

# The Mindful Frontend Engineer

# 正念前端

@拔赤 2015.06

## 为什么市场上优秀的前端这么少,国外也是这样吗?

创业公司苦逼CTO一枚,为招一个基本功扎实的前端操碎了心,还是一无所获...

□ 8 条评论 △ 分享 • 邀请回答

口 举报

## 查看全部 80 个回答



## 净空无道,十年RD一朝转PM,微信公众号: yangmaolife



张异恺、圈圈恶霸、竹篱笆 等人赞同



原因其实很简单,就是因为FE这个职位,就是一个充满矛盾的职位,这个职位的存在就是一个大BUG啊!

## 1. 入门及其容易,精通极其困难。

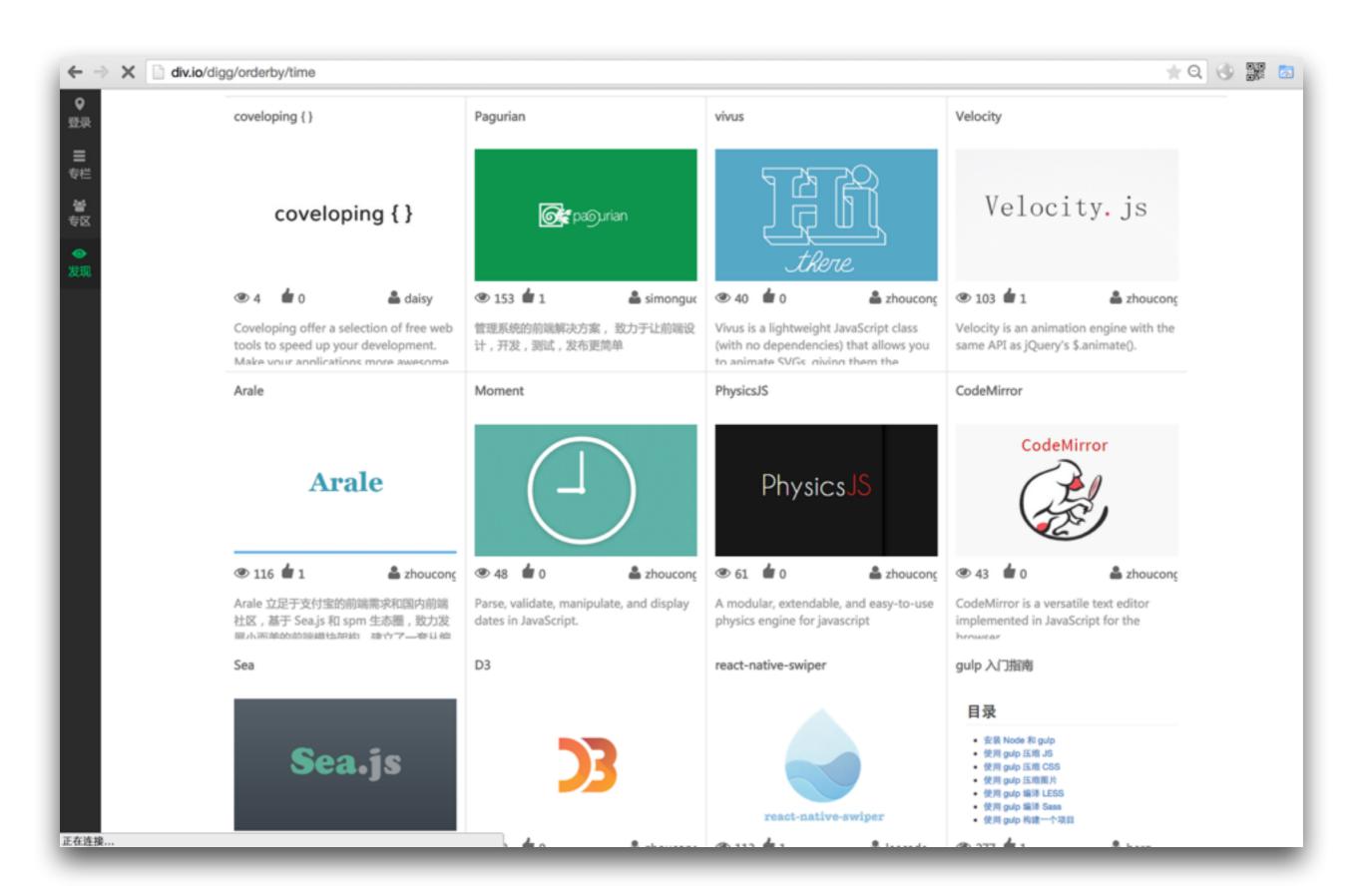
- 1. 一个智商正常的高中毕业生,一个星期,绝对能写出基本的HTML页面,附上CSS,还有简单的JS。让他学C? 一个星期可能还学不到指针呢,指针要多久能跨过去还不知道呢。
- 2. 但是,只要你的资质不差,努力肯学,那么随着你的项目经验丰富和自己的钻研,RD(C、Java,甚至PHP)升级到高级工程师到资深工程师不难。但是前端,看看现在市场上的资深工程师有几个,北极厂里面能到T7、T8的,其他厂类似等级前端工程师有多少就知道了,JS的作为一个从函数式编程过来的语言,很多比较低级的工程师因为理解不了他的思想导致很容易装撞上天花板,然后再也迈不过去了。

