

FIAP GRADUAÇÃO

1TINR

Pensamento Computacional e Application Server

PROF. ALEXANDRE CARLOS

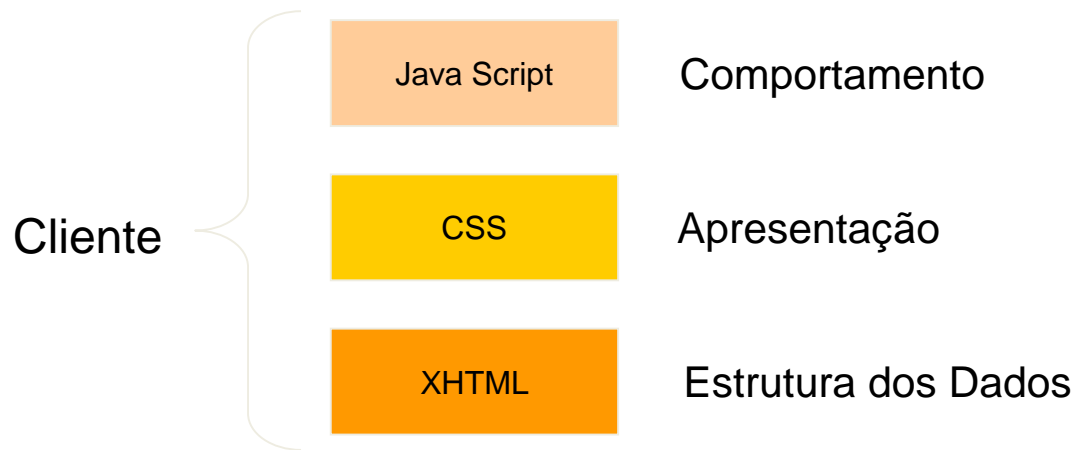
*profalexandre.jesus@fiap.com.br*

# JAVASCRIPT

- Introdução
- Sintaxe
- Comentários
- Variáveis
- Caixas de Mensagens
- Funções
- Exercícios

- Javascript é uma linguagem de scripts muito popular na internet e funciona na maioria do browsers;
- O principal objetivo do javascript é adicionar interatividade nas páginas;
- Não é necessário compilador para executar os scripts;
- Javascript NÃO tem nada a ver com Java, exceto algumas similaridades de sintaxe;
- Não é necessário “tipar” as variáveis;
- Javascript é Case Sensitive;

- Representação em camadas



- Eventos
  - São utilizados quando algo acontece na pagina:
    - Clique do mouse
    - Carregamento da pagina
    - Envio de informações
- Ler e Escrever
  - É possível escrever em conteúdo de elementos XHTML e da mesma forma ler os seus valores.
- Informações do visitante
  - É possível detectar informações do visitante como versão de browser

- A sintaxe do JS é definida pelas TAGs HTML

`<script> ... </script>`



- 3 formas de Sintaxe:
  - Em um evento da tag HTML (inline)
  - No cabeçalho (<head> e/ou <body>) de uma página HTML
  - Em um arquivo JS externo

- Em um evento da tag HTML (inline)

```
<tag evento="javascript:/* script */;"></tag>
```

- Exemplo

```
<button type="button"  
onclick="document.getElementById('demo').innerHTML =  
Date () ">  
Click para mostrar data e hora atual.</button>
```

