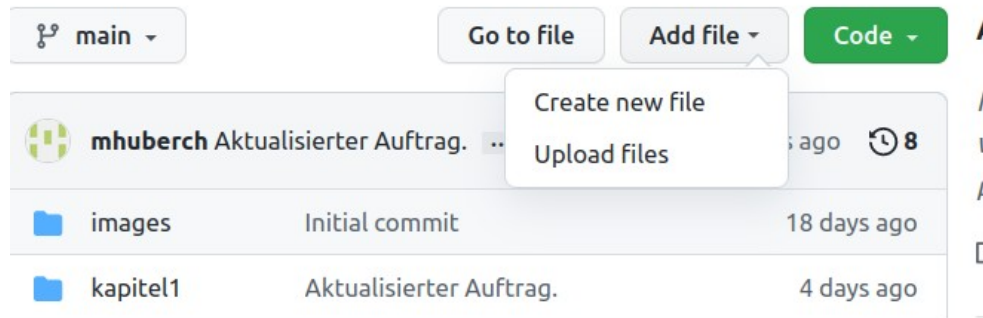


Ü:

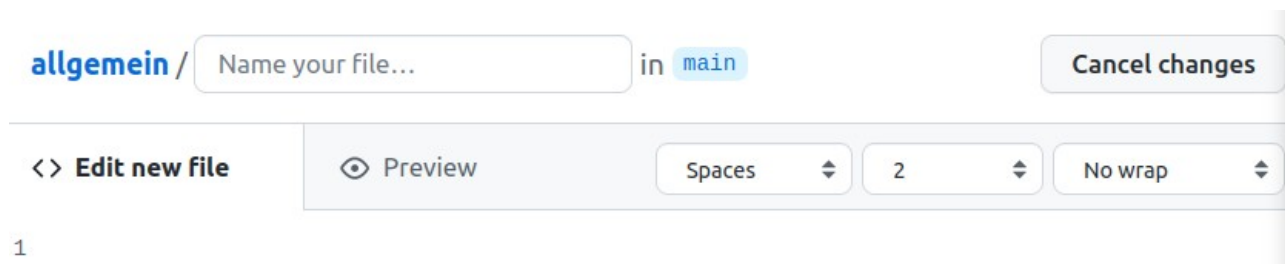
Bearbeite aus dem Buch das Kapitel 3 «Variablen, Speicherung und Verarbeitung von Daten»

Erstelle in github den Ordner «kapitel3»

- a) Wähle in Deinem Grundordner gkd21inf/4ab_name_vorname die Option «create new file»



- b) Gib als Name «kapitel3/leer.txt» ein



- c) Damit wird es den Ordner «kapitel3» mit einer leeren Datei erstellen.



- d) Bestätige den Vorgang, indem zuunterst auf der Seite «Commit new file» drückst.

Commit new file

Create leer.txt

Add an optional extended description...

☒ Commit directly to the `main` branch.

☐ Create a **new branch** for this commit and

Commit new file Cancel

Hochladen: In den Ordner «kapitel3»

- S. 38-43: **Befehl Parameterwerte übergeben**
Text lesen & Bsp. 3.1 – 3.5
Aufgaben 3.1, 3.2, 3.3, 3.4, 3.5
3.6. 3.7
- S. 43-45: **Wie der Computer mit Variablen arb.**
Text lesen & Bsp. 3.6
Auf Papier (als Bild hochladen):
→ **Aufgabe 3.9**
- S. 45-50: **Übertragung von Variablenwerten**
Text lesen & Bsp. 3.8
Auf Papier (als Bild hochladen)
→ **Aufgabe 3.10, 3.11**
Programmieren (und hochladen)
→ Aufgabe 3.12, 3.13, 3.14

- S. 50-55: **Speicherinhalte ändern**
Text lesen (**ohne 3.16**) & Bsp. 3.9
Aufgabe 3.17, 3.23. 3.24.
Text lesen & Bsp. 3.10
Programmieren (und hochladen)
→ Aufgabe 3.28, 3.29, 3.30
- S. 56-58: **Zeit-Tabellen**
Text lesen & Bsp. 3.12
Aufgabe 3.32, 3.33
- S. 59-62: **Variablen, die keine Parameter sind**
Text lesen & Bsp 3.14
Aufgabe 3.35
Text lesen & Bsp 3.15
Aufgabe 3.37, 3.39
Text lesen & Bsp 3.16 & 3.17
Aufgabe 3.40, 3.41

Für Schnelle: S. 50: 3.15, S.62: 3.42