## 2. 锦上可以添花,雪中不能送炭

- 现在因为大家对移动端重视,对交互要求高,看了国外的好东西多了,审美也上来了,所以才觉得前端重要,交互重要。
- 2. 但是客观说,一个网站/APP,没有好的前端,就是交互不好、页面不美观,就当作一个丑人 四。但是没有后端 功能实现不好 性能上不去 那就是缺路脯小腿的残疾人了。

# "AngularJS 之后,鲜有前端新技术进入公众视野!?"

jQuery、Zepto、YUI、KISSY
Bootstrap、NodeJS、Grunt、Yeoman、AMD、CommonJS
Git、CSS3、HTML5、ES6
AnglularJS、React...



## I. 桌面软件的 Web 化(Web Developer)

- I. LAMP 极大的简化了服务的部署(高并发、容灾)
- 2. HTML、CSS、JavaScript 的极易上手"画UI"(性能、体验)

## 2. 分化出专职前端工程师(Frontend Engineer)

- I. 更加规范的实践 W3C; Ajax 模式大量运用,加剧了这种前后端分离
- 2. jQuery、YUI 和一系列模板引擎弥补了 JavaScript 语言本身的缺陷,编程越来越规范
- 3. Yeoman、Grunt、Bower、Git 弥补了前端开发工程上的缺陷,研发流程越来越规范

# 3. PC 渐渐成为过去式(Mobile Web Developer)

- I. Web 技术借助 Hybrid 来突破 B/S 的性能瓶颈
- 2. Mobile First 的要求带来了全新的质量、容灾、性能、体验的衡量标注
- 3. 前端技术有了比较稳定的技术栈

## I. Web 前端的研发模式上趋于定性

- I. 工程: 在线离线、发布页面、发布资源、版本管理、灰度、推包、埋点、监控
- 2. 代码:页面架构、组件开发、公用代码仓库

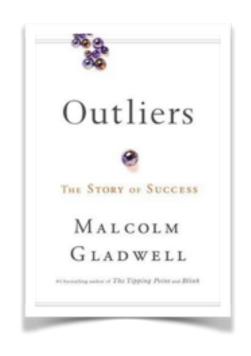
# 2. FE 将专注于 Web 前端技术本身

- I. W3C、HTML5、CSS3、JavaScript I.6、KMC、KMD、ES6
- 2. UI 的载体由的(开放的)浏览器变成了(私有的) Web 容器
- 3. 用代码 Hack 处理机型兼容

## 3. 技术创新和业务场景强耦合

- I. 再难有诸如 jQuery、YUI、Backbone、KISSY之类的通用解决方案
- 2. 立足当下、日拱一卒、见招拆招、考验工程师的基本功

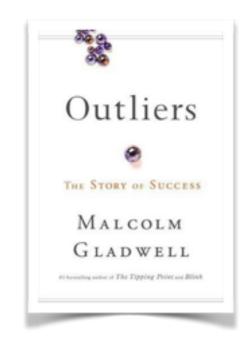
"不管你做什么事情,只要坚持一万小时, 基本上都可以成为该领域的专家。"



