 사용자가 값을 입력하도록 하세요.

ex.

첫 번째 숫자 : 8  
두 번째 숫자 : 4  
4 5 6 7 8

첫 번째 숫자 : 4  
두 번째 숫자 : 8  
4 5 6 7 8

첫 번째 숫자 : 9  
두 번째 숫자 : 0  
1 이상의 숫자를 입력해주세요.  
첫 번째 숫자 : 6  
두 번째 숫자 : 2  
2 3 4 5 6

## ▶ 실습문제5

메소드 명 : public void practice5(){}

사용자로부터 입력 받은 숫자의 단부터 9단까지 출력하세요. 단, 9를 초과하는 숫자가 입력됐다면  
"9 이하의 숫자를 입력해주세요"가 출력되면서 다시 사용자가 값을 입력하도록 하세요.

숫자 : 4

===== 4단 =====

숫자 : 10

9 이하의 숫자만 입력해주세요.

===== 5단 =====

숫자 : 8

===== 6단 =====

===== 8단 =====

===== 7단 =====

===== 9단 =====

===== 8단 =====

===== 9단 =====

(해당 단의 내용들은 길이 상 생략)

## ▶ 실습문제6

메소드 명 : public void practice6(){}

사용자로부터 시작 숫자와 공차를 입력 받아

일정한 값으로 숫자가 커지거나 작아지는 프로그램을 구현하세요.

단, 출력되는 숫자는 총 10개입니다.

\* '공차'는 숫자들 사이에서 일정한 숫자의 차가 존재하는 것을 말한다.

ex) 2, 7, 12, 17, 22 ...

5 5 5 5 => 여기서 공차는 5

ex.

시작 숫자 : 4

공차 : 3

4 7 10 13 16 19 22 25 28 31