- 一文搞懂 RabbitMQ 的重要概念以及安装
 - — RabbitMQ 介绍
 - 1.1 RabbitMQ 简介
 - 1.2 RabbitMQ 核心概念
 - 1.2.1 Producer(生产者) 和 Consumer(消费者)
 - 1.2.2 Exchange(交换器)
 - 1.2.3 Queue(消息队列)
 - 1.2.4 Broker (消息中间件的服务节点)
 - 1.2.5 Exchange Types(交换器类型)
 - ① fanout
 - ② direct
 - 3 topic
 - ④ headers(不推荐)
 - 二安装 RabbitMq
 - 2.1 安装 erlang
 - 2.2 安装 RabbitMQ

一文搞懂 RabbitMQ 的重要概念以及安装

— RabbitMQ 介绍

这部分参考了《RabbitMQ实战指南》这本书的第1章和第2章。

1.1 RabbitMQ 简介

RabbitMQ 是采用 Erlang 语言实现 AMQP(Advanced Message Queuing Protocol,高级消息队列协议)的消息中间件,它最初起源于金融系统,用于在分布式系统中存储转发消息。

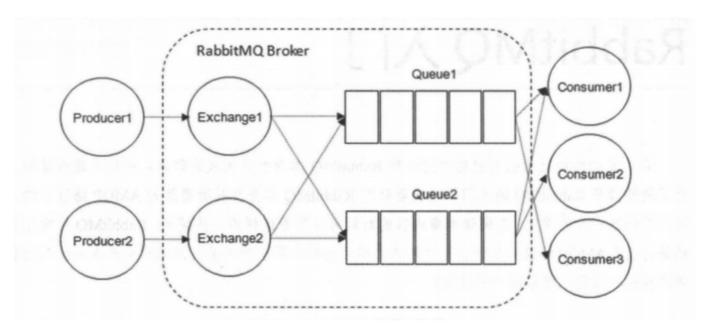
RabbitMQ 发展到今天,被越来越多的人认可,这和它在易用性、扩展性、可靠性和高可用性等方面的卓著表现是分不开的。RabbitMQ 的具体特点可以概括为以下几点:

- **可靠性:** RabbitMQ使用一些机制来保证消息的可靠性,如持久化、传输确认及发布确认等。
- **灵活的路由**: 在消息进入队列之前,通过交换器来路由消息。对于典型的路由功能,RabbitMQ 己经提供了一些内置的交换器来实现。针对更复杂的路由功能,可以将多个交换器绑定在一起,也可以通过插件机制来实现自己的交换器。这个后面会在我们将 RabbitMQ 核心概念的时候详细介绍到。
- 扩展性: 多个RabbitMQ节点可以组成一个集群,也可以根据实际业务情况动态地扩展集群中节点。
- 高可用性: 队列可以在集群中的机器上设置镜像, 使得在部分节点出现问题的情况下队列仍然可用。
- **支持多种协议**: RabbitMQ 除了原生支持 AMQP 协议,还支持 STOMP、MQTT 等多种消息中间件协议。
- **多语言客户端:** RabbitMQ几乎支持所有常用语言,比如 Java、Python、Ruby、PHP、C#、JavaScript等。
- **易用的管理界面:** RabbitMQ提供了一个易用的用户界面,使得用户可以监控和管理消息、集群中的节点等。在安装 RabbitMQ 的时候会介绍到,安装好 RabbitMQ 就自带管理界面。
- 插件机制: RabbitMQ 提供了许多插件,以实现从多方面进行扩展,当然也可以编写自己的插件。感觉这个有点类似 Dubbo 的 SPI机制。

1.2 RabbitMQ 核心概念

RabbitMQ 整体上是一个生产者与消费者模型,主要负责接收、存储和转发消息。可以把消息传递的过程想象成: 当你将一个包裹送到邮局,邮局会暂存并最终将邮件通过邮递员送到收件人的手上,RabbitMQ就好比由邮局、邮箱和邮递员组成的一个系统。从计算机术语层面来说,RabbitMQ 模型更像是一种交换机模型。

