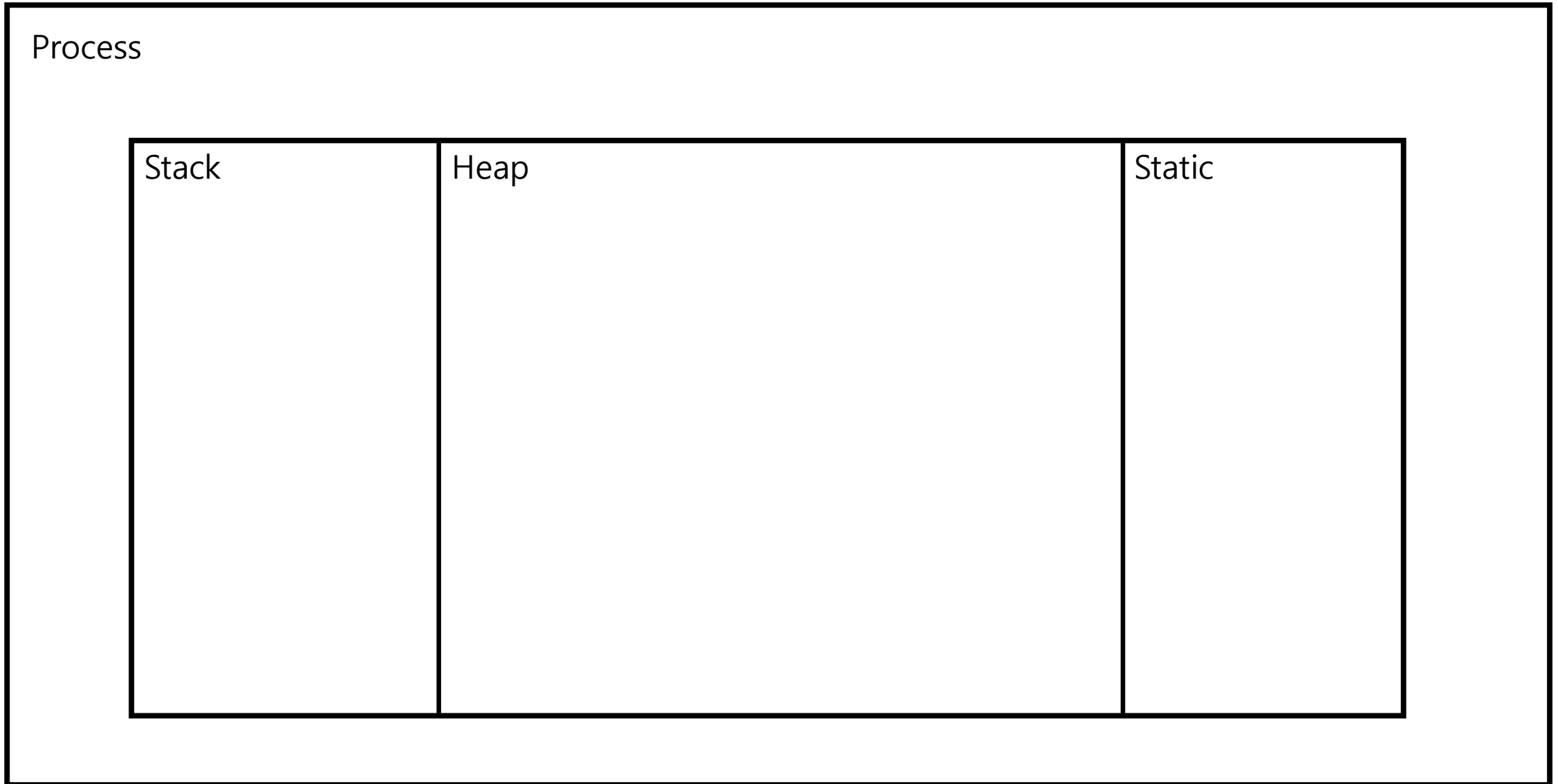
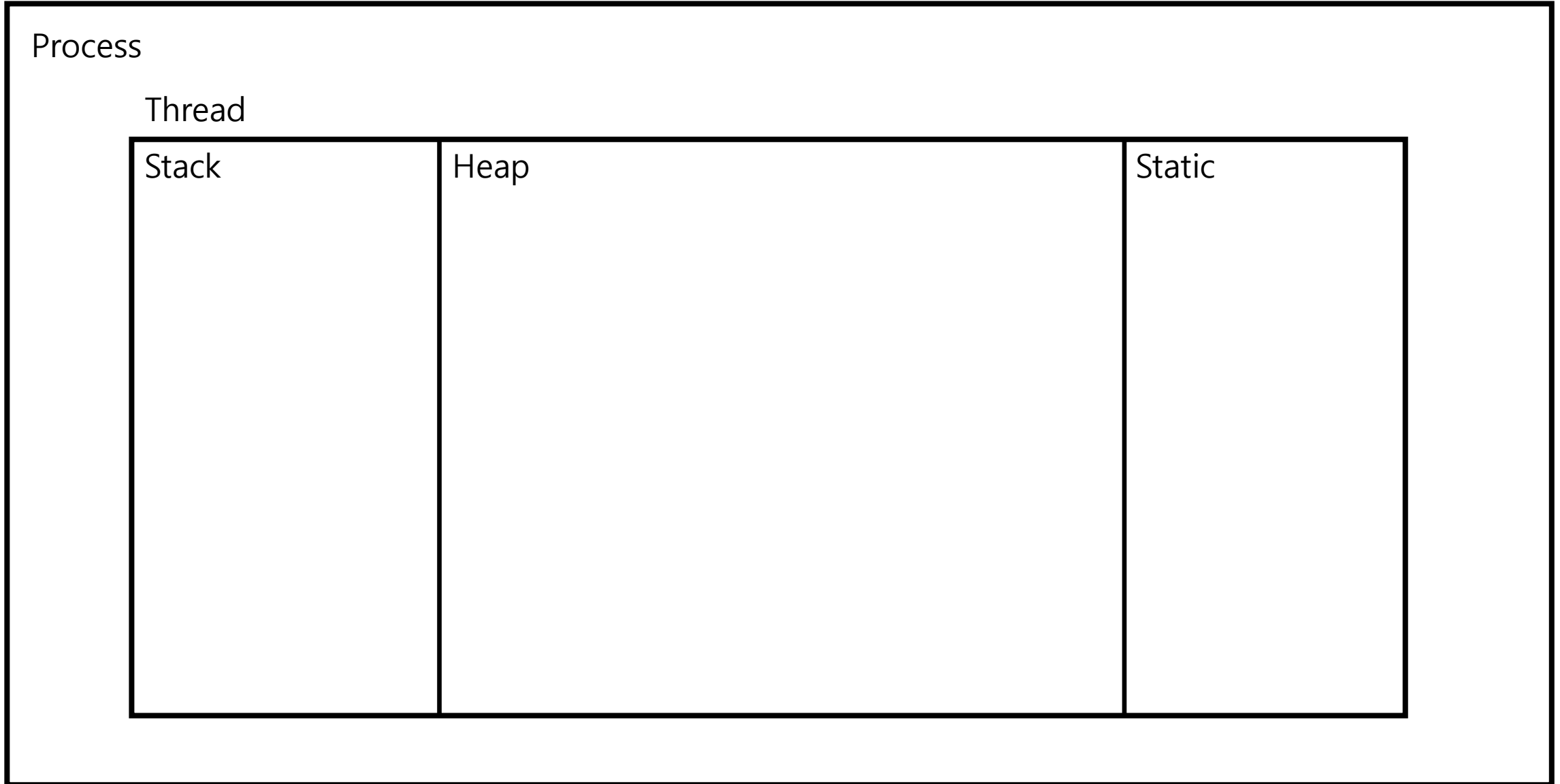


