Ü: Bearbeite aus dem Buch das Kapitel 1 "Die ersten Programme und Schleifen"

S. 6-8: **Zeichnen mit Turtle**Text <mark>lesen</mark>, markieren → *Fragen?*Bsp. 1.1 & 1.2 lesen (& eingeben)
Aufgabe 1.2, 1.3, 1.4

→ Dateien: aufgabe2.py, aufgabe3.py, aufgabe4.py im Ordner "kapitel1"

--- HA bis Do. 2.9. 2021 ---

S. 9-10: Mit Farben arbeiten

Text lesen, markieren → Fragen?
Bsp. 1.3 lesen (& eingeben)
Aufgabe 1.6, 1.7

→ Dateien: aufgabe6.py, aufgabe7.py, im Ordner "kapitel1"

S. 10-11: Einfache Schleifen

Text lesen, markieren → Fragen?
Bsp. 1.4 & 1.5 lesen (& eingeben)
Aufgabe 1.8 (a & b)

→ Dateien: aufgabe8a.py, aufgabe8b.py im Ordner "kapitel1"

--- HA bis Mo. 6.9. 2021 ---

S. 12-13: **Turtle bewegen, ohne zeichnen**Text <mark>lesen</mark>, markieren → *Fragen?*Bsp. 1.6 & 1.7 lesen (& eingeben)
Aufgabe 1.10, 1.11 (a & b), 1.12,

--- HA bis Do. 9.9. 2021 ---

Aufgabe 1.13, 1.14

 → Dateien: aufgabe10.py, aufgabe11a.py, aufgabe11b.py..., aufgabe14.py im Ordner "kapitel1"

S. 14-16: Kreise, Schleifen in Schleifen
Text lesen, markieren → Fragen?
Bsp. 1.8 & 1.9 lesen (& eingeben)
Aufg. 1.15, 1.16, 1.17(a&b)

 → Dateien: aufgabe15.py, aufgabe16.py, aufgabe17a.py, aufgabe17b.py, aufgabe18.py im Ordner "kapitel1"

--- HA bis Mo. 13.9. 2021 ---

S. 14-16: Aufgabe 1.18: lösen & hochladen

S. 16-18: **Programme mit Text**Text lesen, markieren → *Fragen?*Bsp. 1.11, 1.12 lesen (&eingeben)
Aufgabe 1.20, 1.21

→ Dateien: aufgabe20.py, aufgabe21.py in "kapitel1"

--- HA bis Do. 16.9.2021 ---

S. 18-20: **Programme, die rechnen**Text <mark>lesen</mark>, markieren → *Fragen?*Bsp. 1.13, 1.14 lesen (&eingeben)
Aufgabe (1.22), 1.23, 1.24, 1.25

→ Dateien: aufgabe23.py, aufgabe24.py, aufgabe25.py, im Ordner "kapitel1"

Bsp. 1.15 lesen (&eingeben) Aufgabe 1.26, 1.27

 → Dateien: aufgabe26.py, aufgabe27.py im Ordner "kapitel1"

--- HA bis Mo. 20.9.2021 ---

Schnelle: 1.28

S. 21-23: Zsf. und Kapiteltest