

=====system=====

1.Linux常用命令 2.进程线程的区别 3.进程有哪些数据区? 4.进程共享内存(进程通信)是怎么实现的 3.进程线程区别

7.accept发生在第几次 8.有了解socket的系统调用吗 9.Select和epoll 5.什么时候用多线程 什么时候用多进程
6.线程什么时候会阻塞 7.阻塞后什么时候会唤醒

9.Linux一般怎么排查问题 10.Top netstat tcpdump strace

1.进程线程区别 2.什么是线程安全 3.可见性 原子性 有序性都解释了下 5.过期策略让你设计怎么设计

22.线上问题排查过吗 23.除了top命令还有呢 24.内存问题你是怎么解决的