

Progressive Web App

Gabriel Juchault

Sommaire

1. « Application » web
2. User Experience du chargement
3. Chargement progressif
4. Aller plus loin

« Application » web

« Application » web

API Natives (GPS, notifications, micro/caméra, ...)

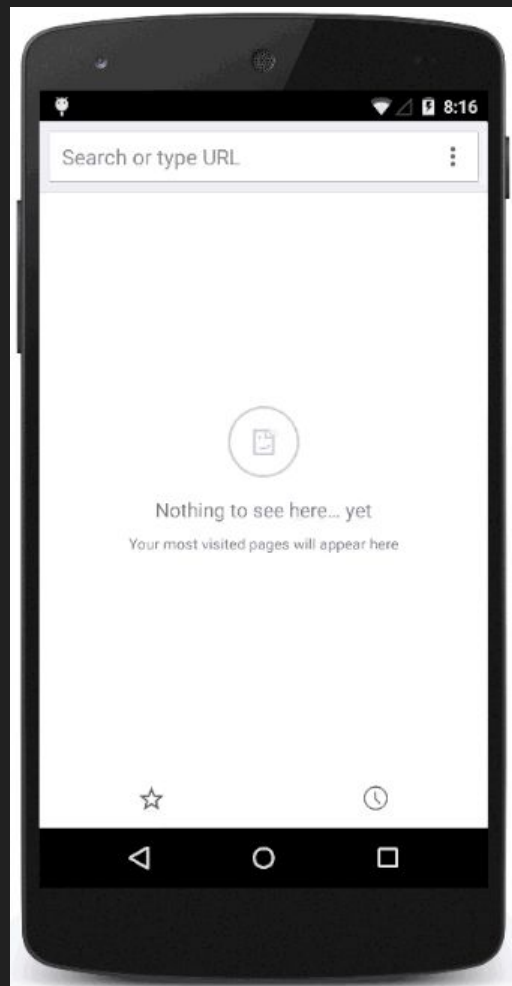
« Application » web

API Natives (GPS, notifications, micro/caméra, ...)

Fonctionne sans internet

« Application » web

- Theme color
- Manifest
- Service Worker



User Experience du chargement

User Experience du chargement

0-16ms	Ressenti « rapide »
16-100ms	Ressenti « immédiat »
100-300ms	Ressenti « délai »
300ms-1000ms	Ressenti « tâche de calcul important »
1000ms +	Perte de focus

User Experience du chargement

50% des utilisateurs abandonnent un site après 3 secondes de chargement

User Experience du chargement

< 100ms pour une interaction

60 FPS

Perte du focus: 1s

User Experience du chargement

RAIL

Chargement progressif

Chargement progressif

Faire apparaître du contenu le plus rapidement possible

Chargement progressif

Faire apparaître du contenu le plus rapidement possible

Le faire évoluer le plus rapidement possible

Chargement progressif



Critical

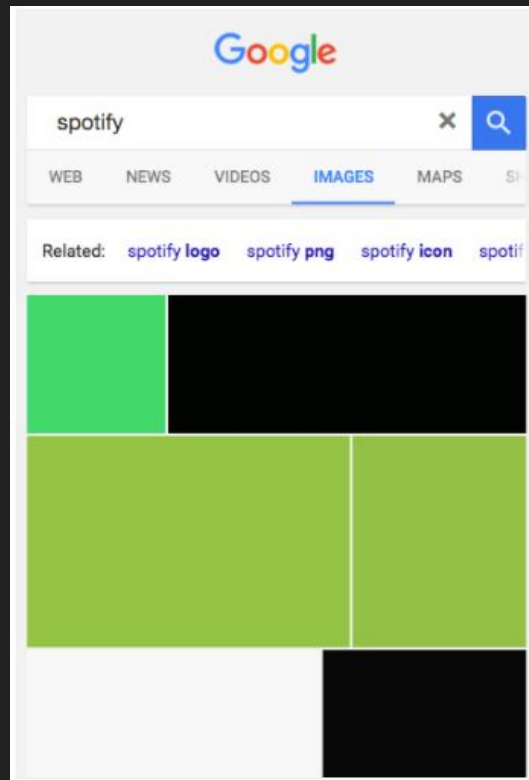
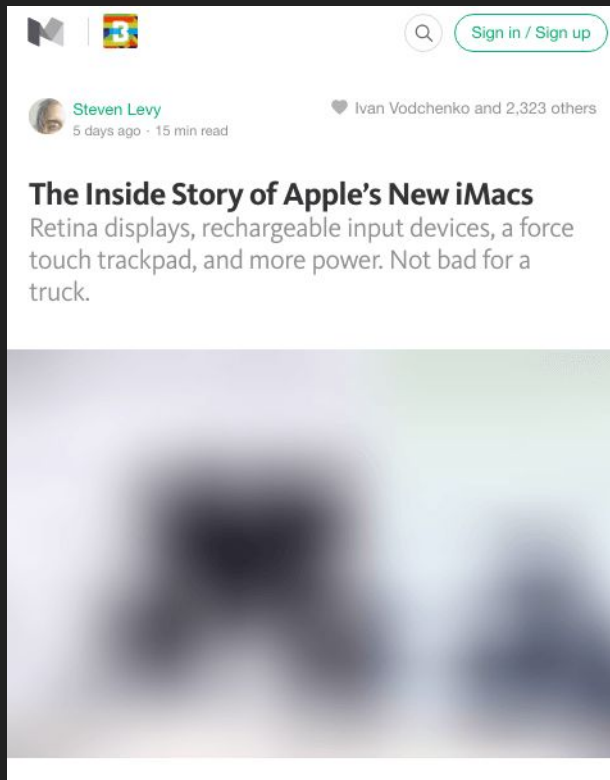
Chargement progressif

Pre-rendering (server-side rendering ou non)

HTML déjà présent sur index.html.

Chargement progressif

Image progressives



Chargement progressif

Scripts et styles asynchrones

```
<script src="app.js" async></script>
```

```
<link rel="stylesheet" href="style.css" lazyload="1"/>
```

```
<link rel="preload" as="stylesheet">
```

Chargement progressif

Font loading

FOIT → FOUT → FOFT

Chargement progressif

Demonstration !

Aller plus loin

Opti image (taille, profondeur de bits, nombre de couleurs, webP)

Opti fonts (subsets de characters, woff2, font-size-adjust)

Service worker → offline

UX de l'engagement (notifications)