

Ü:

**Bearbeite aus dem Buch das Kapitel 1  
"Die ersten Programme und Schleifen"**

**S. 6-8: Zeichnen mit Turtle**

Text **lesen**, markieren → *Fragen?*

Bsp. 1.1 & 1.2 lesen (& eingeben)

Aufgabe 1.2, 1.3, 1.4

→ Dateien: **aufgabe2.py, aufgabe3.py,  
aufgabe4.py** im Ordner  
**"kapitel1"**

**S. 9-10: Mit Farben arbeiten**

Text **lesen**, markieren → *Fragen?*

Bsp. 1.3 lesen (& eingeben)

Aufgabe 1.6, 1.7

→ Dateien: **aufgabe6.py, aufgabe7.py,**  
**im Ordner "kapitel1"**

**S. 10-11: Einfache Schleifen**

Text **lesen**, markieren → *Fragen?*

Bsp. 1.4 & 1.5 lesen (& eingeben)

Aufgabe 1.8 (a & b)

→ Dateien: **aufgabe8a.py,  
aufgabe8b.py**  
**im Ordner "kapitel1"**

**S. 12-13: Turtle bewegen, ohne zeichnen**

Text **lesen**, markieren → *Fragen?*

Bsp. 1.6 & 1.7 lesen (& eingeben)

Aufgabe 1.10, 1.11 (a & b), 1.12,  
1.13, 1.14

→ Dateien: aufgabe10.py,  
aufgabe11a.py, aufgabe11b.py...,  
aufgabe14.py  
im Ordner "kapitel1"

S. 14-16: **Kreise, Schleifen in Schleifen**

Text **lesen**, markieren → *Fragen?*  
Bsp. 1.8 & 1.9 lesen (& eingeben)  
Aufgabe 1.15, 1.16, 1.17 (a & b)

→ Dateien: aufgabe15.py,  
aufgabe16.py, aufgabe17a.py,  
aufgabe17b.py  
im Ordner "kapitel1"

S. 16-18: **Programme mit Text**

Text **lesen**, markieren → *Fragen?*  
Bsp. 1.11, 1.12 lesen (& eingeben)  
Aufgabe 1.20, 1.21

→ Dateien: aufgabe20.py,  
aufgabe21.py  
im Ordner "kapitel1"

S. 18-20: **Programme, die rechnen**

Text **lesen**, markieren → *Fragen?*  
Bsp. 1.13, 1.14 lesen (& eingeben)  
Aufgabe 1.23, 1.24, 1.25

→ Dateien: aufgabe23.py,  
aufgabe24.py, aufgabe25.py,  
im Ordner "kapitel1"

Bsp. 1.15 lesen (&eingeben)  
Aufgabe 1.26, 1.27

→ Dateien: aufgabe26.py,  
aufgabe27.py  
im Ordner "kapitel1"

Schnelle: 1.28

S. 21-23: **Zsf. und Kapiteltest**