

=====network=====

5.三次握手 6.第三次的 ack 丢失会怎么办 7.Tcp 有哪些状态 8.Time_wait 过多怎么办

5.Tcp和udp的区别 6.三次握手过程 5.Https 6.http 1.0 1.1 2.0区别 7.Rpc和http 12.http长连接怎么保持 13.Http quic听过吗 14.https 为啥还要用对称 7.Tcp怎么保证顺序 我回答tcp本身是按序的。。。 3.https 中间人攻击 4.子网掩码 1.输入url的整个过程, http 502的意思 7.问网络 tcp udp区别, tcp为什么试三次握手 8.https过程 18.四次挥手过程 19.time_wait为什么会等待2s 20.https过程 21.https 加密用的key保持多久 11.限流 https

8.你们网关用什么 10.如果让你实现网关 你会做哪些功能