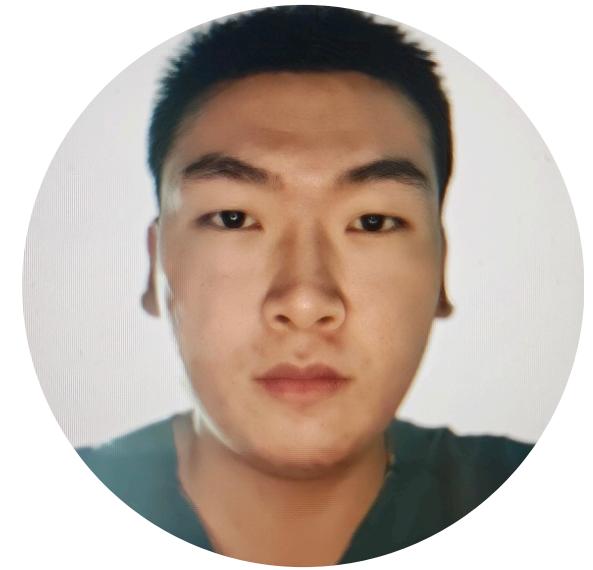


# 郭佳旺

电话: 19939346250 | 电子邮件: 2106049957@qq.com

岗位: U3D 开发 (TA) | 专业: 数字媒体技术 | 学历: 2025 应届本科



## 自我介绍

熟悉 Unity 引擎，熟悉 Monobehaviour 生命周期，熟悉 Qframework 框架；

熟练使用 C# 编程语言，熟悉面向对象编程，熟悉排序，寻路等算法，熟悉多种设计模式；

熟练编写 Shader 代码，图形学相关知识，实现效果（卡渲，雪地，毛发，光照模型）

熟悉 UPR 管线，熟悉 DirectX 图形学，熟悉 HLSL 语言

熟悉 Maya, Substance Painter 次世代建模；

熟悉 Lua 语言，XLua 框架。

熟悉多种游戏引擎，UE, neox, messiah，适应性强。

## 经历

### 大学期间

自组4人技术团队，合作开发手机小游戏并推动上架 TapTap 平台。主导功能模块架构设计、性能优化（使游戏内存占用降低 20%）、美术效果落地及 SDK 接入（完成 广告 SDK、健康系统，成就系统 SDK）

### 北京趣海互联（客户端开发）

参与海外小游戏项目，深度协同策划、美术团队，3个月内完成首版交付。聚焦功能模块开发，基于公司游戏框架（QF），实现 10+ 核心玩法功能，保障项目高效推进，产品进入海外测试阶段。

### 成都玉米树科技（客户端开发）

参与线上项目通过 lua 对项目打点监测用户产品反馈；日常独立开发 web 小游戏，保持小游戏符合要求，达到月交付 2+。

### 杭州网易游戏（技术美术）

参与在线游戏项目开发，负责游戏材质库搭建工作，编写商业化材质，使用自研引擎 & Unity，美术团队资产制作，开发特效相关着色器。

## 个人作品链接

B 站个人页: <https://space.bilibili.com/3537118689233345>