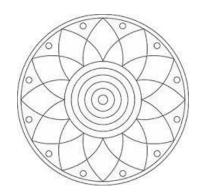
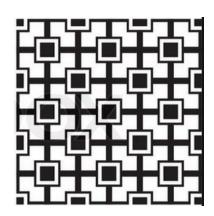
Admin: Programmier-Hausaufgabe für die 2. Prüfung Mandala oder Ornament





Abgabe: Donnerstag, 13.1.2022

Bei Start der Prüfung: 2 A4-Papier abgeben, Code hochgeladen

- → 1 A4-Seite mit Screenshot von Code auf Papier
- → 1 A4-Seite mit dem Bild:
 - a) eines Vorbildes/Vorlage
 - b) eines Screenshot Deines Erzeugnisses
- → Code online auf github in Eurem Account in einem Ordner mit Name "Mandala"

Zeit im Unterricht:

- · Heute sobald Kapitel 3 fertig
- Nächste Woche nicht: Kapitel 4
- Mo., 20.12.: ganze Lektion
- Mo., 10.1.: ganze Lektion für Projekt/Fragen
- Fragen jederzeit möglich

Anforderungen:

- min. zwei repeat-Schleifen
- min. zwei eigene Befehle mit Parametern
- min. zwei Variablen (nebst den Parametern)
- min. ein Wert, den man wählen kann, um die Figur zu verändern (Anzahl Blätter, Grösse etc.)
- verschiedene farbige Linien
- Umfang min. 50 Zeilen, ansprechende Schwierigkeit
- ein mitgeliefertes Vorbild wird zweckmässig nachgebildet
- sauberer, modularer Code inklusive Kommentare

Bewertung: 25% der Punkte für die 2. Prüfung (z.B. Prüfung mit 20 P. → davon 5 P. für Hausaufgabe)