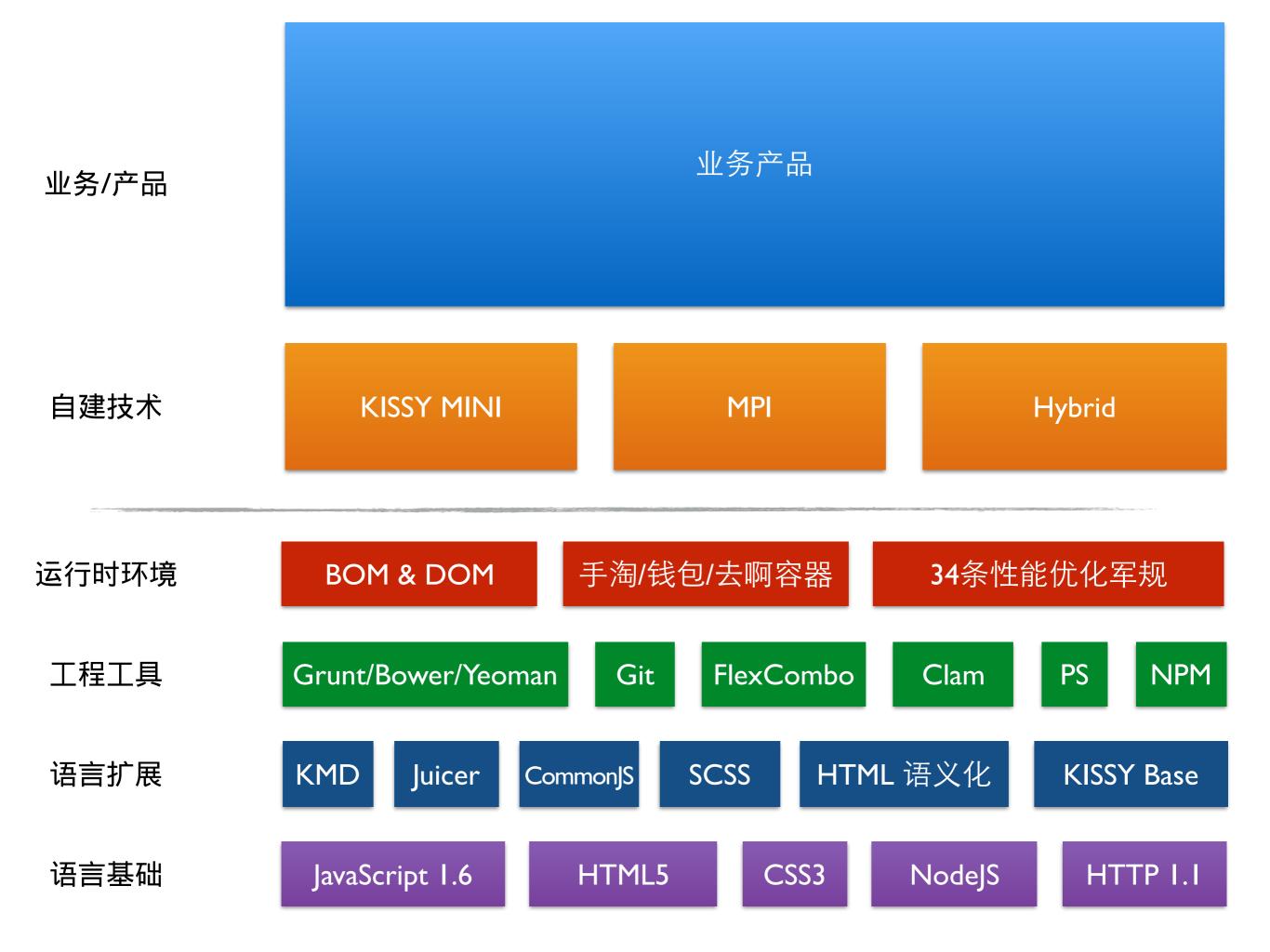
——Malcolm Gladwell (格拉德威尔)

## ...的原始积累

"不管你做什么事情,只要坚持一万小时, 基本上都可以成为该领域的专家。"



——Malcolm Gladwell (格拉德威尔)