下面再来看看图1—— RabbitMQ 的整体模型架构。



下面我会——介绍上图中的一些概念。

1.2.1 Producer(生产者) 和 Consumer(消费者)

- Producer(生产者):生产消息的一方(邮件投递者)
- Consumer(消费者):消费消息的一方(邮件收件人)

消息一般由 2 部分组成: **消息头**(或者说是标签 Label)和 **消息体**。消息体也可以称为 payLoad ,消息体是不透明的,而消息头则由一系列的可选属性组成,这些属性包括 routing-key(路由键)、priority(相对于其他消息的优先权)、delivery-mode(指出该消息可能需要持久性存储)等。生产者把消息交由 RabbitMQ 后,RabbitMQ 会根据消息头把消息发送给感兴趣的 Consumer(消费者)。

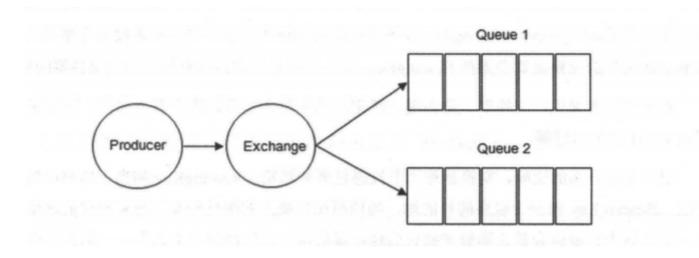
1.2.2 Exchange(交换器)

在 RabbitMQ 中,消息并不是直接被投递到 Queue(消息队列) 中的,中间还必须经过 Exchange(交换器) 这一层,Exchange(交换器) 会把我们的消息分配到对应的 Queue(消息队列) 中。

Exchange(交换器) 用来接收生产者发送的消息并将这些消息路由给服务器中的队列中,如果路由不到,或许会返回给 **Producer(生产者)** ,或许会被直接丢弃掉。这里可以将RabbitMQ中的交换器看作一个简单的实体。

RabbitMQ 的 Exchange(交换器) 有4种类型,不同的类型对应着不同的路由策略:direct(默认),fanout, topic, 和 headers,不同类型的Exchange转发消息的策略有所区别。这个会在介绍 Exchange Types(交换器类型) 的时候介绍到。

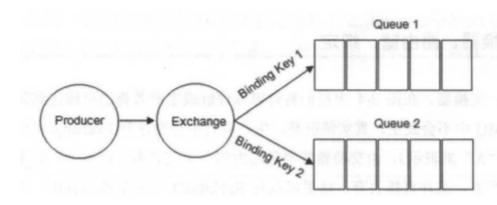
Exchange(交换器) 示意图如下:



生产者将消息发给交换器的时候,一般会指定一个 RoutingKey(**路由键**),用来指定这个消息的路由规则,而这个 RoutingKey **需要与交换器类型和绑定键**(BindingKey)**联合使用才能最终生效**。

RabbitMQ 中通过 **Binding(绑定)** 将 **Exchange(交换器)** 与 **Queue(消息队列)** 关联起来,在绑定的时候一般会指定一个 **BindingKey(绑定建)**,这样 RabbitMQ 就知道如何正确将消息路由到队列了,如下图所示。一个绑定就是基于路由键将交换器和消息队列连接起来的路由规则,所以可以将交换器理解成一个由绑定构成的路由表。Exchange 和 Queue 的绑定可以是多对多的关系。

Binding(绑定) 示意图:



生产者将消息发送给交换器时,需要一个RoutingKey,当 BindingKey 和 RoutingKey 相匹配时,消息会被路由到对应的队列中。在绑定多个队列到同一个交换器的时候,这些绑定允许使用相同的 BindingKey。BindingKey 并不是在所有的情况下都生效,它依赖于交换器类型,比如fanout类型的交换器就会无视,而是将消息路由到所有绑定到该交换器的队列中。

