

EFFIZIENZ & GRENZEN

Lernziele

- ★ Du kannst an einigen Beispielen zeigen, dass es algorithmisch formulierbare Probleme gibt, die sich mit dem Computer nicht lösen lassen.
 - ★ Du weißt, was man unter polynomialer und nicht-polynomialer Zeitkomplexität eines Programms versteht.
 - ★ Du kannst das Halteproblem am Beispiel des $3n+1$ -Algorithmus erklären.
 - ★ Du weißt, was man unter der kombinatorischen Explosion versteht.
 - ★ Du kannst mit Backtracking einen Graphen durchsuchen.
 - ★ Du kennst einige klassische Verschlüsselungsmethoden und kannst diese in einem Programm umsetzen.
 - ★ Du kennst den Begriff des endlichen Automaten und weißt, wie man einen einfachen Automaten implementiert.
-