

Ü:

**Bearbeite aus dem Buch das Kapitel 1
"Die ersten Programme und Schleifen"**

S. 6-8: Zeichnen mit Turtle

Text **lesen**, markieren → *Fragen?*

Bsp. 1.1 & 1.2 lesen (& eingeben)

Aufgabe 1.2, 1.3, 1.4

→ Dateien: aufgabe2.py, aufgabe3.py,
aufgabe4.py im Ordner
"kapitel1"

--- HA bis Do. 2.9. 2021 ---

S. 9-10: Mit Farben arbeiten

Text **lesen**, markieren → *Fragen?*

Bsp. 1.3 lesen (& eingeben)

Aufgabe 1.6, 1.7

→ Dateien: aufgabe6.py, aufgabe7.py,
im Ordner "kapitel1"

S. 10-11: Einfache Schleifen

Text **lesen**, markieren → *Fragen?*

Bsp. 1.4 & 1.5 lesen (& eingeben)

Aufgabe 1.8 (a & b)

→ Dateien: aufgabe8a.py,
aufgabe8b.py
im Ordner "kapitel1"

S. 12-13: **Turtle bewegen, ohne zeichnen**
Text **lesen**, markieren → *Fragen?*
Bsp. 1.6 & 1.7 lesen (& eingeben)
Aufgabe 1.10, 1.11 (a & b), 1.12,
1.13, 1.14

→ Dateien: aufgabe10.py,
aufgabe11a.py, aufgabe11b.py...,
aufgabe14.py
im Ordner "kapitel1"

S. 14-16: **Kreise, Schleifen in Schleifen**
Text **lesen**, markieren → *Fragen?*
Bsp. 1.8 & 1.9 lesen (& eingeben)
Aufgabe 1.15, 1.16, 1.17 (a & b)

→ Dateien: aufgabe15.py,
aufgabe16.py, aufgabe17a.py,
aufgabe17b.py
im Ordner "kapitel1"

S. 16-18: **Programme mit Text**
Text **lesen**, markieren → *Fragen?*
Bsp. 1.11, 1.12 lesen (& eingeben)
Aufgabe 1.20, 1.21

→ Dateien: aufgabe20.py,
aufgabe21.py
im Ordner "kapitel1"

S. 18-20: **Programme, die rechnen**

Text **lesen**, markieren → *Fragen?*

Bsp. 1.13, 1.14 lesen (&eingeben)

Aufgabe 1.23, 1.24, 1.25

→ Dateien: aufgabe23.py,
aufgabe24.py, aufgabe25.py,
im Ordner "kapitel1"

Bsp. 1.15 lesen (&eingeben)

Aufgabe 1.26, 1.27

→ Dateien: aufgabe26.py,
aufgabe27.py
im Ordner "kapitel1"

Schnelle: 1.28

S. 21-23: **Zsf. und Kapiteltest**