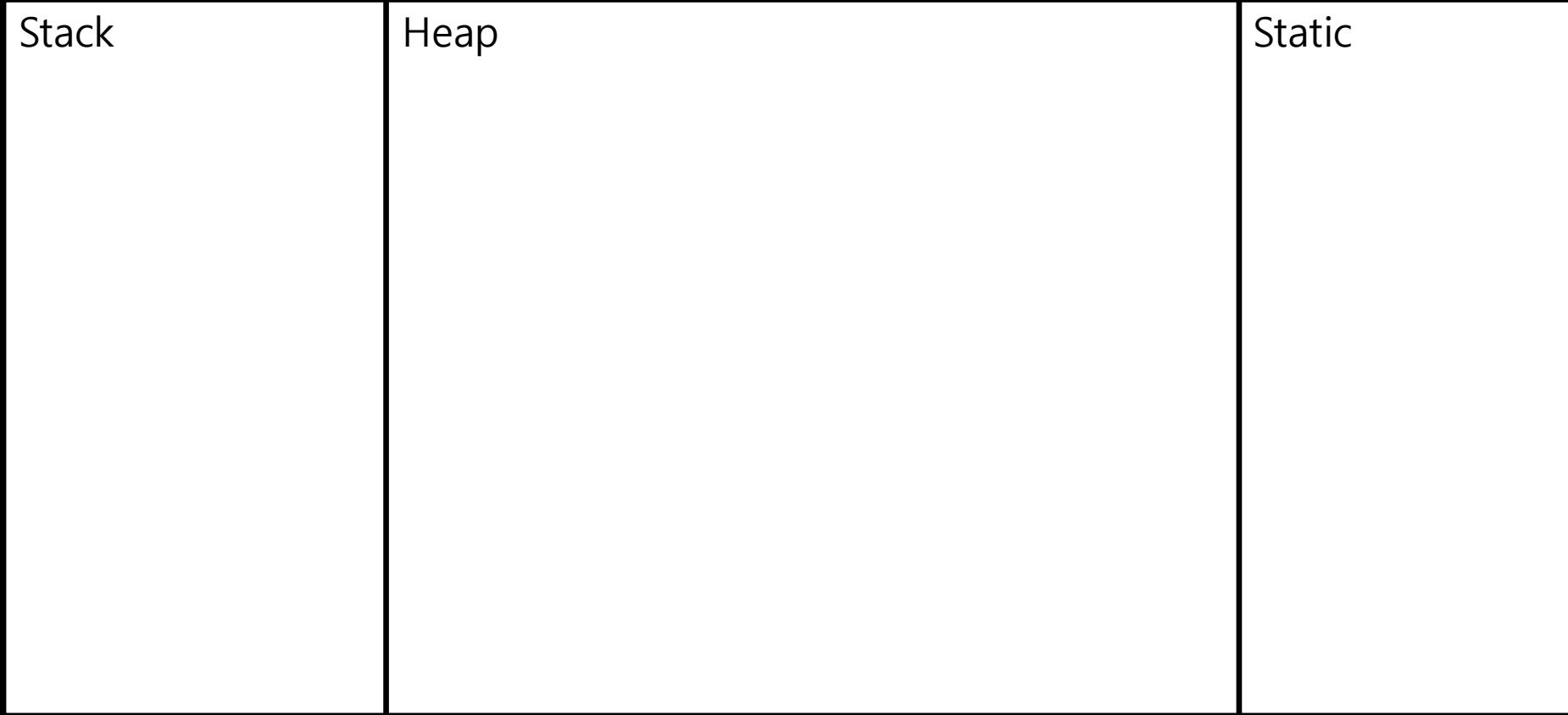


여태까지 작업한 메모리구조는 싱글스레드 기준!

Process



여태까지 작업한 메모리구조는 싱글스레드 기준!