1.2.3 Queue(消息队列)

Queue(消息队列)用来保存消息直到发送给消费者。它是消息的容器,也是消息的终点。一个消息可投入一个或多个队列。消息一直在队列里面,等待消费者连接到这个队列将其取走。

RabbitMQ 中消息只能存储在 队列 中,这一点和 Kafka 这种消息中间件相反。Kafka 将消息存储在 topic (主题) 这个逻辑层面,而相对应的队列逻辑只是topic实际存储文件中的位移标识。 RabbitMQ 的生产者生产消息并最终投递到队列中,消费者可以从队列中获取消息并消费。

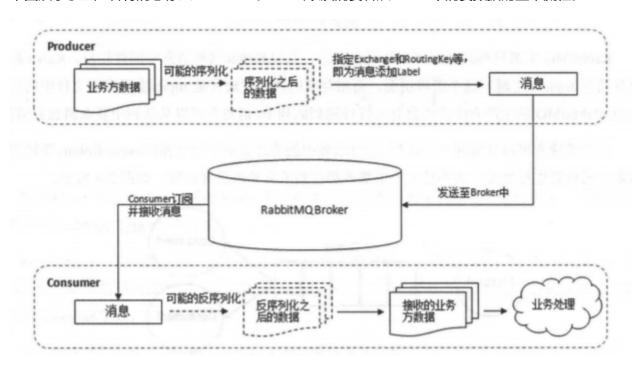
多个消费者可以订阅同一个队列,这时队列中的消息会被平均分摊(Round-Robin,即轮询)给多个消费者进行处理,而不是每个消费者都收到所有的消息并处理,这样避免的消息被重复消费。

RabbitMQ 不支持队列层面的广播消费,如果有广播消费的需求,需要在其上进行二次开发,这样会很麻烦,不建议这样做。

1.2.4 Broker (消息中间件的服务节点)

对于 RabbitMQ 来说,一个 RabbitMQ Broker 可以简单地看作一个 RabbitMQ 服务节点,或者RabbitMQ服务实例。大多数情况下也可以将一个 RabbitMQ Broker 看作一台 RabbitMQ 服务器。

下图展示了生产者将消息存入 RabbitMQ Broker,以及消费者从Broker中消费数据的整个流程。



这样图1中的一些关于 RabbitMQ 的基本概念我们就介绍完毕了,下面再来介绍一下 **Exchange Types(交换器类型)**。

1.2.5 Exchange Types(交换器类型)

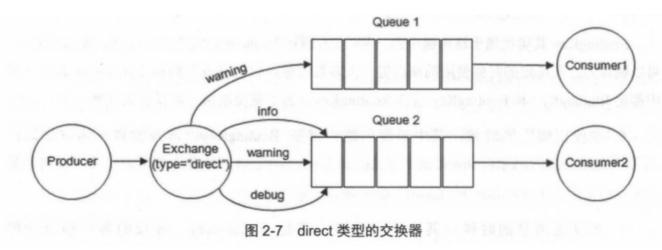
RabbitMQ 常用的 Exchange Type 有 **fanout**、**direct**、**topic**、**headers** 这四种(AMQP规范里还提到两种 Exchange Type,分别为 system 与 自定义,这里不予以描述)。

1 fanout

fanout 类型的Exchange路由规则非常简单,它会把所有发送到该Exchange的消息路由到所有与它绑定的Queue 中,不需要做任何判断操作,所以 fanout 类型是所有的交换机类型里面速度最快的。fanout 类型常用来广播消息。

2 direct

direct 类型的Exchange路由规则也很简单,它会把消息路由到那些 Bindingkey 与 RoutingKey 完全匹配的 Queue 中。



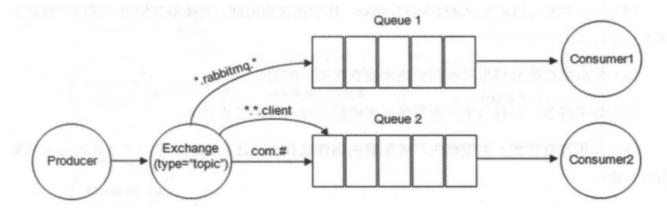
以上图为例,如果发送消息的时候设置路由键为"warning",那么消息会路由到 Queue1 和 Queue2。如果在发送消息的时候设置路由键为"Info"或者"debug",消息只会路由到Queue2。如果以其他的路由键发送消息,则消息不会路由到这两个队列中。

