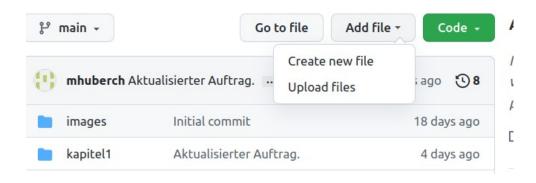
Ü: Bearbeite aus dem Buch das Kapitel 3 «Variablen, Speicherung und Verarbeitung von Daten»

Erstelle in github den Ordner «kapitel3»

a) Wähle in Deinem Grundordner gkd21inf/4ab_name_vorname die Option «create new file»



b) Gib als Name «kapitel3/leer.txt» ein

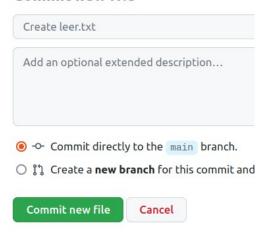


c) Damit wird es den Ordner «kapitel3» mit einer leeren Datei erstellen.



d) Bestätige den Vorgang, indem zuunterst auf der Seite «Commit new file» drückst.

Commit new file



Hochladen: In den Ordner «kapitel3»

S. 38-43: **Befehl Parameterwerte übergeben**

Text lesen & Bsp. 3.1 – 3.5

Aufgaben 3.1, 3.2, 3.3, 3.4, 3.5

3.6. 3.7

S. 43-45: Wie der Computer mit Variablen arb.

Text lesen & Bsp. 3.6

Auf Papier (als Bild hochladen):

→ Aufgabe 3.9

S. 45-50: Übertragung von Variablenwerten

Text lesen & Bsp. 3.8

Auf Papier (als Bild hochladen)

→ Aufgabe 3.10, 3.11

Programmieren (und hochladen)

→ Aufgabe 3.12, 3.13, 3.14

S. 50-55: Speicherinhalte ändern

Text lesen & Bsp. 3.9

Aufgabe 3.17, 3.21, 3.23. 3.24. 3.25 Test lesen & Bsp. 3.10

Auf Papier (als Bild hochladen)

→ Aufgabe 3.26, 3.27

Programmieren (und hochladen)

→ Aufgabe 3.28, 3.29, 3.30

Für Schnelle: S. 50: 3.15