

=====java===== 4.跳表说一下, java 有哪些实现跳表的数据结构 2.ArrayList 和 HashSet 区别 9.类加载的过程 有哪些类加载器 有没有 jvm 调优过 13.进程线程协程的概念 14.进程的通讯方式

9.Jvm 内存结构 垃圾回收 10.Cms 有哪些配置参数 11.Java 上下文啥啥的东西 叫他说明白点, 然后又不说 12.Sysnoized 和 lock 区别 13.数组怎么转集合 14.提了 Stream 转, 怎么转 15.Stream 和集合有什么区别

1.Interger 100==100 200==200 2.List 并集 api 3.三个线程打印 ABC 1 0次 4.一个 lon g值 getset 线程安全 优化问题

1.扯那个循环打印ABC的题 2.Dubbo有几种负载均衡策略 7.服务治理 说一下链路追踪怎么做 8.你们怎么做降级的 9.你们有做链路追踪吗? 熔断呢 10.如果高峰期 有个用户的请求出问题并且没有采集 怎么排查这个问题 11.讲一个你们的项目 12.一个下单 发货的场景, 怎么保证顺序消费 13.360开机 返回战胜多少百分比的用户的接口 怎么实现 设计模式

Netty的优点, 往 epoll的原理 Dubbo用的什么协议 Dubbo泛化调用

9.Spring有哪些模块 10.Spring aop原理 你在项目里的使用吗 11.Java用的哪个版本 1.8的特性 12.Lambada表达式是干嘛的 13.有用过多线程吗 线程的通讯 同步

9.Springmvc流程 10.Mybatis分页 拦截器

2.设计原则 用到哪些设计模式 3.工厂模式了解吗 4.手写单例 5.线程池有哪些参数