业务/产品

业务产品

# 私有/闭源

自建技术

**MPI** 

Hybrid

运行时环境

**BOM & DOM** 

手淘/钱包/去啊容器

34条性能优化军规

工程工具

# Grunt/Bowe 公共/开源。

Clam

NPM

语言扩展

**KMD** Juicer CommonJS

SCSS

HTML 语义化

KISSY Base

语言基础

JavaScript 1.6

HTML5

CSS3

NodeJS

HTTP I.I

业务/产品

# 上升通道A@霸先

自建技术

# 上升通道B

@舒克 Hybrid

运行时环境

BOM & DOM

手淘/钱包/去啊容器

34条性能优化军规

工程工具

Grunt/Bowe 公共/开源。

PS

NPM

语言扩展

Juicer

CommonJS

SCSS

HTML 语义化

KISSY Base

语言基础

JavaScript 1.6

**KMD** 

HTML5

CSS3

NodeJS

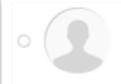
Clam

HTTP I.I

# "之前我们常向外看,其实更需要向内看!"

jQuery、Zepto、YUI、KISSY
Bootstrap、NodeJS、Grunt、Yeoman、AMD、CommonJS
Git、CSS3、HTML5、ES6
AnglularJS、React...

Clam Juicer FlexCombo Mtop MPI Bridge Lazyload...



#### 阿辉

收件人: 李晶(拔赤)

应届毕业生,非常钟爱前端领域,想请教些问题



前些天在微信上看到你们去啊团队的招募 我想请教一些问题

项目构建工具clam可有开源?主要完成的是什么工作呢?

在什么地方可以获得去啊的hybrid解决方案的最新资讯呢?

前端团队在github上有组织吗?就像百度的fex-team那样

我钟爱前端开发领域,希望能持续关注国内优秀的前端团队的技术发展

就如之前我一直以为hybrid的解决方案不够靠谱,

但是没想到像去啊这样的团队居然也是使用hybrid的解决方案,着实让我低估hybrid的可能性,也是关注力度不够吧

如打扰到你了,请直接忽略

但是如果能为我解惑一下就不胜感激了

大量的(业务强相关的)私有技术的存在 形成了大公司的"技术围城"

# 1. 聚焦我们目前遇到的实实在在的问题

- I. 工程: 灰度、ABTest、推包流程简化、离线包到达率可监控、数据的完整和准确性
- 2. 代码:活动页面效率、页面抖动、点击穿透、公用代码质量、技术文档、高可用性
- 3. 产品: 交互优雅、逻辑优化、体验极致、能耗可控、运营自动化

## 2. 有针对性的求解

- I. 充分利用可触碰到的资源: TMS、Gitlab、CDN、AWP、Aplus、SPM、tSync
- 2. 充分利用可触碰到的人: 对于我们依赖的第三方系统, 我们有推动其改进的义务

## 3. 忽略行业标准、自我要求极致(氏有目标, 再立志搞定)

- I. 加载速度从 IO 秒优化到 0.5 秒, 再从 0.5 秒优化到 0.I 秒
- 2. 前端页面设备信息、出错类型、出错率等指标 100% 可监控 & 高效部署
- 3. 前端页面的交互行为埋点率达到 100%
- 4. 离线包单个包体积大小控制从 500k 压缩到 300k
- 5. 活动模板复用率从 I0% 提高到 70%...