모든 스레드는 프로세스의 작업단위이며 메모리 영역을 할당받음

Process

Thread

Stack

Heap

Static

```
Thread1 th1 = new Thread(); // 스레드1추가  
Thread1 th2 = new Thread(); // 스레드2추가  
Thread1 th3 = new Thread(); // 스레드3추가
```

## Process

Thread1



Thread2



Thrad3



```
Thread1 th1 = new Thread(); // 스레드1추가  
Thread1 th2 = new Thread(); // 스레드2추가  
Thread1 th3 = new Thread(); // 스레드3추가
```

Process

Heap, Static은 모든 스레드에서 공유하면서 사용하는 자원임

Thread1

Stack

Thread2

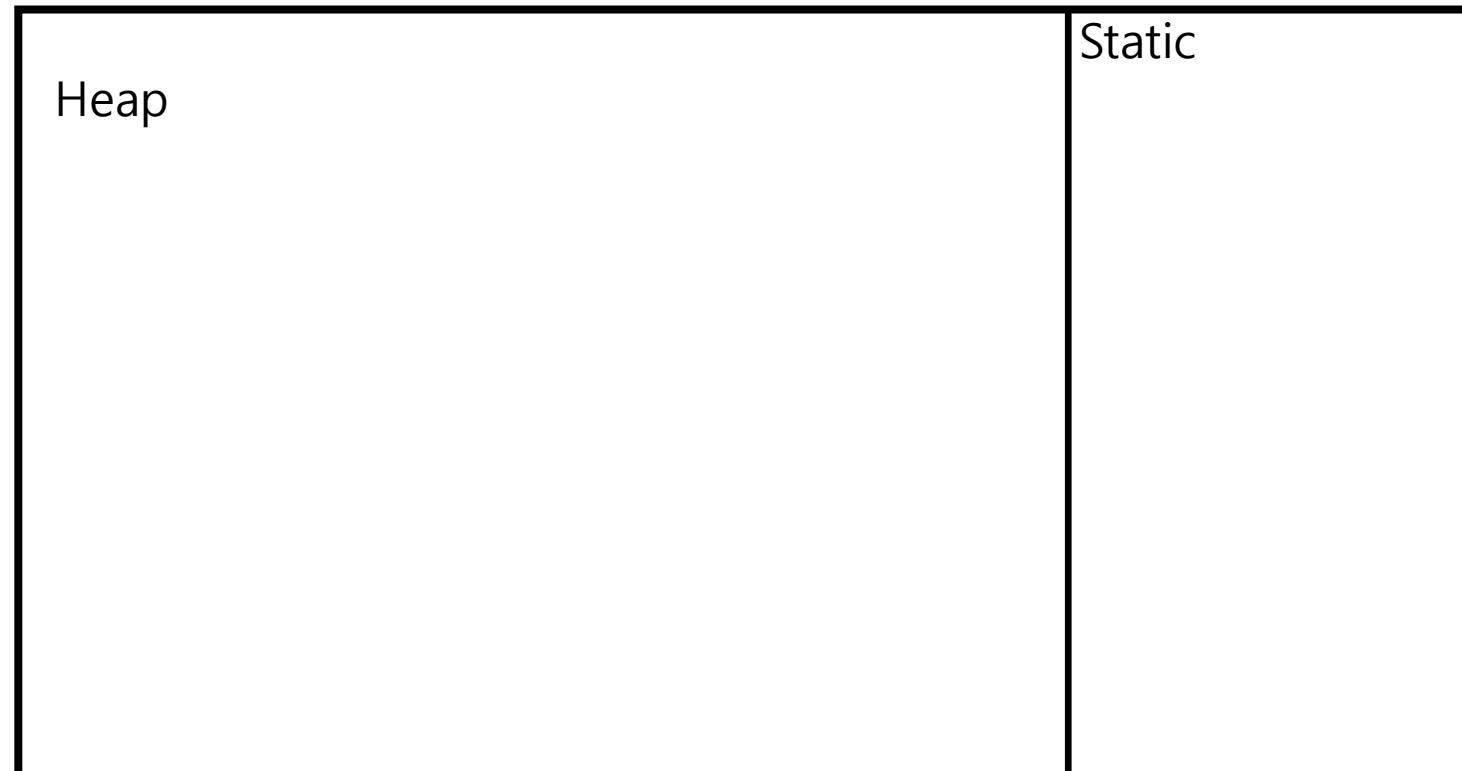
Stack

Thrad3

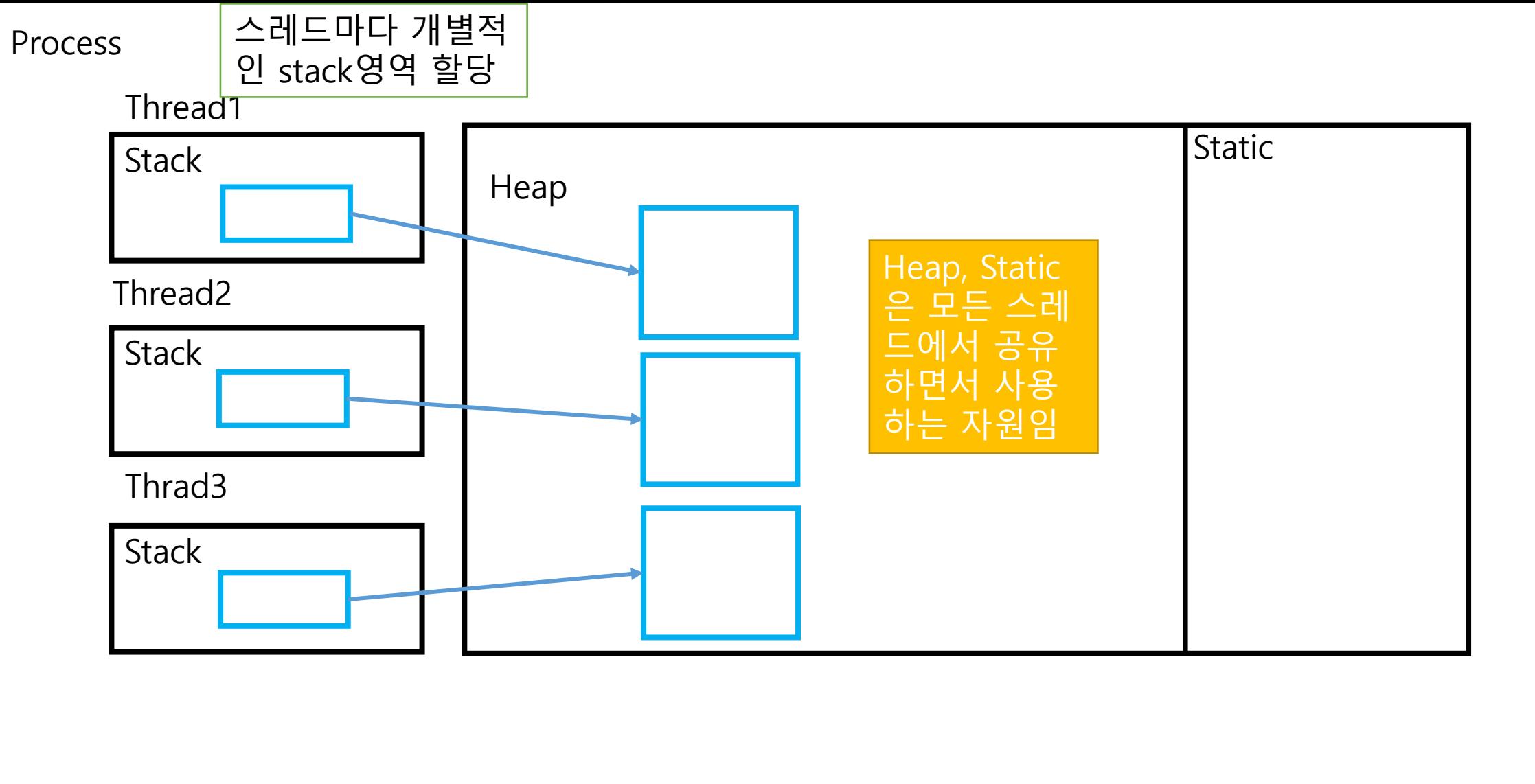
Stack

Heap

Static



```
Thread1 th1 = new Thread(); // 스레드1추가  
Thread1 th2 = new Thread(); // 스레드2추가  
Thread1 th3 = new Thread(); // 스레드3추가
```



Thread마다 스택을 독립적으로 할당하는 이유?  
스레드별로 **독립적인 실행흐름**을 만들기 위해서!  
스택은 호출된 함수가 쌓이는 영역임.

만약 스택이 한 개라면 a스레드에서 호출한 함수, b스레드에서 호출한 함수가 같은 stack영역안에 쌓일것이고 , 이는 독립적인 실행흐름을 보장할수가 없게된다.