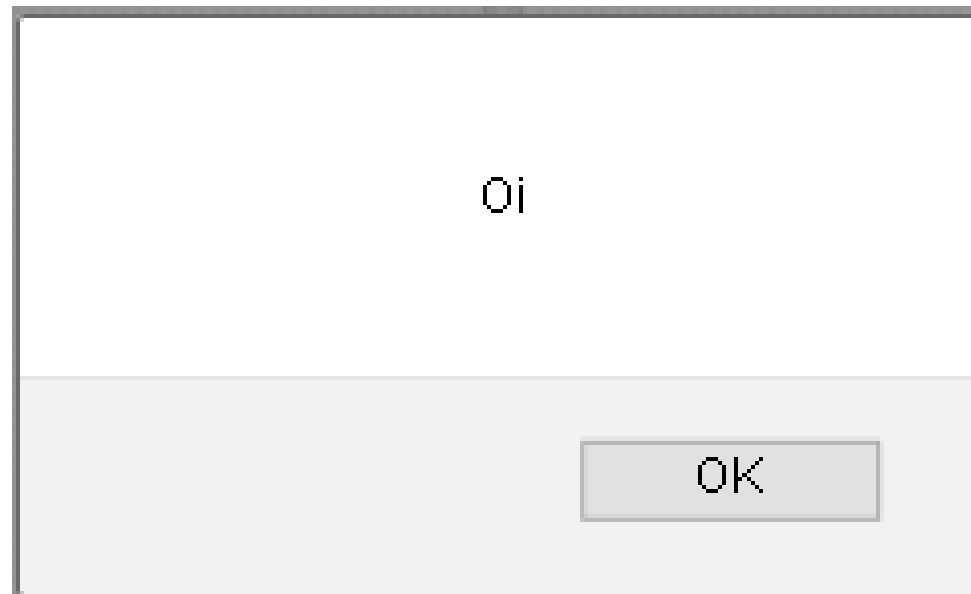
## Meu Primeiro Javascript

Click para mostrar data e hora atual.

Sun Apr 16 2017 21:03:05 GMT-0300 (Hora oficial do Brasil)

- No cabeçalho <head>

```
<html>
<head>
  <script type="text/javascript">
    alert("oi!")
  </script>
</head>
...
</html>
```



- No corpo <body>

```
<html>
```

```
<head>
```

```
    <title>JS</title>
```

```
</head>
```

```
<body>
```

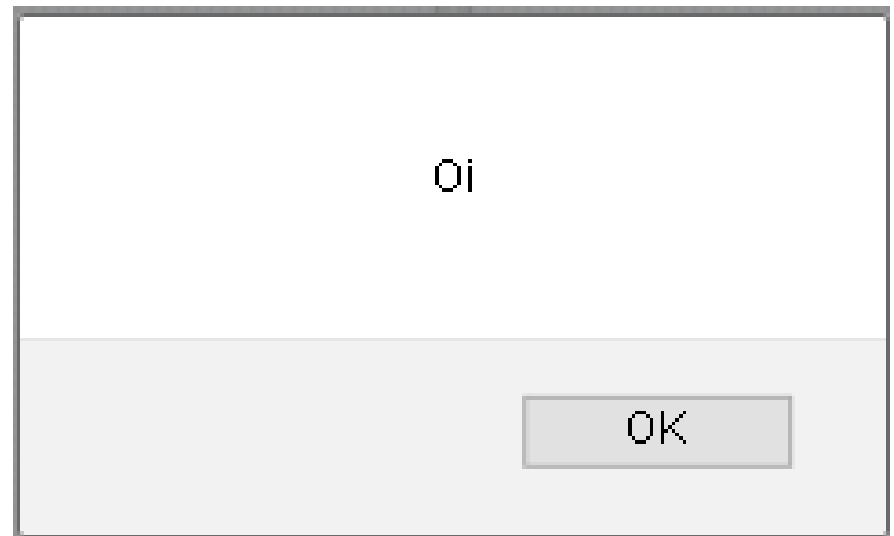
```
    <script type="text/javascript">
```

```
        alert("oi!")
```

```
    </script>
```

```
</body>
```

```
</html>
```



- No arquivo JS

```
<html>
<head>
  <script type="text/javascript" src="arquivo.js">
  </script>
</head>
...
</html>
```

- Em JS os comentários podem ser adicionados no código de duas maneiras:

- Linha única, representada por duas barras seguida do texto

// um exemplo de comentário numa linha única

- Bloco, que é representado por uma barra e um asterisco

/\*

este é um comentário em JS

em bloco

\*/

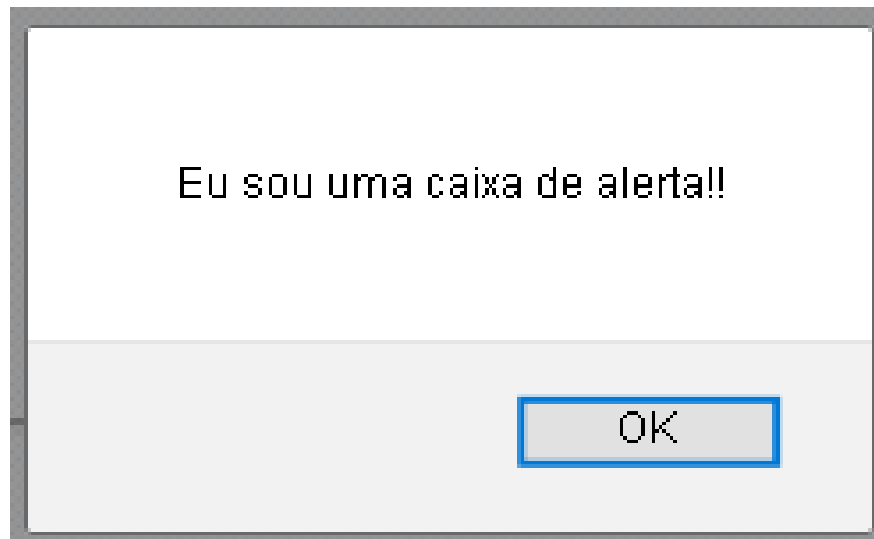
- Em JS as variáveis não são tipadas, logo basta declará-las com “var”

```
var minhaVariavel = "Valor qualquer";
```

```
var idade = 30;
```

- Em JS as caixas de mensagens são usadas para apresentar informações para o usuário. São elas:
  - Exemplo 1: Caixa de alerta

```
alert("Eu sou uma caixa de alerta!!");
```