direct 类型常用在处理有优先级的任务,根据任务的优先级把消息发送到对应的队列,这样可以指派更多的资源去处理高优先级的队列。

3 topic

前面讲到direct类型的交换器路由规则是完全匹配 BindingKey 和 RoutingKey ,但是这种严格的匹配方式在很多情况下不能满足实际业务的需求。topic类型的交换器在匹配规则上进行了扩展,它与 direct 类型的交换器相似,也是将消息路由到 BindingKey 和 RoutingKey 相匹配的队列中,但这里的匹配规则有些不同,它约定:

- RoutingKey 为一个点号"."分隔的字符串(被点号"."分隔开的每一段独立的字符串称为一个单词), 如 "com.rabbitmq.client"、"java.util.concurrent"、"com.hidden.client";
- BindingKey 和 RoutingKey 一样也是点号"."分隔的字符串;
- BindingKey 中可以存在两种特殊字符串"*"和"#",用于做模糊匹配,其中"*"用于匹配一个单词,"#"用于 匹配多个单词(可以是零个)。



以上图为例:

- 路由键为 "com.rabbitmq.client" 的消息会同时路由到 Queuel 和 Queue2;
- 路由键为 "com.hidden.client" 的消息只会路由到 Queue2 中;
- 路由键为 "com.hidden.demo" 的消息只会路由到 Queue2 中;
- 路由键为 "java.rabbitmq.demo" 的消息只会路由到Queuel中;

• 路由键为 "java.util.concurrent" 的消息将会被丢弃或者返回给生产者(需要设置 mandatory 参数),因为它没有匹配任何路由键。

④ headers(不推荐)

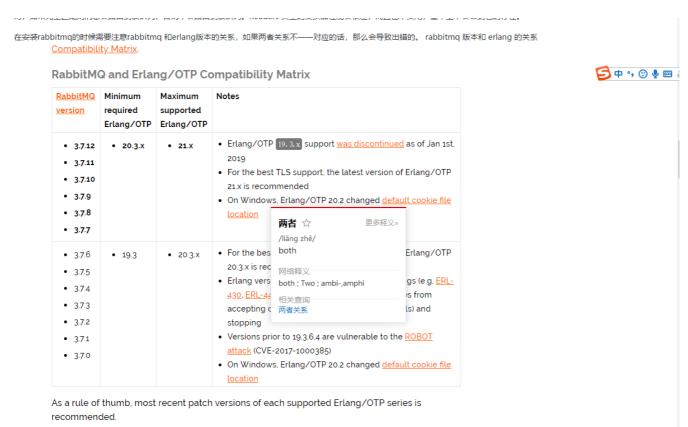
headers 类型的交换器不依赖于路由键的匹配规则来路由消息,而是根据发送的消息内容中的 headers 属性进行匹配。在绑定队列和交换器时制定一组键值对,当发送消息到交换器时,RabbitMQ会获取到该消息的 headers (也是一个键值对的形式)'对比其中的键值对是否完全匹配队列和交换器绑定时指定的键值对,如果完全匹配则消息会路由到该队列,否则不会路由到该队列。headers 类型的交换器性能会很差,而且也不实用,基本上不会看到它的存在。

二安装 RabbitMq

通过 Docker 安装非常方便,只需要几条命令就好了,我这里是只说一下常规安装方法。

前面提到了 RabbitMQ 是由 Erlang语言编写的,也正因如此,在安装RabbitMQ 之前需要安装 Erlang。

注意:在安装 RabbitMQ 的时候需要注意 RabbitMQ 和 Erlang 的版本关系,如果不注意的话会导致出错,两者对应关系如下:



2.1 安装 erlang

1 下载 erlang 安装包

在官网下载然后上传到 Linux 上或者直接使用下面的命令下载对应的版本。

[root@SnailClimb local]#wget http://erlang.org/download/otp src 19.3.tar.gz

erlang 官网下载: http://www.erlang.org/downloads

2 解压 erlang 安装包

```
[root@SnailClimb local]#tar -xvzf otp_src_19.3.tar.gz
```

3 删除 erlang 安装包

```
[root@SnailClimb local]#rm -rf otp_src_19.3.tar.gz
```

4 安装 erlang 的依赖工具

[root@SnailClimb local]#yum -y install make gcc gcc-c++ kernel-devel m4 ncursesdevel openssl-devel unixODBC-devel

5 进入erlang 安装包解压文件对 erlang 进行安装环境的配置

新建一个文件夹

```
[root@SnailClimb local]# mkdir erlang
```

对 erlang 进行安装环境的配置

```
[root@SnailClimb otp_src_19.3]#
./configure --prefix=/usr/local/erlang --without-javac
```

6 编译安装

```
[root@SnailClimb otp_src_19.3]#
make && make install
```

7 验证一下 erlang 是否安装成功了

```
[root@SnailClimb otp_src_19.3]# ./bin/erl
```

运行下面的语句输出"hello world"

```
io:format("hello world~n", []).
```

```
[root@SnailClimb otp_src_19.3]# ./bin/erl
Erlang/OTP 19 [erts-8.3] [source] [64-bit] [async-threads:10] [hipe] [kernel-poll:false]

Eshell V8 3   (abort with ^G)
1> io:format("hello world~n", []).
hello world
ok
2>
```

大功告成,我们的 erlang 已经安装完成。

8 配置 erlang 环境变量

```
[root@SnailClimb etc]# vim profile
```

追加下列环境变量到文件末尾

```
#erlang
ERL_HOME=/usr/local/erlang
PATH=$ERL_HOME/bin:$PATH
export ERL_HOME PATH
```

运行下列命令使配置文件profile生效

```
[root@SnailClimb etc]# source /etc/profile
```

输入 erl 查看 erlang 环境变量是否配置正确

```
[root@SnailClimb etc]# erl
```

```
[root@SnailClimb etc]# erl
Erlang/OTP 19 [erts-8.3] [source] [64-bit] [async-threads:10] [hipe] [kernel-poll:false]
Eshell V8.3 (abort with ^G)
1> [
```

2.2 安装 RabbitMQ

1. 下载rpm

wget https://www.rabbitmq.com/releases/rabbitmq-server/v3.6.8/rabbitmq-server3.6.8-1.el7.noarch.rpm

或者直接在官网下载

https://www.rabbitmq.com/install-rpm.html

2. 安装rpm

```
rpm --import https://www.rabbitmq.com/rabbitmq-release-signing-key.asc
```

紧接着执行:

```
yum install rabbitmq-server-3.6.8-1.el7.noarch.rpm
```

中途需要你输入"y"才能继续安装。

3 开启 web 管理插件

rabbitmq-plugins enable rabbitmq_management

4 设置开机启动

chkconfig rabbitmq-server on

4. 启动服务

service rabbitmq-server start

5. 查看服务状态

service rabbitmq-server status

6. 访问 RabbitMQ 控制台

浏览器访问: http://你的ip地址:15672/

默认用户名和密码: guest/guest;但是需要注意的是: guestuest用户只是被容许从localhost访问。 官网文档描

述如下:

"guest" user can only connect via localhost

解决远程访问 RabbitMQ 远程访问密码错误

新建用户并授权

```
[root@SnailClimb rabbitmq]# rabbitmqctl add_user root root
Creating user "root" ...
[root@SnailClimb rabbitmq]# rabbitmqctl set_user_tags root administrator

Setting tags for user "root" to [administrator] ...
[root@SnailClimb rabbitmq]#
[root@SnailClimb rabbitmq]# rabbitmqctl set_permissions -p / root ".*" ".*"
Setting permissions for user "root" in vhost "/" ...
```

再次访问:http://你的ip地址:15672/,输入用户名和密码: root root

