



## ESPECIFICAÇÃO DE REQUISITOS DE NEGOCIOS

### SCRUM

PLATAFORMA DE CURSO

Data da Revisão  
26/03/2024

Informações do Projeto	
Fornecedor	Innovatech Labs
Projeto	SCRUM – Plataforma de Curso
PO - Product Owner	Pedro Oliveira
Módulo/Gestão	Questões
Processo	Geração de Página com Questões Aleatórias

Histórico de revisões			
Data	Versão	Descrição	Autor
28/03/2024	1.0	Elaboração do documento	Pedro Oliveira



# ESPECIFICAÇÃO DE REQUISITOS DE NEGOCIOS

**SCRUM**

PLATAFORMA DE CURSO

Data da Revisão  
26/03/2024

## Sumário

1. INTRODUÇÃO .....	3
2. FUNCIONALIDADES: .....	3
3. REQUISITOS TÉCNICOS:.....	4
4. CRITÉRIOS DE ACEITAÇÃO: .....	4
5. APROVAÇÕES .....	4



# ESPECIFICAÇÃO DE REQUISITOS DE NEGÓCIOS

## SCRUM

PLATAFORMA DE CURSO

Data da Revisão  
26/03/2024

## 1. Introdução

O sistema deve ser capaz de gerar uma página com 20 questões aleatórias obtidas do banco de dados. Essa página estará disponível somente após o usuário efetuar o login, fornecendo uma experiência de teste de conhecimento aos usuários autenticados.

## 2. Funcionalidades:

### 1. Geração de Questões Aleatórias:

- O sistema deve selecionar aleatoriamente 20 questões armazenadas no banco de dados.
- As questões devem ser diferentes a cada vez que a página for acessada.

### 2. Acesso Após o Login:

- A página com as questões aleatórias deve estar disponível apenas para usuários autenticados.
- O acesso à página deve ser restrito até que o usuário efetue o login no sistema.

### 3. Exibição das Questões:

- As questões selecionadas aleatoriamente devem ser exibidas na página de forma clara e legível.
- Cada questão deve ser acompanhada de suas alternativas, permitindo que o usuário selecione sua resposta.

### 4. Submissão das Respostas:

- Após responder às 20 questões, o usuário deve ser capaz de submeter suas respostas para avaliação.
- O sistema deve calcular automaticamente o número de respostas corretas e fornecer um feedback ao usuário.

### 5. Cálculo do Score e Feedback de Aprovação:

- Após submeter suas respostas, o usuário deve receber seu score, representado em porcentagem (0 a 100%).
- Caso o usuário obtenha um score igual ou superior a 70%, o sistema deve enviar uma mensagem de aprovação.
- Após receber a mensagem de aprovação, o usuário não deve ser permitido realizar uma nova avaliação. Caso contrário, enviar uma mensagem de reprovação.
- Caso o usuário seja reprovado, deve ser oferecida a opção de refazer a prova, sorteando outro grupo de 20 questões aleatórias.

### 6. Registro do Histórico de Avaliações:

- O sistema deve armazenar o histórico de avaliações bem-sucedidas dos usuários.
- As avaliações bem-sucedidas devem ser registradas no banco de dados e associadas ao perfil do usuário. Em caso de reprovação não registra no banco a avaliação.



# ESPECIFICAÇÃO DE REQUISITOS DE NEGÓCIOS

## SCRUM

PLATAFORMA DE CURSO

Data da Revisão  
26/03/2024

### 3. Requisitos Técnicos:

#### 1. Consulta ao Banco de Dados:

- Deve ser desenvolvida uma consulta ao banco de dados para selecionar aleatoriamente as 20 questões.

#### 2. Controle de Acesso:

- Deve ser implementado um mecanismo de controle de acesso para garantir que a página só seja acessível por usuários autenticados.

#### 3. Interface de Resposta:

- Uma interface de usuário intuitiva deve ser desenvolvida para que os usuários possam selecionar suas respostas e submetê-las para avaliação.

### 4. Critérios de Aceitação:

1. A página com as 20 questões aleatórias deve estar disponível apenas para usuários autenticados.
2. As questões exibidas na página devem ser selecionadas aleatoriamente do banco de dados.
3. Cada usuário deve ser capaz de responder às questões e submeter suas respostas para avaliação.
4. O sistema deve calcular automaticamente o número de respostas corretas e fornecer um feedback ao usuário, indicando seu score.
5. Se o usuário obtiver um score igual ou superior a 70%, o sistema deve enviar uma mensagem de aprovação. Caso contrário, enviar uma mensagem de reprovação.
6. Caso o usuário seja reprovado, deve ser oferecida a opção de refazer a prova, sorteando outro grupo de 20 questões aleatórias.
7. As avaliações bem-sucedidas devem ser registradas no sistema e estar disponíveis para o usuário consultar seu histórico. Em caso de reprovação não registra no banco a avaliação.

### 5. Aprovações

Aprovações			
Nome	Papel no projeto	Data	Assinatura
Pedro Oliveira	Product Owner		
Antônio Egydio	Keyuser		