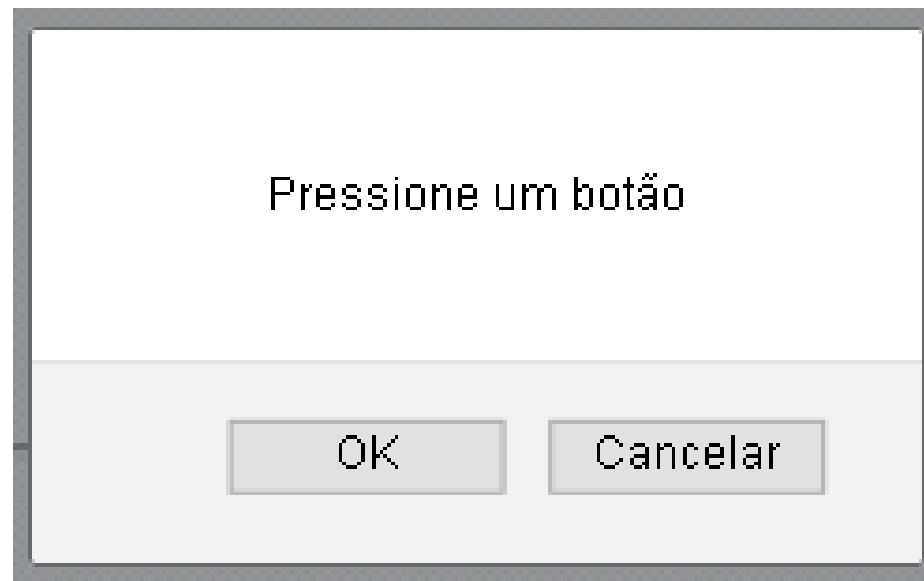




- Exemplo 2: Caixa de confirmação

```
confirm("Pressione um Botão");
```

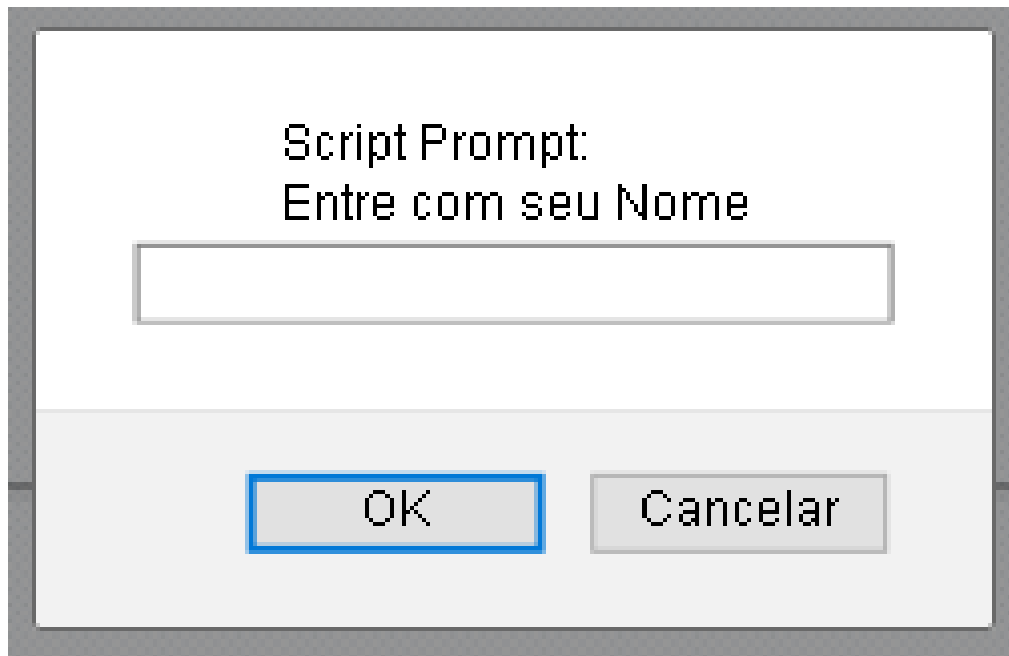
- A caixa de confirmação é uma função que retorna **true** para o botão OK e **false** para Cancel.



- Exemplo 2: Caixa de texto

```
prompt("Script Prompt:\nEntre com seu Nome.");
```

- A caixa de texto é uma função que retorna o **texto digitado** para o botão OK e **null** para Cancel.



- Em JS as funções (functions) são úteis para que um código JS seja executado somente no momento que for requisitado.
- Uma função, contém códigos JS que serão executados por um evento XHTML ou pela própria chamada da função.
- As funções podem ser definidas em qualquer posição da página.
- As funções também são executadas quando utiliza-se um arquivo .js
- Uma função é declarada da seguinte forma:

```
function nomeDaFuncao() { código }
```

```
function nomeDaFuncao(p1, p2, pN) { código }
```

- Em JS as funções podem ou não retornar valores, para isto, devemos utilizar a declaração **return** logo após a execução do código.

```
function nomeDaFuncao() {  
    var idade = 30;  
    return idade;  
}
```

- Exercícios

Crie uma página HTML onde você deve adicionar um bloco script e adicionar as seguintes ações:

- Crie uma variável chamada carName, atribua o valor "Volvo" e a apresente.
- Crie uma variável chamada de número, atribua o valor 50 a ele e apresente esta.
- O código abaixo deve exibir "Volvo" - Corrigir se necessário.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <body>

    <p id="demo">Apresente o resultado aqui!</p>

    <script>
      var carName = "Volvo";
      document.getElementById("demo").innerHTML = carname;
    </script>

  </body>
</html>
```

- Exibir a soma de 5 + 10, usando duas variáveis x e y.

- Exercícios

Crie uma página HTML onde você deve adicionar um bloco script e adicionar as seguintes ações:

- Crie uma terceira variável chamada z, atribua  $x + y$  a ela e mostre-a.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <body>

    <p id="demo">Display the result here.</p>

    <script>
      var x = 5;
      var y = 10;
    </script>

  </body>
</html>
```

- Use uma única palavra-chave var para criar três variáveis com os seguintes valores:  
firstName = "John"  
lastName = "Doe"  
idade = 35



Copyright © 2018 Prof. Alexandre Carlos

Todos direitos reservados. Reprodução ou divulgação total ou parcial deste documento é expressamente proibido sem o consentimento formal, por escrito, do Professor (autor).