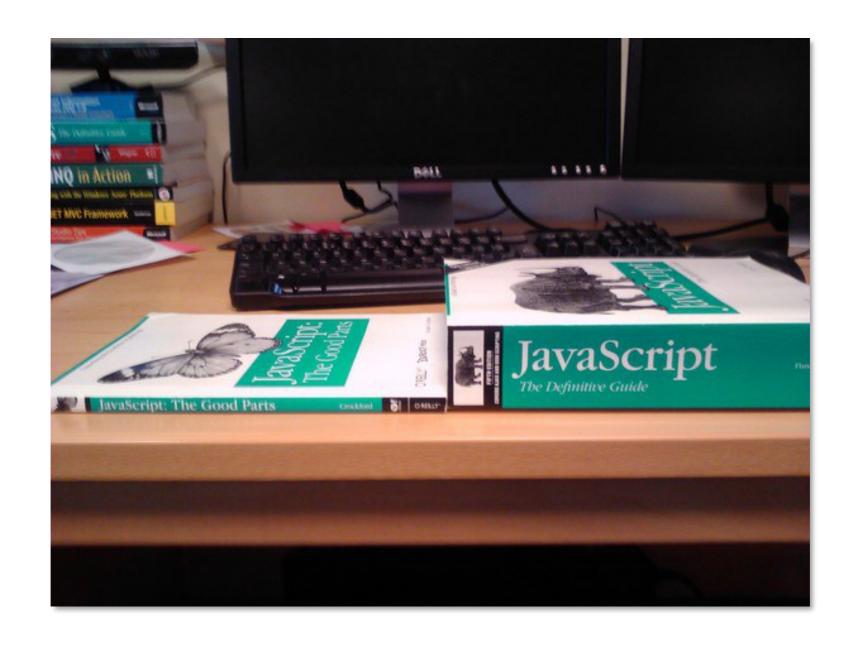
#### 张静(豹子

下面的表格是春节前与夕剑及各位机票组小伙伴自发性组织与整理出来的三个月的项目及技术规划,今天看了一下,下面的内容我们都在平时的发版改动中完成了!**有些感慨:体验与 服务的提升,这些看起来重要但不紧急的事情,很多革命性的进步都是靠平常的小改进一点一滴堆起来的。** 

#### 项目规划明细表格

分类	目前存在的问题	具体优化项目	目标
体验	机票H5外接性能还可以提高	机票H5外接手淘,支付宝加载性能优化	0.5s内出UI
体验	onesearch存在多端兼容性以及交互体验上的问 题	onesearch多端兼容优化,交互体验优化,比如城市控件动画等	搜索卡片多端多屏完美适配兼容
体验	离线包构建和推送过程比较繁琐	手淘和支付宝离线包构建机制优化	形成清晰高效的构建脚本,降低发版人肉参与
体验	部分页面外部不能直接调用,H5跟app没有更 多的对接	<ol> <li>1.页面独立化,支持任何页面从外部随意跳入;</li> <li>2.对接APP,外部H5支持随时跳入APP继续购买流程;</li> <li>3.包含退改流程,H5无完善的退改流程,判断用户已安装APP直接打开并进入退改,未安装app引导用户安装。</li> </ol>	外部渠道接人及内部自由流转。
		在主要页面适度应用添加微动画、比如	

好的产品是垒(磨)出来的!每次逼近极致一点点,积累下来就会量变形成质变!



- I. 整个过程立项跟踪(Kickoff/Milestone/Release)
- 2. 赢回属于自己的成就感! 让事情因"我"而不同!



沉下心来,心无旁骛,让自己更加专注 把自己打磨优秀!

- I. 写给初学前端工程师的一封信
- 2. 工程之美



互联网 前端开发 程序员 前端工程师 招聘

## 为什么市场上优秀的前端这么少,国外也是这样吗?

创业公司苦逼CTO一枚,为招一个基本功扎实的前端操碎了心,还是一无所获...

□8条评论 ⇒分享。

口 举报

杳看全部 80 个回答

原因其实很简单,就是因为FE这个职位,就是一个充满矛盾的职位,这个职位的存在就是一个大BUG啊!

## 1. 入门及其容易,精通极其困难。

- 1. 一个智商正常的高中毕业生,一个星期,绝对能写出基本的HTML页面,附上CSS,还有简单的JS。让他学C? 一个星期可能还学不到指针呢,指针要多久能跨过去还不知道呢。
- 2. 但是,只要你的资质不差,努力肯学,那么随着你的项目经验丰富和自己的钻研,RD(C、Java,甚至PHP)升级到高级工程师到资深工程师不难。但是前端,看看现在市场上的资深工程师有几个,北极厂里面能到T7、T8的,其他厂类似等级前端工程师有多少就知道了,JS的作为一个从函数式编程过来的语言,很多比较低级的工程师因为理解不了他的思想导致很容易装撞上天花板,然后再也迈不过去了。

## 2. 锦上可以添花,雪中不能送炭

- 现在因为大家对移动端重视,对交互要求高,看了国外的好东西多了,审美也上来了,所以才觉得前端重要,交互重要。
- 2. 但是客观说,一个网站/APP,没有好的前端,就是交互不好、页面不美观,就当作一个丑人 四。但是没有后端 功能实现不好 性能上不去 那就是缺路脯小腿的残疾人了。



阿里旅行·玄啊 http://fe.alitrip.net