여태까지 작업한 메모리구조는 싱글스레드 기준!



여태까지 작업한 메모리구조는 싱글스레드 기준!  
모든 스레드는 프로세스의 작업단위이며 메모리 영역을 할당받음



```
Thread1 th1 = new Thread(); // 스레드1추가  
Thread1 th2 = new Thread(); // 스레드2추가  
Thread1 th3 = new Thread(); // 스레드3추가
```

Process

Thread1

Stack	Heap	Static
-------	------	--------

Thread2

Stack	Heap	Static
-------	------	--------

Thrad3

Stack	Heap	Static
-------	------	--------

```
Thread1 th1 = new Thread(); // 스레드1추가  
Thread1 th2 = new Thread(); // 스레드2추가  
Thread1 th3 = new Thread(); // 스레드3추가
```

Process

Heap, Static은 모든 스레드에서 공유하면서 사용하는 자원임

Thread1

Stack

Thread2

Stack

Thrad3

Stack

Heap

Static

```
Thread1 th1 = new Thread(); // 스레드1추가
Thread1 th2 = new Thread(); // 스레드2추가
Thread1 th3 = new Thread(); // 스레드3추가
```

Process

스레드마다 개별적  
인 stack영역 할당

Thread1

Stack



Thread2

Stack

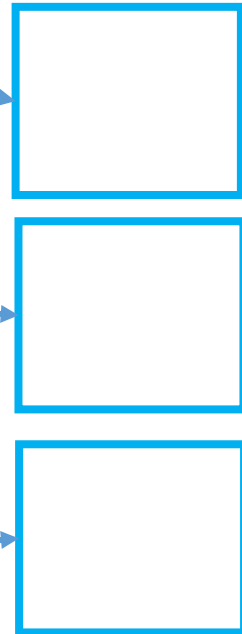


Thrad3

Stack



Heap



Heap, Static  
은 모든 스레  
드에서 공유  
하면서 사용  
하는 자원임

Static

Thread마다 스택을 독립적으로 할당하는 이유?  
스레드별로 독립적인 실행흐름을 만들기 위해서!

스택은 호출된 함수가 쌓이는 영역임.

만약 스택이 한 개라면 a스레드에서 호출한 함수, b스레드에서 호출한 함수가 같은 stack영역안에 쌓일것이고, 이는 독립적인 실행흐름을 보장할수가 없게 된다.